

股票代碼：6180



遊戲橘子數位科技股份有限公司
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

中華民國九十四年 年報

Have a good GAME!



gamania

遊戲橘子數位科技股份有限公司
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

台灣 台北縣23511中和市中正路736號18樓 (遠東世紀廣場)
38F No.736 Chung-Cheng Rd., Chung-Ho City, Taipei 23511, Taiwan
Tel: +886-2-8226-9166 Fax: +886-2-8226-1920 www.gamania.com



刊印日期：中華民國95年4月30日
查詢網址：<http://newmops.tse.com.tw>
<http://tw.ir.gamania.com>

壹、發言人

發言人：蘇信泓
職稱：集團財務長
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1020
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

代理發言人：陳威光
職稱：集團營運長
聯絡電話：(02)8226-9166 分機 1250
電子郵件信箱：spokesman@gamania.com

貳、公司地址及電話：

地址：台北縣中和市中正路 736 號 18 樓
電話：(02)8226-9166

參、股票過戶機構

名稱：大華證券股份有限公司股務代理部
地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓
網址：<http://www.toptrade.com.tw>
電話：(02)2389-2999

肆、最近年度財務報告簽證會計師

會計師姓名：葉冠奴、支秉鈞會計師
事務所名稱：資誠會計師事務所
地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓
網址：<http://www.pwc.com>
電話：(02)2729-6666

伍、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：無。

陸、公司網址：<http://www.gamania.com>

目 錄

	<u>頁次</u>
壹、 致股東報告書	1
貳、 公司概況	4
一、 公司簡介	4
二、 公司組織	6
三、 資本及股份	20
四、 公司債辦理情形	25
五、 特別股辦理情形	25
六、 海外存託憑證之辦理情形	25
七、 員工認股權憑證辦理情形	26
八、 併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形	27
參、 營運概況	28
一、 業務內容	28
二、 市場及產銷概況	33
三、 從業員工	39
四、 環保支出資訊	39
五、 勞資關係	39
六、 重要契約	41
肆、 資金運用計劃執行情形	42
一、 計畫內容	42
二、 執行情形	44
伍、 財務概況	46
一、 最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見	46
二、 最近五年度財務分析	48
三、 九十四年度財務報告之監察人審查報告	50
四、 九十四年度財務報表	51
五、 九十四年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表	99
六、 公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響	159

陸、	財務狀況及經營結果之檢討分析與風險事項	160
一、	財務狀況	160
二、	經營結果	161
三、	現金流量檢討與分析	162
四、	最近年度重大資本支出對財務業務之影響	163
五、	最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫 ..	164
六、	風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項	165
七、	其它重要事項	166
柒、	公司治理運作情形	167
一、	上市上櫃公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因	167
二、	公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式	168
三、	其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊	168
捌、	會計師之資訊	169
玖、	特別記載事項	171
一、	關係企業相關資料	171
二、	內部控制制度執行狀況應揭露下列事項	177
三、	最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄 或書面聲明者	178
四、	最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形	178
五、	最近年度及截至年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形	178
六、	最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議	178
七、	最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反 內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形	178
八、	其他必要補充說明事項	178

壹、致股東報告書

各位親愛的股東女士、先生們

遊戲橘子 2005 年度的營收為 1,852,468 仟元，稅後虧損為 260,033 仟元，每股虧損 1.77 元，表現未如預期，主要受到下列因素影響：

『EQ2 東方版』係以美國線上遊戲知名鉅作『EverQuest2』為基礎，針對人物、畫面與文字進行東方風格的修飾，原期待以深具內涵的玩法及親切的東方化介面一舉席捲東亞市場，豈料東方玩家認為玩法過於艱澀，難以上手，不易推廣大眾用戶。影響所及，不僅只營收貢獻未能呈現，年底尚就已支付之授權金以及相關設備依據 35 號公報提列資產減損金額。

『Seal Online』是子公司易吉網的主力產品，為台灣可愛版遊戲的先趨之一，2005 年度在眾多類似畫風新遊戲的環伺之下，玩家漸次流失，遂於年底針對投資易吉網產生的商譽及易吉網已支付之遊戲授權金提列資產減損金額。

海外事業北京與韓國子公司在原先期望的主力產品 EQ2 未竟全功之下，其他遊戲亦無特別突出的表現，營運成效不彰，致兩家公司雙雙於 2005 年度產生不小的虧損。

可喜的是，除卻前述不利因素，2005 年下半年開始經營的休閒遊戲『楓之谷』，行銷策略運用得宜，上線人數不斷上昇，已成為遊戲橘子的主要獲利來源之一。長青遊戲『天堂』，雖屢屢成為駭客攻擊的主要目標，但在資安同仁不斷努力下，盜用帳號的影響已逐漸降低，使用人數逐步上揚，搭配每年遊戲章節推陳出新的改版，仍是玩家心中的最愛之一。

展望今年，許多先前努力耕耘的成果，將漸漸顯現，茲概述如下：

經過多年的潛心研發，今年將是自製遊戲逐漸發光發熱的一年。率先登場的是大富翁類型的遊戲『富貴達人』，以其簡捷風趣的玩法，吸引不少玩家的目光，順利替後續登場的幾款大作暖場。今年暑假至年底這段期間，預計將推出三款大型的 MMORPG，分別是『仙魔道』、『Bright Shadow』及『星辰』（以上名稱均暫訂），期望掀起一波高潮。『仙魔道』係子公司飛魚所研發，屬中國奇幻武俠風格，以善惡兩元對抗為主軸，玩家行善作惡將會影響遊戲進行的方向。『Bright Shadow』將各國知名鬼怪可愛化，結合獨特的靈氣系統，提供玩家不一樣的娛樂體驗。『星辰』為轉投資事業玩酷科技所研發，順利將星座宿命的影響揉合於遊戲之中，主打喜好算命的都會女性玩家，將遊戲的觸角延伸到不同以往的客層。

至於代理遊戲方面，由於遊戲橘子自製開發能力已逐步展現成果，自今年起代理遊戲的數量將逐步減少。以遊戲橘子在亞洲各個長期夥伴的產品為主，並搭配每年 2 到 3 套的自製產品所建立的產品線，佈局亞太市場。

遊戲的內容正確，但如果沒能讓對的玩家知道，結果也是枉然，因此行銷手法也是遊戲成功的關鍵因素。去年暑假期間推出的遊戲『楓之谷』，主打低年齡層的玩家，採取的是迥異於一般的行銷手法，擺脫傳統電視與公車看板廣告的行銷方法，親自至各中小學將試玩光碟交付到玩家的手

上，讓目標客層的玩家有機會親自體驗這款遊戲。因為遊戲本身就具有相當吸引力，玩家試玩之後黏著度高，加上小朋友口耳相傳的效果，讓玩家人數節節上升。此遊戲採取的是道具收費的方式，以無損遊戲公平性的酷炫裝扮及增值服務，來吸引玩家付費。此一模式又正中該些玩家的下懷，小朋友一般多有“不服輸”的比較心態，只要別人有的新花樣，自己一定也要有，於是各式新奇的道具屢屢造成熱賣，也讓線上遊戲營收扶搖直上。有了去年這個成功案例，讓我們對於營運的哲學有更深一層的認知，對於未來幾款遊戲的推廣，也開始有不同以往的構想，相信好的遊戲只要以正確的方式送到目標客層手中，玩家自會給予公允的判斷。

至於往年一直未能獲利的海外轉投資事業，香港與日本子公司營運狀況近年來均呈高度成長狀態，今年可望繼續維持成長動能；韓國與北京子公司亦已積極瘦身整編，盡量降低花費支出，以最小的成本來產生最大的效益，加上兩家公司均於去年底就無經濟效益的資產進行一次性打銷動作，期望今年可以有效改善營運績效。

網路娛樂事業目前正值快速成長的階段，線上遊戲可預期的將成為各遊戲軟體業者角逐的主要戰場。展望未來，隨著線上遊戲的日漸普及，相關法令規範可望更趨成熟，有助業者確立相關遊戲規則。雖然產業競爭日益激烈，然本公司一貫秉持踏實穩重的營運方針，相信可以順利在市場搶佔一席之地。

謝忱

2005 年對遊戲橘子是相當特別的一年，這一年裏，有『楓之谷』、『天堂』成功的歡笑，也有『EQ2 東方版』失敗的苦楚，不過不論成果是甜是酸，最重要的是，我們已順利將最寶貴的經驗化為成長的動力，讓昨日的辛勤努力成為培育成功的沃土。展望 2006 年，在子公司營運績效改善及自製遊戲帶領下，配合精心挑選的代理遊戲，以最貼近市場的方式營運，期待能有不一樣的成果。希望所有股東能繼續給予支持，在此謹致上最誠摯的謝忱！

敬祝大家

萬事如意，閤家康泰！

董事長：劉柏園



營業報告

1、九十四年度營業計劃實施成果

本公司民國九十四年度營業收入、營業毛利與稅後淨損分別較九十三年度衰退-4.57%、-7.79%與-55.02%，營收與毛利的小幅衰退係肇因於『天堂』於年度中遭駭客入侵，致玩家人數一度衰退，惟於九十四年底已回升至正常水準。此外新遊戲『EQ2 東方版』表現未如預期，亦影響毛利的表現。稅後淨損較前一年度增加，主要係針對不具未來效益的遊戲如『EQ2 東方版』與『Seal』之相關資產提列一次性的減損，同時為降低海外子公司的營運成本，部份子公司進行搬遷動作所致。

單位：新台幣仟元

項目	94 年度
營業收入	1,852,468
營業成本	(925,276)
營業毛利	927,192
營業費用	(699,734)
營業淨利	227,458
稅前純益(損失)	(205,981)

2、財務收支及獲利能力分析

項 目	94 年度
資產報酬率	(8.23%)
股東權益報酬率	(11.95%)
營業利益佔實收資本額比率	14.98%
稅前純益佔實收資本額比率	(13.56%)
純益率	(14.04%)
每股盈餘	(1.77 元)

註：每股盈餘係按加權平均流通在外股數計算

3、研究發展狀況

請詳 94 年年報『參、營業概況』有關研發成果之敘述。

4、預期銷售數量及其依據

本公司主要營運項目係來自線上遊戲之經營，依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第〇〇六號函規定，勞務提供完成方予認列銷貨收入，故無銷售量之統計值。至其他項目因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

貳、公司概況

一、公司簡介

(一) 設立日期：中華民國八十四年六月十二日

(二) 公司沿革：

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司併購之情形：無。
- 2、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人或持股超過百分之十之大股東股權之大量移轉或更換：無。
- 3、最近年度及截至年報刊印日止，辦理公司重整之情形：無
- 4、最近年度及截至年報刊印日止，經營方式或業務內容之重大改變：無
- 5、最近年度及截至年報刊印日止，經營權之改變及其他足以影響股東權益之重要事項與其對公司之影響：無。
- 6、最近年度及截至年報刊印日止，轉投資關係企業：均為後續增加之投資，共有 Gamania Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania China Holdings Ltd.、Gamania Sino Holdings Ltd.、飛魚數位遊戲股份有限公司、亞橘投資股份有限公司、北京遊戲橘子數位科技股份有限公司等 10 家。
- 7、其他資訊：

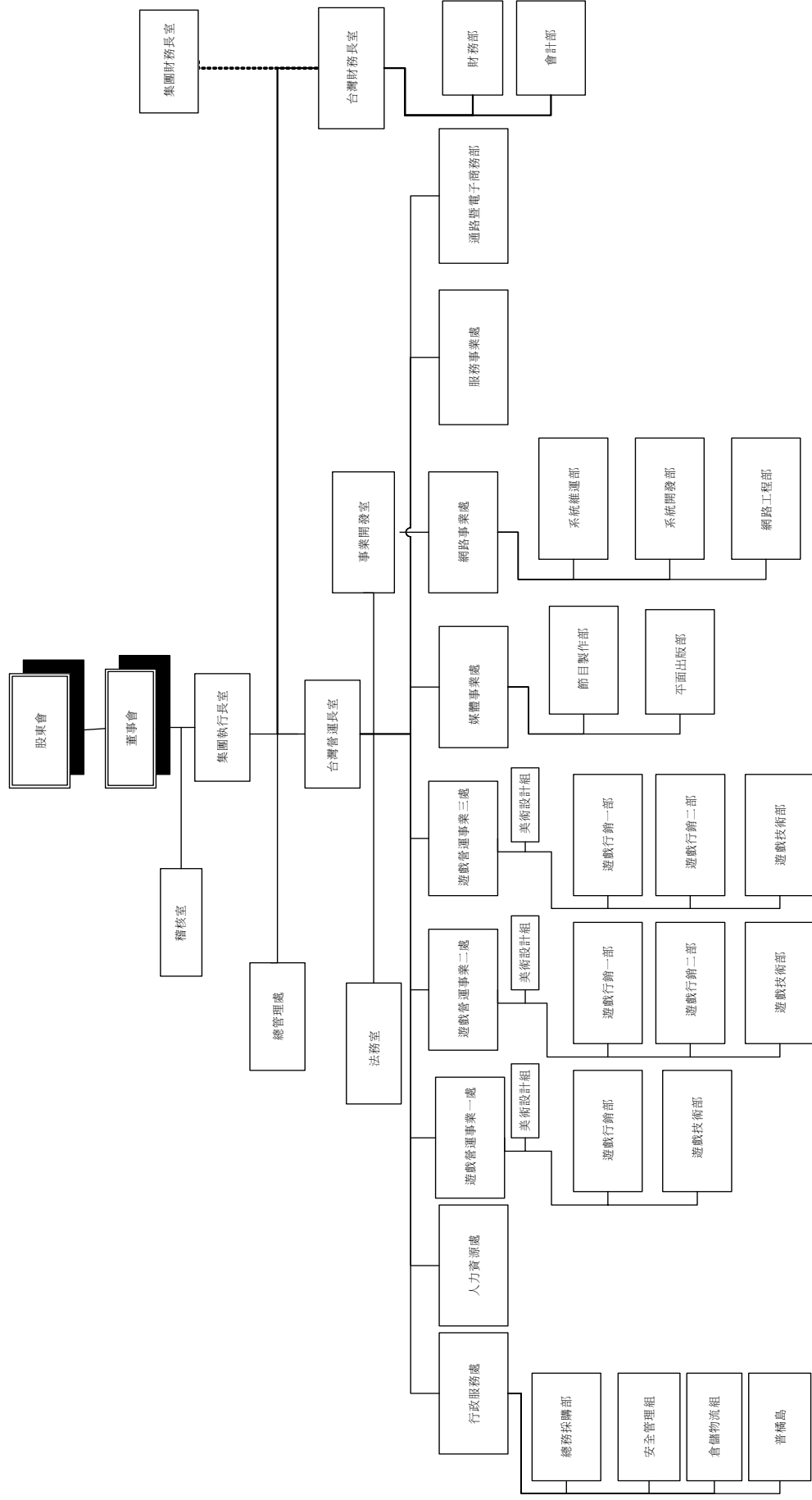
- 84 年
- 本公司成立，名稱為「富峰群企業有限公司」。主要業務為資訊軟體服務業。
 - 第一套產品”日蝕”成功上市，獲重大成功。
- 85 年
- 推出產品”富貴列車”上市。
- 86 年
- 大舉進入韓國產品代理業務，開始涉入台灣代理發行市場。
- 87 年
- 製作”電玩大觀園”節目，成立本公司第一個媒體系統。
 - 建立第一個網站 gameclub.com.tw。
- 88 年
- 發行第一套自製品”便利商店”，創下市場空前的銷售量。
 - 更名為遊戲橘子數位科技(Gamania)。
 - 自製產品”速食店”上市，再創銷售佳績。
- 89 年
- 於香港成立 Gamania Digital Entertainment (H.K.)Co., Ltd.
 - mania 雜誌的發行，獲市場上 20 萬本的預訂單。
 - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」項。
 - 與韓國最大線上遊戲公司 NC soft 結盟，發行代理線上遊戲「天堂」。
 - 發行自製產品”戰國策 2”及”便利商店 2”。
- 90 年
- 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」。
 - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
 - 於日本成立 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.，正式進軍日本。

- 成立 Gamania Digital Entertainment (Korea) Co., Ltd.(現更名為 Gamania Korea Co., Ltd.)
- 91 年
 - 電視節目「電玩大觀園」更名為「亞洲電玩 Asia Game」。
 - 發行代理線上遊戲「戰場」。
 - 發行線上遊戲雜誌 GOLA。
 - 發行代理線上遊戲「混亂冒險」。
- 92 年
 - 發行自製線上遊戲「椰子罐頭」。
 - 發行代理線上遊戲「Ever Quest」、「巨商」。
 - 發行多款休閒線上遊戲。
 - 與韓國 NC Soft 成立合資公司 - 吉恩立。
- 93 年
 - 子公司-吉恩立發行代理線上遊戲「天堂 2」。
 - 發行代理休閒線上遊戲「首都高」、「02 勁樂團」、「Pangya」、「火線特戰隊」。
 - 發行多款自製休閒類旗牌遊戲。
 - 電視節目「亞洲電玩 Asia Game」更名為「+8 電動王」。
 - 投資台灣易吉網，並代理發行線上遊戲「希望 online」。
- 94 年
 - 發行代理休閒遊戲「瑪奇」、「百變恰吉」、「楓之谷」。
 - 發行代理線上遊戲「Ever Quest II」
 - 發行多款自製休閒類旗牌遊戲。
- 95 年
 - 子公司-台灣易吉網發行代理線上遊戲「3 小俠」。
 - 子公司-吉恩立發行代理線上遊戲「激戰」。
 - 發行自製休閒遊戲「富貴達人」。

二、公司組織

(一) 組織系統

1、組織結構



2、各主要部門所營業務

處室別	部門別	工作業務職掌
集團執行長室		綜理公司整體策略目標、執行全盤業務與督導協調各單位。
稽核室		負責稽核、評估各單位及各項作業之內部控制制度、管理績效及控制風險。
總管理處		落實執行長營運管理之理念，並設有財務長室、創意室、品牌室、營運長室、技術長室、研發長室、公關室。
台灣營運長室		宣導並執行公司政策及相關規定，及各部門業務之追蹤與協調等事項。
台灣財務長室	財務部	資金調度、財務管理及股務等事項。
	會計部	公司各項帳務處理、會計資訊之製作與分析等事項。
法務室		對外合約與文件的審擬與管理。支援海外子公司英文合約之審議。
事業開發室		負責公司資源整合、策略聯盟的規劃，創造公司異業合作的商機。
行政服務處	總務採購部	執行各項專案業務性採購、庶務。公司固定資產的管理。
	安全管理組	建構危機處理及安全機制以維護公司工作環境之安全性。
	倉儲物流組	開發貨運合作廠商並配合業務單位完成物流出貨作業。
	普橋島	員工餐飲服務。
人力資源處		人力招募、教育訓練、薪資福利、員工關係之規劃與執行。
遊戲營運事業處		公司遊戲產品之營運規劃與執行。
媒體事業處	節目製作部	負責電視節目之製作與節目帶之發行。
	平面出版部	負責平面雜誌之製作與發行。
網路事業處	系統維運部	負責公司共用系統之維護與管理。
	系統開發部	負責公司共用系統之開發。
	網路工程部	負責公司機房及系統資源之維護與管理。
服務事業處		建立對外服務機制以達到顧客服務滿意。
通路暨電子商務部		負責公司通路合作及產品推廣之規劃與執行。

(二) 董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料：

1、董事、監察人資料

董事及監察人資料

95年4月16日

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
董事長	劉柏園	94.06.14	3年	88.10.08	11,156,611	7.30%	11,156,611	7.60%	-	-	-	-	富進機械行政經理 華夏工專機械科	遊戲橋子數位科技(股)公司執行長 香港遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橋子數位科技(股)公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 吉恩立數位科技(股)公司董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 東岸互動科技(股)公司董事長 台灣易吉網(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 果子獸互動科技(股)公司法人代表人 玩酷科技(股)公司法人代表人	-	-	-
獨立董事	廖文輝	94.06.14	3年	92.04.28	668,032	0.45%	688,032	0.47%	-	-	-	-	FirstBI Group 董事長 捷冠資訊科技(股)公司董事長 亞捷數位科技(股)公司董事長 智盟科技顧問(股)公司董事長 揚慧科技(股)公司董事長 和平整合資訊(股)公司董事長 中華國際投資(股)公司法人代表人 華威世紀創業投資(股)公司法人代表人	-	-	-	

職稱	姓名	選(就)任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人	
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名
董事	和信超媒體股份有限公司代表人：瞿志豪	94.06.14	3年	90.05.22	4,905,000	3.21%	4,905,000	3.34%	-	-	-	-	國立台灣大學電機工程學系 國立台灣大學電機工程研究所碩士 國立台灣大學電機工程研究所博士班 國立台灣大學商學研究所EMBA	和信超媒體(股)公司資深副總經理/科技長 和網寬頻電信(股)公司董事/監察人 和網寬頻(股)公司法人董事代表人 卓越證券投資顧問(股)公司監察人 Cambridge Entertainment Software 董事 Grand Virtual International 董事 Cambridge Interactive Development 董事 Grand Virtual Limited 董事 Internet Media Licensing Limited 董事 FunTown World Limited 董事 GigaMedia (Labuan) Limited 董事	-	-
獨立董事	謝錦昌	94.06.14	3年	94.06.14	16,833	0.01%	16,833	0.01%	-	-	-	-	University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長 隆錦投資有限公司董事長	-	-
董事	陳淑宜	94.06.14	3年	94.06.14	245,958	0.16%	245,958	0.17%	-	-	-	-	大狗動畫總經理秘書 景文專校教保科	遊戲橘子數位科技(股)公司執行長特助	-	-
獨立監察人	曲家林	94.06.14	3年	91.06.03	1,048,830	0.69%	1,048,830	0.71%	-	-	-	-	美國紐約哥倫比亞大學 經濟系學士 日本東京早稻田大學 商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學 商學研究所管理學碩士 英國倫敦帝國大學 商學研究所管理學博士班	百萬網數位國際(股)公司董事長	-	-
監察人	程世維	94.06.14	3年	94.06.14	0	0%	950,000	0.65%	-	-	-	-	中國信託商業銀行 台灣大學財務金融系	華聯科技開發(股)公司	-	-
副董事長 (註一)	呂寶麟	91.06.03	3年	88.10.08	1,825,593	3.21%	-	-	-	-	-	-	日盛證券承銷部 北京清華大學EMBA 台灣大學國際企業研究所碩士 東吳大學會計學系學士	東岸互動科技(股)公司董事 真實龍馬數位媒體(股)公司董事長 膠原科技(股)公司董事長 泰偉電子(股)公司董事 鴻亞光電(股)公司監察人	-	-

職稱	姓名	選(就)/任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
董事 (註一)	黃景立	91.06.03	3年	88.10.08	1,219,131	2.14%	--	-	-	-	-	-	信聯社南區資訊中心 南台科技大學電子工程系	中國信託商業銀行加拿大子行	-	-	-
董事 (註一)	張兆勳	91.06.03	3年	89.03.24	587,418	1.03%	-	-	-	-	-	-	日盛證券承銷處 淡江大學會計系	吉思立數位科技(股)公司法人代表監察人 成彰實業(股)公司監察人	-	-	-
董事 (註一)	蕭彥輝	91.06.03	3年	88.10.08	521,581	0.92%	-	-	-	-	-	-	京華證券承銷部 奧克拉荷馬州立中央大學企管所	成彰實業(股)公司董事長 群越租賃(股)公司董事長 宏曆科技(股)公司董事長	-	-	-
監察人 (註一)	程文龍	92.04.28	93.06.02	88.10.08	955,685	0.88%	-	-	-	-	-	-	中國信託銀行副總 淡江大學銀行系	眾盈投資(股)公司董事長 矽品精密工業(股)公司監察人	-	-	-
監察人 (註一)	聖文生投資 股份有限公司 代表人：謝 錦昌	91.06.03	3年	90.05.22	74,900	0.13%	-	-	-	-	-	-	University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際(股)公司董事長 隆錦投資有限公司董事長	-	-	-

(註一)該董監事於94.06.14改選卸任。

法人股東之主要股東

95年4月30日

法人股東名稱	法人股東之主要股東
和信超媒體股份有限公司	GigaMedia Limited

主要股東為法人者其主要股東

95年4月30日

法人名稱	法人之主要股東
GigaMedia Limited	Best Method Limited Sansar Capital Management LLC Fidelity International Small Cap Opp Fund

董事及監察人資料

姓名	條件	是否具有五年以上商務、法律、財務或公司業務所須之工作經驗	符合獨立性情形							備註	
			(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)		
董事 劉柏園		✓			✓	✓			✓	✓	-
董事 陳淑宜		✓		✓	✓	✓			✓	✓	
董事 和信超媒體(股)公司 代表人 瞿志豪		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
獨立董事 廖文鐸		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
獨立董事 謝錦昌		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
監察人 程世維		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
獨立監察人 曲家林		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

- (1) 非為公司之受僱人或其關係企業之董事、監察人或受僱人，但其兼任母公司或子公司之獨立董事、獨立監察人者，不在此限。
- (2) 非直接或間接持有公司已發行股份總額百分之一以上或持股前十名之自然人股東。
- (3) 非前二項人員之配偶或其二親等以內直系親屬。
- (4) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人、受僱人或持股前五名法人股東之董事、監察人、受僱人。
- (5) 非與公司有財務、業務往來之特定公司或機構之董事、監察人、經理人或持股百分之五以上股東。
- (6) 非為最近一年內提供公司或關係企業財務、商務、法律等服務、諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構團體之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。
- (7) 非為公司法第二十七條所訂之法人或其代表人。

2、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料
總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料

95年4月16日

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
集團 執行長	劉柏園	84.04.01	11,156,611	7.60%	-	-	-	-	富進機械行政經理 華夏工專機械科	遊戲橘子數位科技(股)公司執行長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 Gamania Holdings Ltd. 董事長 Gamania International Holdings Ltd. 董事長 長 Gamania China Holdings Ltd. 董事長 Gamania Sino Holdings Ltd. 董事長 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd. 董事長 吉恩立數位科技(股)公司董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 東岸互動科技(股)公司董事 台灣易吉網(股)公司董事長 亞橋投資(股)公司董事長 果子獸互動科技(股)公司法人代表人 玩酷科技(股)公司法人代表人	-	-	-

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
集團財務長	蘇信泓	91.05.13	71,372	0.05%	-	-	-	-	元大京華證券承銷部 美國聖休士頓大學企管研究所碩士	韓國遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人 北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事 飛魚數位遊戲(股)公司法人代表-監察人 吉恩立數位科技(股)公司法人代表-監察人 亞橋投資(股)公司法人代表-監察人 台灣易吉網(股)公司法人代表-監察人 果子獸互動科技(股)公司法人代表-監察人 樂法科技(股)公司法人代表人	-	-	-
集團營運長	陳威光	92.01.20	25,000	0.02%	-	-	-	-	辰曜股份有限公司經理 臺灣哈德遜灣(股)公司臺灣區總經理 美國喬治華盛頓大學企管碩士 美國紐約大學管理碩士	亞橋投資(股)公司法人代表人 台灣易吉網(股)公司法人代表人 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事 吉恩立數位科技(股)公司法人代表人 台灣易吉網(股)公司法人代表人 果子獸互動科技(股)公司法人代表人	-	-	-
財務總監	林建佑	93.11.01	500	-	-	-	-	-	台証綜合證券 美國威斯康辛州立大學金融所	亞橋投資(股)公司法人代表人 北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事	-	-	-
集團執行長特別助理	陳淑宜	87.11.04	245,958	0.17%	-	-	-	-	大狗動畫總經理秘書 景文專校銀保科	-	-	-	-
總稽核	吳昌宏	89.05.08	50,884	0.03%	-	-	-	-	富邦銀行國外部助專資金管理 美國東密西根大學會計研究所	日本遊戲橘子數位科技(股)公司監察人	-	-	-
集團技術長	林純忠	92.02.10	25,000	0.02%	-	-	-	-	台灣微軟公司資深顧問 萬能工專電子科	-	-	-	-
集團研發長	郭炳宏	93.12.01	-	-	-	-	-	-	大宇資訊研發處專案經理 國立台北藝術大學美術學系	玩酷科技(股)公司監察人 飛魚數位遊戲(股)公司法人代表人	-	-	-
協理	周繁湘	89.05.15	60,858	0.04%	-	-	-	-	進和資訊管理資訊系統 華夏工專化工科	-	-	-	-

職稱	姓名	(選)就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人		
			股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係
協理	孫丕立	88.10.01	159,078	0.11%	2,938	-	-	-	中誌歐圖公司經營企劃、採購 美國北佛羅里達大學企研所	韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事	-	-	-
協理	郭景洲	90.08.01	25,390	0.02%	-	-	-	-	宏廣卡通藝術總監 山崎高工 機械製圖科	-	-	-	-
協理	余欣怡	88.03.15	35,146	0.02%	-	-	-	-	牛頓出版社企劃編輯 政治大學中文系	-	-	-	-
協理	柯力文	89.08.21	5,816	-	300	-	-	-	河灘科技專案經理 成功大學都市計劃學系	-	-	-	-
協理	王啟煌	92.03.03	10,000	0.01%	-	-	-	-	總統府祕書室專員 文化大學經研所	-	-	-	-
協理	陳秉良	92.06.01	174	-	-	-	-	-	東岸策略設計(股)公司總經理 紐約Parsons設計學院平面設計與廣告系	東岸互動科技(股)公司董事	-	-	-
協理	施彥州	89.05.22	1,000	-	-	-	-	-	協登業務 華夏工專化學工程科	-	-	-	-
協理	楊啟雄	92.04.07	-	-	-	-	-	-	成為科技研發部協理 建國工專機械工程科	-	-	-	-
協理	賀立祥	93.05.01	-	-	-	-	-	-	新加坡利是美業務總監 國立台灣科技大學工程技術研究所碩士	北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事	-	-	-
協理	黃澄華	94.03.14	2,000	-	-	-	-	-	友立資訊股份有限公司資深經理 Syracuse University Computer Science	-	-	-	-
協理	廖如妍	94.04.11	-	-	-	-	-	-	台灣阿迪達斯股份有限公司總務主任 市立松山家商綜合商業科	-	-	-	-

3、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金

(1) 董事之報酬

單位：仟元

職稱	姓名	車馬費		報酬		盈餘分配之董事酬勞		盈餘分配之員工紅利金額						前四項總額		總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		其他報酬	
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	現金股利	股票股利	現金股利	股票股利	股數	市價	金額	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司
董事長	劉柏園	30	30	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	30	30	-0.01	-0.01	-	-	車輛租金1,069 總經理薪資6,468	車輛租金1,069 總經理薪資6,468
獨立董事	廖文鐸	20	20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	20	20	-0.008	-0.008	-	-	-	-
董事	和信起媒體股份有限公司 代表人： 瞿志豪	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		20	20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	20	20	-0.008	-0.008	-	-	-
董事	陳淑宜	20	20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	20	20	-0.008	-0.008	-	-	董事長特助 薪資1,890	董事長特助 薪資1,890
獨立董事	謝錦昌	30	30	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	30	30	-0.01	-0.01	-	-	-	-

給付本公司各個董事酬金級距	董事人數	
	本公司	合併報表內所有公司
低於2,000,000元	5	5
2,000,000元(含)~5,000,000元	-	-
5,000,000元(含)~10,000,000元	-	-
10,000,000元(含)~50,000,000元	-	-
50,000,000元以上	-	-
總計	5	5

(2) 監察人之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	車馬費		報酬		盈餘分配之監察人酬勞		前三項總額		總額占稅後純益之比例(%)		其他報酬	
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司
獨立監察人	曲家林	30	30	-	-	-	-	30	30	-0.01	-0.01	-	-
監察人	程世維	30	30	-	-	-	-	30	30	-0.01	-0.01	-	-

給付本公司各個監察人酬金級距	監察人人數	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	2	2
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元	-	-
50,000,000 元以上	-	-
總計	2	2

(3) 總經理及副總經理之酬金

單位：仟元

職稱	姓名	薪資		獎金及特支費		盈餘分配之員工紅利金額						前三項總額		總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		其他報酬	
		本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	現金股利	股票股利	現金股利	股票股利	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司	合併報表內所有公司	本公司
總經理	劉柏園	6,468	6,468	-	-	-	-	-	-	-	-	6,468	6,468	-2.49	-2.49	758,000	758,000	車輛租金1,069	車輛租金1,069

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理人數	
	94 年度	
	本公司	合併報表內所有公司
低於 2,000,000 元	-	-
2,000,000 元 (含) ~5,000,000 元	-	-
5,000,000 元 (含) ~10,000,000 元	1	1
10,000,000 元 (含) ~50,000,000 元	-	-
50,000,000 元以上	-	-
總計	1	1

(4) 配發員工紅利之經理人姓名及配發情形：無。

4、分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效之關聯性。

(1) 本公司最近二年度，並未支付董事及監察人酬勞。

(2) 本公司最近二年度支付總經理之酬金為薪資，薪資係依據本公司人事管理規章相關規定辦理。

最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例：

	94 年		93 年	
	本公司	合併報表所有公司	本公司	合併報表所有公司
董事	-	-	-	-
監察人	-	-	-	-
總經理	-2.49%	-2.49%	-0.8%	-0.8%

(三) 最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形：

董事、監察人、經理人及大股東股權變動情形

單位：仟股

職稱	姓名	94 年度		當年度截至 4 月 16 日	
		持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數	持有股數 增(減)數	質押股數 增(減)數
董事長	劉 柏 園	-	1,420	-	-
獨立董事	廖 文 鐸	-	-	-	-
	謝 錦 昌	-	-	-	-
董事	和信超媒體(股)公司 代表人：瞿 志 豪	-	-	-	-
董事兼經理人	陳 淑 宜	-	-	-	-
獨立監察人	曲 家 林	-	-	-	-
監察人	程 世 維	950	-	-	-
經理人	蘇 信 泓	-	-	-	-
	沈 秉 文	60	-	(20)	-
	吳 昌 宏	-	-	-	-
	林 純 忠	-	-	-	-
	周 繁 湘	-	-	-	-
	孫 丕 立	-	-	-	-
	陳 威 光	-	-	-	-
	郭 景 洲	(80)	-	-	-
	柯 力 文	(20)	-	-	-
	施 彥 州	(14)	-	-	-
	林 建 佑	-	-	-	-
	余 欣 怡	-	-	-	-
	王 啟 煌	-	-	-	-
	陳 秉 良	-	-	-	-
	楊 啟 雄	-	-	-	-
	賀 立 祥	-	-	-	-
郭 炳 宏	-	-	-	-	
經理人(註一)	黃 證 華	2	-	-	-
	廖 如 妍	-	-	-	-
經理人(註二)	張 正 維	-	-	-	-
	張 尚	-	-	-	-
	岳 宗 魁	-	-	-	-
	莊 樹 漢	-	-	-	-
	袁 興 文	-	-	-	-
	王 智 偉	-	-	-	-
	施 凱 文	-	-	-	-
	陳 冠 宇	-	-	-	-
張 景 翔	-	-	-	-	

(註一)94 年取得身份。

(註二)94 年解除身份。

股權移轉資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權移轉予特定人之情事。

股權質押資訊：本公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十大股東並無股權質押予關係人之情事。

(四) 公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例：

綜合持股比例

單位：仟股；%

95年3月31日

轉投資事業 (註1)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
Gamania Holdings Ltd.	26,191	100.00%	-	-	26,191	100.00%
Gamania Korea Co., Ltd.	394	100.00%	-	-	394	100.00%
吉恩立數位科技股份有限公司	7,140	51.00%	-	-	7,140	51.00%
台灣易吉網股份有限公司	17,350	69.40%	6,800	27.20%	24,150	96.60%
飛魚數位遊戲股份有限公司	8,600	95.56%	-	-	8,600	95.56%
亞橋投資股份有限公司	19,000	100.00%	-	-	19,000	100.00%
東岸互動科技股份有限公司	2,040	18.55%	1,569	14.27%	3,609	32.82%
百億樂數碼科技股份有限公司	300	3.74%	156	1.94%	456	5.68%
Joyon Entertainment Co., Ltd.	697	11.47%	-	-	697	11.47%
樂法科技股份有限公司	880	8.69%	184	1.82%	1,064	10.51%
Zona Inc.	1,000	10.34%	-	-	1,000	10.34%
玩酷科技股份有限公司	4,000	30.30%	-	-	4,000	30.30%
果子獸互動科技股份有限公司	2,800	40.00%	-	-	2,800	40.00%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.	10	100.00%	-	-	10	100.00%

(註1)：係本公司直接投資之長期投資。

三、資本及股份

(一) 股本來源

單位：仟股；新台幣仟元

年/月	每股面額	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立	-	註1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000	-	註2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000	-	註3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資\$27,500 員工紅利轉增資\$3,070	-	註4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560	-	註5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資\$36,970 員工紅利轉增資\$4,100	-	註6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資\$227,680 資本公積轉增資\$56,920 員工紅利轉增資\$26,470	-	註7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000	-	註8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,799	1,587,997	盈餘轉增資\$410,503 員工紅利轉增資\$97,224	-	註9
93/10	10	250,000	2,500,000	153,990	1,539,897	庫藏股減資\$48,100	-	註10
94/04	10	250,000	2,500,000	152,918	1,529,177	庫藏股減資\$10,720	-	註11
94/09	10	250,000	2,500,000	151,879	1,518,787	庫藏股減資\$10,390	-	註12
95/03	10	250,000	2,500,000	146,879	1,468,787	庫藏股減資\$50,000	-	註13

註1：核准日期及文號：84.06.12 八四建四字第八六八一九號。

註2：核准日期及文號：87.04.03 八七建三庚字第一四三六二號。

註3：核准日期及文號：88.10.27 經(八八)中字第八八九七二九五七號。

註4：核准日期及文號：89.04.14 (八九)台財證(一)字第二九六三八號。

註5：核准日期及文號：89.09.11 (八九)台財證(一)字第七七一二〇號。

註6：核准日期及文號：90.07.03 (九〇)台財證(一)字第一四二五八〇號。

註7：核准日期及文號：91.06.17 台財證一字第〇九一〇一三二七三八號。

註8：核准日期及文號：91.09.03 台財證一字第〇九一〇一四七二二三號。

註9：核准日期及文號：92.05.21 台財證一字第〇九二〇一二二三七三號。

註10：核准日期及文號：九十三年十月二十一日經授商字第09301198100號。

註11：核准日期及文號：九十四年四月十八日經授商字第09401063160號。

註12：核准日期及文號：九十四年九月三十日經授商字第09401193330號。

註13：核准日期及文號：九十五年三月二十二日經授商字第09501048910號。

單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通在外股份(註)	未發行股份	合計	
普通股	146,878,690	103,121,310	250,000,000	-

註：該股票屬上櫃公司股票

總括申報制度相關資訊：無。

(二) 股東結構

股東結構

95年4月16日

股東結構 數量	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構 及外國人	合計
人數(人)	-	2	38	11,129	18	11,187
持有股數(股)	-	11,524,000	25,019,495	99,331,848	11,003,347	146,878,690
持股比例(%)	-	7.85	17.03	67.63	7.49	100%

(三) 股權分散情形

股權分散情形

每股面額十元

95年4月16日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
1至999	2,890	995,987	0.68
1,000至5,000	5,908	13,413,741	9.13
5,001至10,000	1,192	9,579,004	6.52
10,001至15,000	346	4,542,305	3.09
15,001至20,000	273	5,150,936	3.51
20,001至30,000	228	5,967,397	4.06
30,001至50,000	168	6,884,302	4.69
50,001至100,000	88	6,456,499	4.40
100,001至200,000	35	4,786,529	3.26
200,001至400,000	19	5,225,445	3.56
400,001至600,000	8	3,895,704	2.65
600,001至800,000	6	4,169,032	2.84
800,001至1,000,000	4	3,594,674	2.45
1,000,001以上	22	72,217,135	49.16
合計	11,187	146,878,690	100

特別股

95年4月16日

持股分級	股東人數	持有股數	持股比例(%)
自行視實際情形分級	-	-	-
合計	-	-	-

(四) 主要股東名單

主要股東名單

95年4月16日

主要股東名稱 股份	持有股數	持股比例
劉柏園	11,156,611	7.60%
國寶人壽保險(股)公司	10,674,000	7.27%
遊戲橘子數位科技股份有限公司	7,879,000	5.36%

(五) 最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料

每股市價、淨值、盈餘及股利資料

項 目		年 度		當 年 度 截 至 95 年 3 月 31 日	
		93 年	94 年		
每股 市價	最 高	35	20	16.25	
	最 低	13	12	13.95	
	平 均	20.69	15.34	14.76	
每股 淨值	分 配 前	15.66	13.86	14.24	
	分 配 後	15.66	13.86	14.24	
每股 盈餘	加權平均股數	152,286	147,297	146,454	
	每 股 盈 餘	(1.10)	(1.77)	0.39	
每股 股利	現 金 股 利	-	-	-	
	無 償 配 股	盈 餘 配 股	-	-	-
		資 本 公 積 配 股	-	-	-
	累 積 未 付 股 利	-	-	-	
投資 報酬 分析	本 益 比	-	-	-	
	本 利 比	-	-	-	
	現 金 股 利 殖 利 率	-	-	-	

(六) 公司股利政策及執行狀況

1、 股利政策：

依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，依章程規定提撥供發放員工紅利及董監事酬勞，並擬定本公司發放股利之政策如下：

(1) 股利發放之原則：

本公司股利發放採穩健平衡原則，以健全公司財務結構及配合未來業務成長性為最高原則。

(2) 股利發放程序：

本公司股利發放程序係依公司法規定於每年由董事會考量公司獲利狀況及未來營運需求，擬定盈餘分配議案，經股東常會通過後辦理。

(3) 股利發放方式：

未來分派股利方式參酌本公司獲利狀況、財務結構及公司未來發展等因素就當年度所分配之股利中提撥至少百分之二十發放股票股利。但董事會得依當時整體營運狀況及資金規劃調整之，並提請股東會決議。

2、 本次股東會擬議股利分配之情形：無。

(七) 本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：本次股東會無配發股利，故不適用。

(八) 員工分紅及董事、監察人酬勞

1、 公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十~十五。

(2) 董事監察人酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2、 董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊：本次無配發股利，不適用。

3、 九十三年度盈餘用以配發員工紅利及董事、監察人酬勞情形：

93 年度並無配發員工紅利及董監酬勞之情形。

(九) 公司買回本公司股份情形：

公司買回本公司股份情形

95年04月30日

買回期次	第一次	第二次	第三次	第四次	第五次
買回目的	轉讓員工	維護公司信用及股東權益	維護公司信用及股東權益	維護公司信用及股東權益	轉讓員工
買回期間	91/12/19-92/02/18	93/07/27-93/09/26	93/10/02-93/12/01	94/04/29-94/06/28	95/03/17-95/05/16
買回區間價格	40-80元	11.9-27.9元	10-22.6元	10-21.8元	10.5-21.5元
已買回股份種類及數量	普通股 5,000,000股	普通股 4,810,000股	普通股 1,072,000股	普通股 1,039,000股	普通股 7,879,000股
已買回股份金額	302,200,562元	73,124,431元	17,074,229元	13,644,786元	119,665,770元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	已辦理銷除股份 5,000,000股	已辦理銷除股份 4,810,000股	已辦理銷除股份 1,072,000股	已辦理銷除股份 1,039,000股	無
累積持有本公司股份數量	普通股 5,000,000股	普通股 5,000,000股	普通股 5,000,000股	普通股 5,000,000股	普通股 7,879,000股
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率(%)	3.15%	3.25%	3.27%	3.29%	5.36%

四、公司債辦理情形：無。

五、特別股辦理情形：無。

六、海外存託憑證之辦理情形：無。

七、員工認股權憑證辦理情形：

員工認股權憑證辦理情形

95年04月30日

員工認股權憑證種類	第一次 員工認股權憑證
主管機關核准日期	93.01.12
發行（辦理）日期	93.02.10
發行單位數	10,000,000股
發行得認購股數占已發行股份總數比率	6.30%
認股存續期間	95.02.10~99/02/09
履約方式	發行新股
限制認股期間及比率（%）	依據主管機關核准之發行辦法，內容詳見發行辦法
已執行取得股數	無
已執行認股金額	無
未執行認股數量	10,000,000股
未執行認股者其每股認購價格	32.8元
未執行認股數量占已發行股份總數比率（%）	6.30%
對股東權益影響	6.29724%

註：依當時發行股份總數 158,799,690 股計算。

參、營運概況

一、業務內容

(一) 業務範圍

1、所營事業之主要內容及營業比重：

單位：新台幣仟元

商品名稱	94 年度金額	營收比重
線上遊戲	1,501,065	76.40%
雜誌及節目製作	183,716	9.35%
商品銷售	109,380	5.57%
勞務收入	140,017	7.13%
其他	30,592	1.55%
合計	1,964,770	100.00%

資料來源：經會計師查核之財務報表

2、公司目前之商品（服務）項目

- A、線上遊戲：天堂、混亂冒險、椰子罐頭、02 勁樂團、Pangya、火線特戰隊、瑪奇、百變恰吉、巨商、富貴達人、楓之谷等。
- B、雜誌及節目製作：Mania 遊戲玩瘋誌、天堂 Talker 及 +8 電動王。
- C、商品銷售：天堂生與死攻略全集、天堂虛與實—實至名歸尊榮雙享包、楓之谷地域探險、楓之谷防衛指南、瑪奇 mabinogi 攻略資料大全、瑪奇 mabinogi 新手 100 問、富貴達人連年包。
- D、勞務收入：天堂 II、希望、激戰、3 小俠等經由公司之收費機制，向玩家收費上線使用。

3、計畫開發之新商品（服務）

- A、線上遊戲：預計於今年推出自製遊戲仙魔道、Bright Shadow、星辰及 3D 大富翁，並計劃進行 3 款合作開發之新遊戲。
- B、商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。

(二) 產業概況

本公司營業範圍涵蓋領域主要以育樂軟體及多媒體為主，以下即根據此領域作概述分析：

1、產業之現況與發展

全球遊戲軟體大致可分為大型機台電玩、電視遊樂器軟體(TV/Console Game)、電腦遊戲軟體(PC Game)及線上遊戲軟體(On-lineGame)，以下就此說明：

(1) 大型機台電玩(Acrade Game)

由於家庭娛樂興起，許多軟體廠商轉往電視遊戲機產業發展，造成大型電動的軟體供應愈來愈少，惟目前大型機台電視之軟體產值仍是遊戲軟體之最大

宗。

(2) 電視遊樂器軟體(TV/Console Game)

遊戲機台遊戲市場幾乎由美國與日本廠商掌控，主要為 Sony 之 PS、Nintendo(任天堂)的 Game Cube /Wii 及微軟之 Xbox，目前台灣已有數家遊戲開發廠商投入在 Xbox 平臺上之內容研發。

(3) 電腦遊戲軟體(PC Game)

單機遊戲因盜版猖獗，加上線上遊戲的崛起，市場逐漸下滑，業者除了採取減量質精的策略之外，運用網路創新銷售模式亦是業者積極努力的方向。例如，產品藉由網路推出下載購買版、網路對戰、新遊戲資料下載等延長生命週期的方式，並且透過線上驗證機制來防盜版。此外，由線上遊戲服務機制所產生的單機遊戲 Game On Demand，也藉由遊戲內容分段下載、過往單機遊戲再利用與多樣化的計費模式，測試與培養消費者習慣中，業者也已開始導入上述模式，期尋求更確實且具綜效的方向。

(4) 線上遊戲軟體(On-line Game)

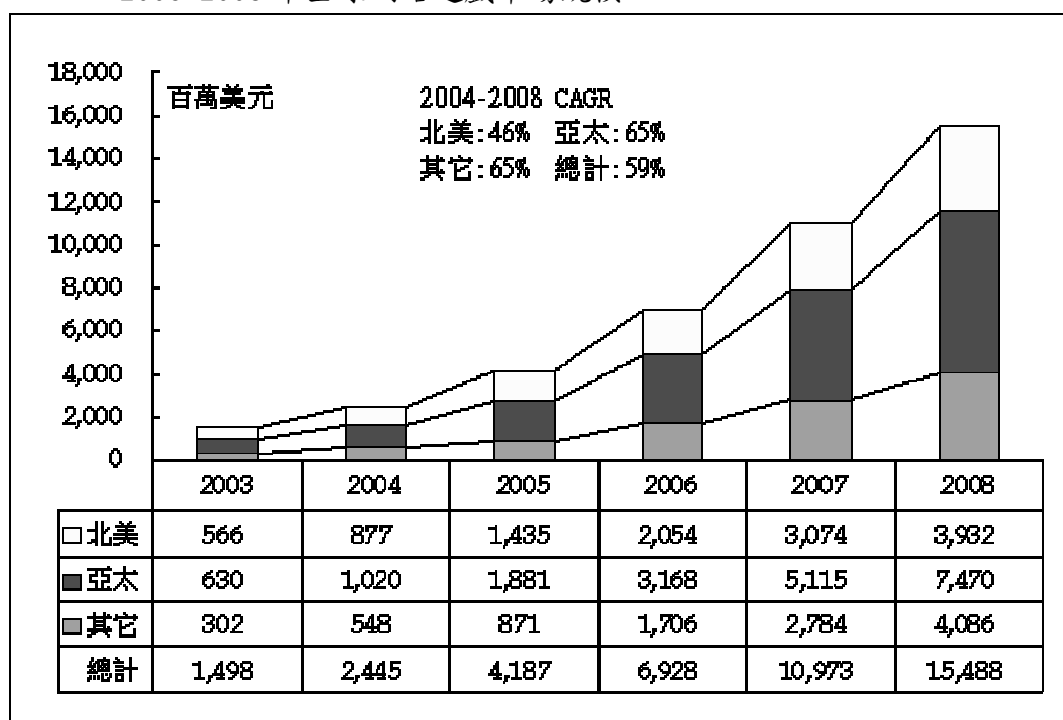
寬頻為未來溝通的重要媒介，也是遊戲之重要管道，因此網路遊戲在未來具有高度的成長空間，該市場將成為所有遊戲中成長最快的市場，2005 年市場規模為 41.87 億美元，較 2004 年成長 71%，預估 2004-2008 年 CAGR 為 59%，2008 年將成長至 154.9 億美元。

亞太地區之網路遊戲市場為全球最大，2005 年市場規模為 18.81 億美元，較 2004 年成長 84%，預估 2004-2008 年 CAGR 為 65%，至 2008 年可望達到 74.7 億美元。線上遊戲因不受盜版問題影響，在盜版猖獗的中國大陸及馬來西亞，市場發展仍極為繁盛。

北美為全球第二大網路遊戲市場，2005 年市場規模為 14.35 億美元，較 2004 年成長 62%，預估 2004-2008 年 CAGR 為 46%，2008 年將達到 39.3 億美元。

其它地區的市場規模目前較小，2005 年市場規模為 8.71 億美元，較 2004 年成長 59%，預估 2004-2008 年 CAGR 為 65%，2008 年市場規模將超越北美，達 40.9 億美元。

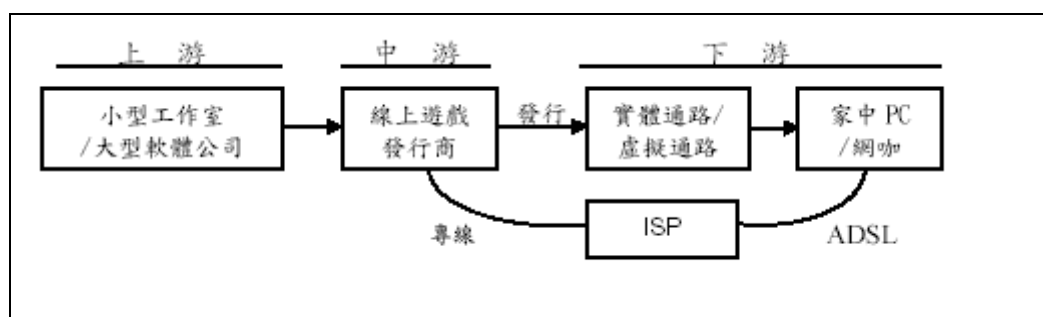
2003-2008 年全球網路遊戲市場規模



資料來源：PWC，資策會 MIC 整理

2、產業上、中、下游之關聯性

遊戲產業組成構面由最上層創作、創意加上產品的研發；中間是產品的行銷與發行；最下層為銷售及通路管理。以國內遊戲市場生態而言，在遊戲開發成本、行銷費用愈來愈高的情況下，將朝向大者恆大的集團化經營發展。



3、產品之各種發展趨勢

(1) 網路化

由於區域網路及 Internet 網際網路的興起，遊戲也由單純的單機版發展成多變化的網路連線或 Internet 版，這其中最大的變化在於對手由設定好的電腦 AI 轉換為真實的人與人的互動，也因此更增加了遊戲的樂趣及耐玩性，而更多人同時上線玩也代表可能產生更多之市場機會。

(2) 多平台化

娛樂軟體可區分為 TV Game 及 PC Game 兩大範圍，電視遊樂器市場又以美系與日系 SONY、Nintendo 為主，往常均以單機版遊戲為主，鑑於網路之考量，新世代線上遊戲機不論是 Xbox360，Play Station 3，或 Wii，均支援上網功能，為能吸引最多的遊戲玩家，網路遊戲跨平台為每一家遊戲公司之終極目標。

(3) 多國化

歐美產品挾其文化優勢將產品銷售到亞太地區，但卻不太重視其中之文化區隔，或差異調整的必要性，常因文化的隔閡問題，無法在台灣或亞太地區獲得玩家的青睞。同樣的亞太地區的產品要進入歐美市場，亦必須在遊戲製作或改版時，兼顧各市場文化的不同，對遊戲作適度的調整，融入當地的風俗民情，以增加玩家的認同感。

(4) 可攜帶性

隨著微處理器性能的提升，搭配顯示、電池與通訊技術的進步，可攜式遊樂器的功能日漸強大，走到那玩到那成為可實現的夢，除了可攜式遊樂器如 PSP、Game Boy、DS 在全球大賣外，手機亦成為遊戲的新平台，預估適合可攜設備的遊戲將會是另一個可能的龐大商機。

綜上所述，整合上述四大趨勢，將可使產品更多元且更適合全球市場，亦將是未來娛樂軟體開發公司成功之關鍵所在。

4、產品競爭情形

隨著國內家庭擁有 PC 比重越來越高，上網人數的增加，提供交友機制與互動功能的線上遊戲市場呈跳躍式的成長，由於各家遊戲廠商看好線上遊戲的商機，紛紛加碼投資，使得線上遊戲產業目前競爭已趨白熱化，不僅多款知名遊戲相互較勁，新的線上遊戲也如雨後春筍般推出，包括本公司代理之『天堂』、『天堂 2』、『楓之谷』，智冠代理的『仙境傳說』、『魔獸世界』，大宇所代理的『魔力寶貝』，華義所代理的『熱血江湖』等，網路遊戲市場已進入戰國時期。

(三) 技術及研發概況

1、最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用與開發成功之技術或產品

年度	研究發展支出	研究發展成果
94 年	80,515 仟元	<p>研發概況</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 完成椰子罐頭英文版，以便開拓更大的市場。 且椰子罐頭也榮獲 94 年度經濟部工業局 GameStar 遊戲之星選拔的最佳休閒遊戲獎項，品質備受肯定。 2. 推出富貴達人 online，這是台灣第一款大富翁類型的線上遊戲，除了完整呈現傳統大富翁遊戲的規則外，因為加入連線模式，讓玩家之間可進行更刺激的對戰。 此外，除了 Windows 版的開發，也同時進行 MCE(windows media center edition)版本的開發，並成為 intel 在推動 MCE 平台時，在遊戲部分受邀參與的少數遊戲廠商之一。 富貴達人還有手機版本，未來我們期望讓所有玩家可以透過不同版本，連接上同一組遊戲伺服器對戰，實現遊戲跨平台的計畫。 3. 持續進行大型萬人連線 RPG 遊戲(MMORPG)的開發，並已於 94 年底開始進行內部測試。 4. 調整研發流程 SOP，以因應更彈性的遊戲開發模式。 5. 建立遊戲品質保證部門，並已經建立遊戲測試中心以及 Mantis 測試問題回報系統，以確保各遊戲專案都能以最高的品質面對市場。
95 年 第一季	22,517 仟元	<p>開啟三套新的遊戲開發計畫，包含一套線上 3D 益智遊戲，一套線上 3D 動作遊戲以及一套線上 3D 射擊遊戲。我們預計以此不同類型遊戲，開拓更廣的線上遊戲玩家族群。</p>

(四) 長、短期業務發展計劃

1、短期業務發展計劃

- (1) 推動自製遊戲，預估今年將推出三款大型的 MMORPG，同時啟動 3D 益智、動作、射擊等遊戲之開發計劃。
- (2) 審慎選擇代理遊戲，以玩家需求為出發點來評估遊戲的良莠。
- (3) 以合作開發模式吸收遊戲開發的經驗。

2、長期業務發展計劃

- (1) 持續投注於自製遊戲的研發，逐步建立軟體模組，加速遊戲開發的效率。
- (2) 於共同開發遊戲案例中，增加本公司扮演角色的比重。
- (3) 開發跨平台的遊戲，讓同一款遊戲可以在不同的硬體平台上運作。
- (4) 跨足新興市場，針對快速成長的東南亞市場展開佈局。

二、市場及產銷概況

(一) 市場分析

1、主要商品(服務)之銷售(提供)地區

本公司提供服務之地區均在國內。

2、市場佔有率

茲以本公司主要的營收來源，線上遊戲的市場來估算佔有率。

單位：新台幣百萬元

台灣 2005 年市場規模	本公司線上遊戲營收	市佔率
7,532	1,501	20%

資料來源：資策會 MIC 2006 年 1 月、經會計師簽證之財報

3、市場未來之供需狀況與成長性

線上遊戲由於具有玩家互動的特點，自推出以來，市場不斷成長，依 DFC Intelligence 報告指出，全球市場於 2005 年度約達 20 億美元的規模，相較於整體遊戲市場 290 億美元之規模雖然不大，但成長率卻高達 43%，未來發展潛力無窮。以台灣市場來看，因跨入線上遊戲的營運時點較早，市場已趨成熟，成長率雖不若全球市場，但仍呈穩定成長的態勢，詳下表所示：

單位：新台幣百萬元

年度	2003	2004	2005	2006E	2007E
市場規模	6,871	7,261	7,532	8,427	9,168
成長率	-	6%	4%	12%	9%

資料來源：資策會 MIC 2006 年 1 月

4、競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

(1) 競爭利基

A、最高品質的連線服務

線上遊戲的營運屬娛樂服務業，服務品質的良莠為成功與否的關鍵，除遊戲本身需具有相當的內涵外，網路連線的品質亦為重要的因素。玩家進行遊戲的基本要求是流暢度、問題即時處理、資訊安全性及遊戲公平性，為滿足玩家的基本需求，本公司首創營運商自建機房的先例，以便即時處理網路相關問題；租賃寬廣的連外頻寬並備置 24 小時不斷電的營運系統，以維持遊戲進行的流暢度；建立強大的駭客防禦機制以及資料備份體系，確保玩家資訊安全及遊戲公平性。本公司對自有機房不遺餘力的投入，確保可以提供玩家最優質的線上遊戲環境，已成為最大的競爭利基。

B、會員人數龐大

遊戲的玩家族群多為消費力旺盛的年輕人，除了遊戲的消費外，對於領先潮流的新奇/娛樂事物亦有強烈的興趣。本公司遊戲專用點卡—樂點卡，於亞洲地區累計約有近千萬名的會員，除成為自有遊戲的潛在玩家外，亦有機會成為各式網路交易/娛樂的付費工具。本公司以此龐大會員人數為

後盾，替未來可能的營運先行打底，成為拓展規模的最佳利基。

C、掌握多元的媒體管道

本公司官方網站“tw.gamania.com”每日有高達百萬次的點擊率，儼然成為國內第一的遊戲入口網站。此外，本公司遊戲雜誌Mania，每月針對玩家最矚目的遊戲進行深度報導，風趣淺顯的內容深受玩家喜愛，每月的流通量約有3萬~5萬本，為遊戲雜誌一方之霸。至於本公司於中天頻道的電玩節目『+8 電動王』，已有相當的播映歷史，累積非常多的忠實觀眾，是每位玩家都不想錯過的專業節目。結合網站、雜誌與電視的強勢媒體力量，讓本公司產品曝光度大幅提升，成為拉開同業差距的重大利基。

D、靈活的營運方式

本公司向為業界『首創模式』的領航者，自多年前自製遊戲『便利商店』以首創的低價策略、明星代言的廣告手法以及超商鋪貨的銷售管道一戰成名，至去年度『楓之谷』以新型態的收費模式、明確的客層定位以及特殊的行銷手法，強攻下中低年齡客層的山頭，再再顯示本公司獨到的商業運作手法。本公司藉靈活的營運方式，永遠走在時代的尖端，可以獨享先趨市場的超額利潤，為同業無法取代的競爭利基。

(2) 發展遠景之有利因素

A、網路建置日漸普及

隨著相關技術不斷突破與人民所得的增加，網路建置日漸普及，除了新興國家量的提升之外，已開發國家亦不斷改善頻寬的限制。針對已開發國家更為寬廣的頻寬，可以提供畫面更細緻、音效更傳神、動作更順暢、玩法更多樣化的高規格新遊戲；針對新興國家新近建構的網路體系，則可以利用以往在已開發國家營運成功的遊戲，替舊遊戲開創第二春。

B、玩家族群不斷擴大

以往線上遊戲的玩家多為15~25歲的年輕男性，遊戲性質多局限於刺激的打殺型態，惟近來的研究顯示，15歲以下、青壯、銀髮、女性等均為值得期待的嶄新客群。考量此些新興客層，除市場規模可望進一步提昇外，亦給予遊戲廠商更多樣化的選擇。

C、娛樂事業結合的時代趨勢

現今社會競爭相當激烈，要塑造出明星商品，除需要大量時間成本的辛勤付出外，亦需要些許的運氣成份。為降低新產品的市場不確定性與推銷成本，娛樂產業多會盡量運用明星商品的人氣，將相同的人物/故事跨足不同平台以新面貌呈現，期望可以再創佳績。依循此一新趨勢，未來娛樂事業中的各個因子，如遊戲、電影、漫畫、動畫、小說、音樂等，都可能互相採用成功的案例來開發出新的呈現方式。對遊戲界而言，等同是增加許多新的潛在熱賣題材。

D、全球市場持續成長

娛樂乃是民生基本需求之一，是永遠不會消失的市場。線上遊戲發展至今尚不到 10 年的時間，目前仍處快速成長階段，短期內不致有衰退之虞。依據 DFC Intelligence, eMarketer, 2005/7 的資料顯示，全球線上遊戲的總營收於 2003 年為 19 億美金，今年預估為 52 億美金，2009 年則達 98 億美金，年複合成長率高達 31%。

(3) 發展遠景之不利因素與因應對策

A、遊戲機連網功能日漸強大

鑑於網路帶動的無窮商機，原先以單機遊戲為主的遊戲機亦逐漸強調連網功能，除可提供資料傳輸、影片下載等功能外，亦提供玩家在網路對打的連線功能。考量遊戲機本就是為遊戲而設計的硬體，執行遊戲的效能理應較電腦為佳，未來如大舉朝線上遊戲的方向前進，有可能擠壓目前電腦線上遊戲的市場。

因應對策：積極研發跨平台的線上遊戲，未來只要遊戲內容夠吸引人，在哪一個平台執行均有助於公司獲利。

B、玩家口味變化迅速

目前線上遊戲的玩家多屬年輕新潮的一代，其特點之一是喜歡嘗鮮，結果就是不易掌握玩家的遊戲需求。因為一款遊戲的研發須費時良久，且須投入相當大的人力物力(即便是代理遊戲亦須支付相當金額的代理授權金)，如未能理解玩家的想法，將造成莫大的資源浪費。

因應對策：隨時關注流行事物，鎖定目標客層的想法，以掌握可以被接受的遊戲內容。建立軟體模組機制，縮短遊戲開發的時間。

C、營運成本投入越來越高

隨著線上遊戲的蓬勃發展，玩家的胃口亦逐漸被養大，對於遊戲內容與聲光效果均越來越講究。為應付玩家越見挑剔的需求，遊戲投入的成本越來越高(包含開發與代理)，增加營運的風險。

因應對策：以消費者的立場審慎評估遊戲的未來性，避免開發/代理不受歡迎的遊戲。積極思索新的營運模式，同時滿足消費者需求並創造公司最大的獲利。

(二) 主要產品之重要用途及產製過程

1、 主要產品之重要用途

產品或服務項目	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲	天堂、楓之谷、Pangya 等網路遊戲 24 小時線上即時服務	提供線上即時性遊戲，萬人連線、形成強烈互動的社群關係。
雜誌及節目製作	「+8 電動王」、Mania 遊戲玩瘋誌及 Talker。	提供電腦遊戲軟體之介紹、設計及攻略服務
商品銷售	天堂虛與實—實至名歸尊榮雙享包、富貴達人連年包	提供休閒性、益智性等功能之遊戲軟體，以達寓教於樂之效。
勞務收入	激戰、天堂 2、希望、3 小俠	經由公司之收費機制，向玩家收費上線使用。

2、 產製過程

線上遊戲類：以自製及代理兩方針同時進行，按產品開發單位對市場的未來方向及策略而提出需求，再行向內或向外提出可能產品的方向。

雜誌及節目製作：透過採訪及市場的調查與資料收集並透過媒體（節目制作、雜誌編輯）介紹市場上各類型之遊戲軟體。

商品銷售：將搭配新遊戲之推出及現有遊戲之改版適時推出相關產品包。

勞務收入：經由子公司自行研發或向外代理之產品，經由公司之伺服器、網站及點數機制，向玩家收費上線使用。

(三) 主要原料之供應狀況

遊戲產品包的組成，內容主要包括有內含一組密碼的點數卡、遊戲光碟、說明書、外盒，經過包裝廠的組合及收縮膜加工，然後再上通路販售，另外遊戲公司藉由穩定的伺服器與線路頻寬，提供消費者良好的線上遊戲品質，茲就該些重要項目之供應狀況表列如下：

原材料、零組件或外包事項項目	廠商名稱	說明
點數卡	第一美卡	配合時間及品質良好，均能如期交貨
光碟片	泛碟、豐聲、訊碟	光碟片供應廠商包含上市公司，供應情況良好且品質貨源穩定
印刷品	紅藍、山水、沈氏、國堡	配合時間及品質良好，均能如期交貨予包裝廠商
包裝廠	金美、青威、華允、和暉	配合時間及品質良好，均能依工作排程如期上市
T3 頻寬(ISP)	中華電信、速博、網易、台固、和網	提供線上遊戲頻寬
線上遊戲	NCSoft、NEXON	提供線上遊戲內容

資料來源：本公司

(四) 最近二年度主要進銷貨客戶名單

- 1、最近二年度任一年度中曾佔進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額與比例

本公司代理遊戲支付之權利金雖未帳列“進貨”金額(歸屬“其他”營業成本)，然實屬主要之成本支出，另頻寬亦為線上遊戲經營不可或缺的項目，故此處就權利金、頻寬與進貨合併列示金額超過 10%之供應商。

單位：新台幣仟元；%

94 年度				93 年度		
名稱	金額	占全年度進貨淨額比率 [%]	與發行人之關係	金額	占全年度進貨淨額比率 [%]	與發行人之關係
NCSOFT	463,869	51.23	無	650,097	67.50	無
NEXON	110,635	12.22	無	0	0	無

因「天堂」遊戲仍為目前最受歡迎遊戲，致 NCsoft 成為 94 及 93 年度第一大進貨供應商，另一款代理遊戲「楓之谷」94 年一推出就廣受市場歡迎，致 NEXON 成為 94 年第二大進貨供應商。

- 2、最近二年度任一年度中曾佔銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額與比例

因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露如下：

單位：新台幣仟元；%

94 年度				93 年度		
客戶名稱	金額	占全年度鋪貨金額比率 [%]	與發行人之關係	金額	占全年度鋪貨淨額比率 [%]	與發行人之關係
大智通	632,644	28.52	無	551,024	23.26	無
捷達威	517,453	23.33	無	749,792	31.65	無
HINET	226,953	10.23	無	254,875	10.76	無
日翊	160,288	7.23	無	262,748	11.09	無

本公司網咖通路方面主要由捷達威負責，大智通為 7-11 之物流廠商，日翊為全家之物流廠商，另亦透過 Hinet 提供手機購買點卡的服務。94 年捷達威所負責的全省網咖通路從 3000 家銳減至 1800 家，致使占全年度鋪貨金額比率從 93 年之 31.65% 掉至 94 年的 23.33%，而 7-11 門市通路於 94 年推出 Hello Kitty 磁鐵促銷活動，帶動了在 7-11 門市的銷貨成長，但同時也影響了全家門市通路的銷售數字。Hinet 的銷貨金額雖無重大變動，但因整體銷售金額上升，故對其鋪貨比率亦略為下降。

(五) 最近二年度生產量值

最近二年度生產量值表

單位：張；本；新台幣仟元

生產量值 主要商品 (或部門別)	94 年度		93 年度			
	產能	產量	產值	產能	產量	產值
線上遊戲(註1)	(註2)	9,057,768	37,279	(註2)	8,920,200	41,445
雜誌及節目製作	(註2)	2,041,452	64,238	(註2)	1,879,658	61,529
商品銷售	(註2)	(註3)	146,261	(註2)	(註3)	27,194
合計	(註2)	11,099,220	247,778	(註2)	10,799,858	130,168

註1：本公司線上遊戲之交易型態為會員付費購買時數卡儲值，依其連線時間扣除時數卡點數，故上述線上遊戲之產能係指伺服器每日所能容納之上線人數，產量係指委外加工之時數卡套數。而產值係指委外加工之時數卡進貨金額。

註2：本公司係專業之資訊軟體開發商，非屬製造業，故無產能之適用。

註3：商品銷售係各項附屬週邊商品，因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

(六) 最近二年度銷售量值

最近二年度銷售量值表

單位：張；本；新台幣仟元

銷售量值 主要商品 (或部門別)	94 年度				93 年度			
	內銷		外銷		內銷		外銷	
	量	值	量	值	量	值	量	值
線上遊戲	(註1)	1,494,280	-	-	(註1)	1,607,723	-	-
雜誌及節目製作	1,987,091	127,000	-	-	1,389,297	126,847	-	-
商品銷售	(註2)	231,188	-	-	(註2)	206,581	-	-
合計	1,987,091	1,852,468	-	-	1,389,297	1,941,151	-	-

註1：90年起業依財團法人中華民國會計研究發展基金會(九一)基秘字第00六號函規定，勞務提供完成方予認列，故無銷售量之統計值。

註2：其他係各項附屬週邊產品，因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

三、從業員工

最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資料

95年4月30日

年 度		93 年度	94 年度	當年度截至 95 年 4 月 30 日
員 工 人 數	經 理	42	17	48
	研 發	56	71	74
	管 銷	421	458	412
	合 計	519	546	534
平 均 年 歲	28.03	28.48	28.58	
平 均 年 資	2.25	2.50	2.54	
學 歷 分 布 比 率	博 士	0	0	0
	碩 士	36	38	33
	大 專	347	375	357
	高 中	134	132	141
	高 中 以 下	2	1	3

四、環保支出資訊

- 1、最近年度及截至年報刊印日止，公司因環境污染所受損失（包括賠償）、處分之總額：無。
- 2、未來因應對策及可能之支出：無。
- 3、依本公司行業特性，不受歐盟有害物質限用指令（RoHS）之影響。

五、勞資關係

- 1、員工保險：公司為每位員工投保團體保險；範圍涵蓋壽險、意外傷害險、住院醫療險、癌症醫療險、意外醫療險等等保障。
- 2、員工保健計劃：每年一次與健檢機構配合，到公司替員工進行健康檢查。
- 3、餐廳：設有員工休閒中心與咖啡吧。
- 4、福利活動：凡是橘子正職員工，均享有每月免費線上遊戲點數、團體保險、免費機車停車位、公司週邊商品、年度健康檢查、生日假、女性員工不扣薪產檢假八天；以及多項補助諸如：部門聚餐費、員工旅遊補助、三節與生日禮金、結婚補助金、喪葬補助金、住院慰問金、生育補助金、急難救助金等等。
- 5、進修、教育訓練：每年舉辦多場內部訓練課程，並補助員工參加外部訓練課程。
- 6、退休金：

(1) 本公司自民國 89 年度依勞動基準法之規定訂定「員工退休辦法」，本辦法

適用正式員工。

- (2) 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。

本公司向來重視員工福利，且勞資關係十分融洽，並未發生任何勞資糾紛。未來仍將秉持一貫原則，使勞資關係更加穩固和諧，相信可以將勞資問題消弭於無形，故並無因勞資糾紛而產生損失。

六、重要契約

九十四年度及截至年報刊印日止，本公司之重要契約如下：

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
經銷合約書	大智通文化行銷股份有限公司	94.01.01 94.12.31	代理經銷	
經銷合約書	捷達威數位科技股份有限公司	94.01.01 95.12.31	代理經銷	
電視節目合約	中華電信股份有限公司	每季換約	亞洲電動王	
虛擬通路	中華電信股份有限公司數據通信分公司	93.12.01 95.12.31	HinetAAA 付費系統	
虛擬通路	中華電信股份有限公司數據通信分公司	93.08.15 94.08.14	手機小額付費	
虛擬通路	聯邦銀行	93.08.13 生效	信用卡付費	
軟體授權合約 Laghaim	NAKO interactive Co., Ltd	至上市後三年到期	軟體授權	
軟體授權合約 巨商	Joyon Co., Ltd	至上市後五年	軟體授權	授權限中國、日本、香港、台灣地區
Lineage	NCsoft corporation	一年	軟體授權	授權限台灣、香港、日本、新加坡
Heat Project	Doobic Entertainment Co., Ltd	收費後二年	軟體授權	授權亞洲地區（韓國除外）
Jointventure Agreement	NCsoft corporation	92.07.15	合資契約	授權限台灣、香港地區
軟體授權合約 Pang Ya	Ntreev soft Co., Ltd	收費後二年	軟體授權	授權限台灣地區
軟體授權合約 EQ II	SOE	至 2009.12.31	軟體授權	授權限 中國、韓國、香港、新加坡、馬來西亞、印尼、菲律賓、泰國

肆、資金運用計劃執行情形

一、計畫內容

(一) 原計劃

- 1、核准日期及文號：91.09.03 台財證一字第 0 九一 0 一四七二二三號。
- 2、本計畫所需資金總額：新台幣 1,800,000 仟元。
- 3、資金來源：現金增資發行普通股 20,000 仟股，每股發行價格新台幣 70 元，籌集資金總額新台幣 1,400,000 仟元，其餘 400,000 仟元之資金需求擬以銀行借款或自有資金支應。
- 4、計畫項目、預計資金運用進度及預計可能產生效益：

單位：新臺幣仟元

計畫項目	預定完成日期	所需資金總額	預計資金運用進度					
			91 年度		92 年度			
			第三季	第四季	第一季	第二季	第三季	第四季
購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業 e 化	92 年第三季	945,600	-	260,013	170,000	155,587	360,000	-
購買第二機房處所	92 年第一季	54,400	-	5,440	48,960	-	-	-
轉投資日本子公司	92 年第三季	800,000	-	408,000	143,000	136,000	113,000	-
合計		1,800,000	-	673,453	361,960	291,587	473,000	-

5、預計可能產生效益：

(1) 購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業 e 化

A、購置線上遊戲系統設備及擴建線上遊戲機房，可為本公司於 91 年至 94 年增加營業收入 3,991,467 仟元及營業利益 1,197,440 仟元。

B、企業 e 化係利用電子商務之架構，建立具有機動性之辦公環境，縮短文件與訊息之互通傳達之時間，降低通訊成本，提高與子公司間產業訊息之互通性，使其員工效率提升，快速導入辦公室知識管理，並創造更高附加價值之活動。

(2) 購置第二機房處所，將有助於解決營運規模擴大致其機房空間不足之問題，並可節省每年約 3,811 仟元之租金支出，及提升服務品質。

(3) 藉由轉投資日本遊戲橘子，以因應日本遊戲橘子營業規模擴增之資金需求，預計 92 年至 98 年共可增加認列投資收益 1,196,698 仟元。

(二) 變更計畫後

1、核准日期及文號：

91.09.03 台財證一字第 0 九一 0 一四七二二三號核准。

93.04.12 董事會決議變更，並提交 93.04.29 股東常會報告。

- 2、本計畫變更後所需資金總額：新台幣 1,400,000 仟元。
- 3、資金來源：現金增資發行普通股 20,000 仟股，每股發行價格新台幣 70 元，籌集資金總額新台幣 1,400,000 仟元。
- 4、變更原因：本公司 91 年度發行現金增資之資金運用計畫，原預計購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業 e 化 945,600 仟元、購置第二機房處所 54,400 仟元及轉投資日本 800,000 仟元，因受產業發展之客觀環境變動與公司營運策略調整，而決議減少投入之資金，將部份未支用資金用於償還銀行借款 283,333 仟元以改善財務結構並減少利息負擔，同時挹注於未來營運資金 621,667 仟元所需，以因應營運需求所需之資金及保持公司經營之穩定性及財務調度之靈活性。
- 5、變更後計畫項目、預計資金運用進度及預計可能產生效益：

單位：新臺幣仟元

計畫項目	預定完成日期	所需資金總額	截至九十二年 年底已執行 進度	預計資金運用進度			
				93 年度			
				第一季	第二季	第三季	第四季
購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業 e 化	93 年第四季	270,000	228,580	15,567	-	14,000	11,853
轉投資日本子公司	93 年第四季	225,000	137,636	-	35,000	-	52,364
償還借款	93 年第四季	283,333	-	-	200,000	-	83,333
充實營運資金	93 年第三季	621,667	-	-	300,000	321,667	-
合計		1,400,000	366,216	15,567	535,000	335,667	147,550

- 6、預計可能產生效益：

- (1) 購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業 e 化，可為該公司於 93 年至 99 年增加營業收入 1,637,935 仟元及營業利益 277,440 仟元。
- (2) 藉由轉投資日本遊戲橘子，以因應日本遊戲橘子營業規模擴增之資金需求，預計 93 年至 99 年共可增加認列投資收益 350,567 仟元。
- (3) 償還銀行借款以強化財務結構及短期償債能力，以提升市場競爭力，以其該借款利率 1.2%~3.6% 估算，預計每年可節省利息支出約 5,400 仟元。
- (4) 充實營運資金：因應營運所需之資金並強化財務結構及短期償債能力，以提升市場競爭力，以該公司 92 年度銀行借款利率 1.8 % 估算，預計每年可節省利息支出約 11,190 仟元。

- 7、變更計畫輸入公開資訊觀測站之日期：93 年 4 月 12 日執行情形

二、執行情形

(一) 執行情形

單位：新台幣仟元

計劃項目	執行狀況		截至 95 年 3 月 31 日
購置線上遊戲系統機器 設備及擴建線上遊戲機 房暨企業 e 化	支用金額	預計	270,000
		實際	270,000
	執行進度(%)	預計	100%
		實際	100%
轉投資日本子公司	支用金額	預計	225,000
		實際	225,000
	執行進度(%)	預計	100%
		實際	100%
償還借款	支用金額	預計	283,333
		實際	283,333
	執行進度(%)	預計	100%
		實際	100%
充實營運資金	支用金額	預計	621,667
		實際	621,667
	執行進度(%)	預計	100%
		實際	100%
合 計	支用金額	預計	1,400,000
		實際	1,400,000
	執行進度(%)	預計	100%
		實際	100%
進度超前或落後情形、原因及改進計畫：不適用。			

(二) 有關購置固定資產之效益：

單位：新台幣仟元

項目	95 年第一季	93 年度
固定資產淨額	611,522	633,456
營收淨額	696,254	1,941,151
營業毛利	326,118	1,005,492
營業利益	144,545	376,241

由上表可知 95 年第一季之營收、毛利與利益換算成全年均較 93 年度有大幅提昇，增資效益正逐漸顯現。

(三) 有關轉投資海外子公司之效益：

	95 年第一季	94 年度	93 年度
日本子公司營收(日幣仟元)	129,919	489,885	140,665
本公司認列轉投資收益(台幣仟元)	-5,259	-42,227	-101,334

由上表可知日本子公司之營運正逐年上軌道，本公司認列之轉投資效益亦逐年改善，增資效益正逐漸顯現。

(四) 有關償還銀行借款與充實營運資金之效益：

單位：新台幣仟元

項目	年度	
	95 年第一季	93 年度
流動資產	1,723,482	1,569,274
流動負債	703,587	585,971
負債總額	995,538	779,068
利息支出	2,132	6,838
負債比率	33.23	25.16
流動比率	244.96	267.81
速動比率	237.12	257.82
營業收入	696,254	1,941,151
每股盈餘(元)	0.39	(1.10)

由上表可知 95 年第一季財務結構雖未較 93 年為佳，主要係因應營業額的增加所致，惟 95 年第一季之速動比率仍高達 237.12%，負債比率亦僅 33.23%，整體財務結構仍相當良好。

伍、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表、損益表及會計師查核意見

(一) 簡明資產負債表及損益表

1、簡明資產負債表

單位：新台幣仟元

項 目	年 度	最 近 五 年 度 財 務 資 料					當 年 度 截 至 95年3月31日 財 務 資 料
		90 年	91 年	92 年	93 年	94 年	
流 動 資 產		827,623	2,070,724	1,585,789	1,569,274	1,681,649	1,723,482
基 金 及 投 資		159,649	635,050	544,060	682,850	532,043	497,430
固 定 資 產		334,171	654,988	690,283	633,456	636,134	611,522
無 形 資 產		-	-	-	-	-	-
其 他 資 產		49,665	377,178	389,180	210,617	184,786	163,236
資 產 總 額		1,371,106	3,737,940	3,247,610	3,096,197	3,034,612	2,995,670
流 動 負 債	分配前	248,034	617,618	438,189	585,971	680,604	703,587
	分配後	258,629	650,025	438,189	585,971	680,604	703,587
長 期 負 債		900	148,677	192,360	189,818	313,634	287,692
其 他 負 債		-	20,259	29,668	3,279	4,810	4,259
負 債 總 額	分配前	248,934	786,554	660,217	779,068	999,048	995,538
	分配後	259,529	818,961	660,217	779,068	999,048	995,538
股 本		880,270	1,080,270	1,587,997	1,539,897	1,518,787	1,468,787
資 本 公 積		190,861	1,390,861	1,390,861	1,365,837	1,065,027	1,003,705
保 留 盈 餘	分配前	303,820	693,640	(113,448)	(291,201)	(267,318)	(402,743)
	分配後	39,075	153,506	(113,448)	(291,201)	(267,318)	(402,743)
金 融 商 品 未 實 現 損 益		-	-	-	-	-	-
累 積 換 算 調 整 數		1,371	11,841	24,123	21,810	21,208	24,658
未 認 列 為 退 休 金 成 本 之 淨 損 失		-	-	-	-	-	-
股 東 權 益 總 額	分配前	1,122,172	2,951,386	2,587,393	2,317,129	2,035,564	2,000,132
	分配後	1,111,577	2,918,979	2,587,393	2,317,129	2,035,564	2,000,132

註 1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

2、簡明損益表

單位：新台幣仟元

年度 項目	最近五年度財務資料					當年度截至 95年3月31日 財務資料
	90年	91年	92年	93年	94年	
營業收入	1,201,262	2,324,966	1,903,584	1,941,151	1,852,468	696,254
營業毛利	756,150	1,452,660	893,622	1,005,492	927,192	326,118
營業損益	419,179	871,497	203,161	376,241	227,458	144,545
營業外收入及利益	14,056	16,879	20,778	29,438	47,424	11,703
營業外費用及損失	108,154	154,942	497,221	663,463	480,863	63,915
繼續營業部門 稅前損益	325,081	733,434	(273,282)	(257,784)	(205,981)	92,333
繼續營業部門 損益	293,346	686,078	(245,560)	(167,744)	(260,033)	56,717
停業部門損益	-	-	-	-	-	-
非常損益	-	-	-	-	-	-
會計原則變動 之累積影響數	-	-	-	-	-	-
本期損益	293,346	686,078	(245,560)	(167,744)	(260,033)	56,717
每股盈餘	2.40	5.03	(1.60)	(1.10)	(1.77)	0.39

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：係按當年度流通在外加權平均股數計算之每股盈餘。

(二) 最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

簽證年度	會計師事務所名稱	會計師姓名	查核意見
90年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠姩	修正式無保留意見
91年	資誠會計師事務所	陳永清、葉冠姩	修正式無保留意見
92年	資誠會計師事務所	陳永清、支秉鈞	修正式無保留意見
93年	資誠會計師事務所	黎昌州、支秉鈞	修正式無保留意見
94年	資誠會計師事務所	葉冠姩、支秉鈞	修正式無保留意見

二、最近五年度財務分析

年 度		最近五年度財務分析					當年度截至 95年3月31日 (註2)	
		90 年	91 年	92 年	93 年	94 年		
分析項目(註1)								
財務 結構 (%)	負債占資產比率	18.16	21.03	20.33	25.16	32.92	33.23	
	長期資金占固定資產比率	335.81	470.30	402.70	395.76	369.29	374.12	
償債 能力 %	流動比率	333.67	335.28	361.90	267.81	247.08	244.96	
	速動比率	333.29	323.24	354.78	257.82	238.25	237.12	
	利息保障倍數	7,063.97	9,301.28	(3,161.51)	(3,669.87)	(1,892.46)	4,430.82	
經營 能力	應收款項週轉率(次)	3.54	4.33	2.92	3.17	3.13	4.14	
	平均收現日數	103.11	84.30	125.00	115.25	116.73	88.24	
	存貨週轉率(次)	13.70	18.52	26.73	30.31	28.99	41.59	
	應付款項週轉率(次)	5.01	6.27	6.81	7.39	6.81	9.57	
	平均銷貨日數	26.64	19.71	13.66	12.04	12.59	8.78	
	固定資產週轉率(次)	4.60	3.55	2.76	2.93	2.92	4.46	
	總資產週轉率(次)	1.18	0.63	0.59	0.61	0.60	0.92	
獲利 能力	資產報酬率(%)	30.06	27.09	(6.85)	(5.13)	(8.23)	7.74	
	股東權益報酬率(%)	40.33	33.68	(8.87)	(6.84)	(11.95)	11.24	
	占實收 資本比 率(%)	營業利益	73.64	80.67	12.79	24.43	14.98	39.36
		稅前純益	57.11	67.89	(17.21)	(16.74)	(13.56)	25.15
	純益率(%)	24.42	29.51	(12.90)	(8.64)	(14.04)	8.15	
	每股盈餘(元)	2.40	5.03	(1.60)	(1.10)	(1.77)	0.39	
現金 流量	現金流量比率(%)	151.58	118.00	88.01	117.72	63.24	33.40	
	現金流量允當比率(%)	46.30	61.89	63.27	72.99	71.31	71.06	
	現金再投資比率(%)	31.84	31.68	12.62	23.99	15.30	8.50	
槓桿 度	營運槓桿度	1.07	1.07	1.37	1.00	1.00	1.00	
	財務槓桿度	1.01	1.01	1.04	1.02	1.05	1.01	

最近二年度各項財務比率變動原因：

- 1、負債占資產比率：本期增加長期借款1.5億元及代子公司銷售貨物所代收支應付款項增加所致。
- 2、利息保障倍數：係因本期稅前淨損減少及利息費用增加所致。
- 3、資產報酬率：係因本期平均資產總額降低所致。
- 4、股東權益報酬率：係因本期平均股東權益淨額降低所致。
- 5、營業利益占實收資本比率：本期天堂遊戲受外掛程式影響玩家人數減少，雖新遊戲楓之谷市場反應良好，但尚無法彌補天堂遊戲市場佔有率下滑之缺口，且本期陸續發行多款新遊戲，致相關廣告費增加所致。
- 6、純益率：係因本期營業收入減少及所得稅費用增加所致。
- 7、每股盈餘：係因本期稅後淨損增加所致。
- 8、現金流量比率：係因本期營業活動淨現金流入減少及流動負債增加所致。
- 9、現金再投資比率：係因本期營業活動淨現金流入減少所致。

註1：上列各項年度財務資料均經會計師查核簽證或核閱。

註2：本表末端，列示如下之計算公式：

財務分析計算公式如下：

1、財務結構

- (1)負債占資產比率＝負債總額／資產總額。
- (2)長期資金占固定資產比率＝（股東權益淨額＋長期負債）／固定資產淨額。

2、償債能力

- (1)流動比率＝流動資產／流動負債。
- (2)速動比率＝（流動資產－存貨－預付費用）／流動負債。
- (3)利息保障倍數＝所得稅及利息費用前純益／本期利息支出。

3、經營能力

- (1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率＝銷貨淨額／各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
- (2)平均收現日數＝365／應收款項週轉率。
- (3)存貨週轉率＝銷貨成本／平均存貨額。
- (4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率＝銷貨成本／各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
- (5)平均銷貨日數＝365／存貨週轉率。
- (6)固定資產週轉率＝銷貨淨額／固定資產淨額。
- (7)總資產週轉率＝銷貨淨額／資產總額。

4、獲利能力

- (1)資產報酬率＝〔稅後損益＋利息費用×（1－稅率）〕／平均資產總額。
- (2)股東權益報酬率＝稅後損益／平均股東權益淨額。
- (3)純益率＝稅後損益／銷貨淨額。
- (4)每股盈餘＝（稅後淨利－特別股股利）／加權平均已發行股數。（註4）

5、現金流量

- (1)現金流量比率＝營業活動淨現金流量／流動負債。
- (2)淨現金流量允當比率＝最近五年度營業活動淨現金流量／最近五年度（資本支出＋存貨增加額＋現金股利）。
- (3)現金再投資比率＝（營業活動淨現金流量－現金股利）／（固定資產毛額＋長期投資＋其他資產＋營運資金）。（註5）

6、槓桿度：

- (1)營運槓桿度＝（營業收入淨額－變動營業成本及費用）／營業利益（註6）。
- (2)財務槓桿度＝營業利益／（營業利益－利息費用）。

註3：上開每股盈餘之計算公式，在衡量時應特別注意下列事項：

- 1、以加權平均普通股股數為準，而非以年底已發行股數為基礎。
- 2、凡有現金增資或庫藏股交易者，應考慮其流通期間，計算加權平均股數。
- 3、凡有盈餘轉增資或資本公積轉增資者，在計算以往年度及半年度之每股盈餘時，應按增資比例追溯調整，無庸考慮該增資之發行期間。
- 4、若特別股為不可轉換之累積特別股，其當年度股利（不論是否發放）應自稅後淨利減除、或增加稅後淨損。特別股若為非累積性質，在有稅後淨利之情況，特別股股利應自稅後淨利減除；如為虧損，則不必調整。

註4：現金流量分析在衡量時應特別注意下列事項：

- 1、營業活動淨現金流量係指現金流量表中營業活動淨現金流入數。
- 2、資本支出係指每年資本投資之現金流出數。
- 3、存貨增加數僅在期末餘額大於期初餘額時方予計入，若年底存貨減少，則以零計算。
- 4、現金股利包括普通股及特別股之現金股利。
- 5、固定資產毛額係指扣除累計折舊前之固定資產總額。

註5：發行人應將各項營業成本及營業費用依性質區分為固定及變動，如有涉及估計或主觀判斷，應注意其合理性並維持一致。

三、九十四年度財務報告之監察人審查報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司



監察人審查報告書

茲 准

董事會造送本公司九十四年度財務報表，業經資誠會計師事務所查核竣事，認為足以允當表達本公司之財務狀況、經營成果與現金流量情形。連同營業報告書、虧損撥補議案，經本監察人等審查，認為尚無不合，爰依公司法第二一九條之規定，報請鑒核。

此 致

遊戲橘子數位科技股份有限公司九十五年股東常會

監察人：曲 家 林



程 世 維



中 華 民 國 九 十 五 年 三 月 十 六 日

四、九十四年度財務報表



資誠會計師事務所

台北市基隆路一段 333 號 27 樓
27/F 333 Keelung Rd., Sec. 1,
Taipei, Taiwan, R.O.C.
Tel: (02) 2729-6666
Fax: (02) 2757-6371

會計師查核報告

(95)財審報字第 05000663 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十四年及九十三年十二月三十一日之資產負債表，暨民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十四年度與九十三年度採權益法評價之部分長期股權投資係依該等公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國九十四年度與九十三年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別為 207,289 仟元與 168,160 仟元。截至民國九十四年與九十三年十二月三十一日止，該等長期股權投資金額分別為 492,774 仟元與 571,394 仟元。另如財務報表附註十一所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十四年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依被投資公司所委任其他會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。



依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十四年及九十三年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

如財務報表附註三及四(十)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司自民國九十三年第四季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之會計處理準則。此項會計原則變動使民國九十三年十二月三十一日之總資產及股東權益減少 321,770 仟元，並使民國九十三年度之減損損失增加 321,770 仟元。認列減損損失使民國九十三年度稅前每股損失分別增加 2.11 元。

如財務報表附註四(十)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十四年度因市場策略之調整而進行產品效益評估，發現部分資產帳面價值發生減損，致認列相關減損損失 176,610 仟元。

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國九十四年及九十三年度合併財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見查核報告，備供參考。

資 誠 會 計 師 事 務 所
會 計 師：

葉冠姩 
支秉鈞 

前財政部證期會：(88)台財證(六)第 95577 號
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 16120 號

民 國 九 十 五 年 三 月 十 五 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司

資產負債表

民國94年12月31日

單位：新台幣千元

	94年12月31日		93年12月31日		94年12月31日		93年12月31日	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
資產								
流動資產								
現金及約當現金(附註四(一))	746,138	25	757,625	25	30,000	1	-	-
應收票據淨額(附註四(二))	84,816	3	70,631	2	59,166	2	45,231	2
應收票據 - 關係人淨額(附註五)	2,483	-	-	-	88,900	3	-	-
應收帳款淨額(附註四(三))	499,793	16	523,880	17	94,037	3	73,439	2
應收帳款 - 關係人淨額(附註五)	1,375	-	1,842	-	20,375	1	18,585	1
其他應收款(附註四(四))	208,452	7	119,207	4	127,465	4	100,794	3
其他應收款 - 關係人(附註五)	48,494	2	37,547	1	130,255	5	168,518	5
其他金融資產 - 流動(附註六)	30,000	1	-	-	34,912	1	20,587	1
存貨(附註四(五))	14,426	-	9,372	-	59,623	2	94,841	3
預付費用	9,054	-	12,920	1	-	-	-	-
遞延所得稅資產 - 流動(附註四(十三))	36,618	1	36,250	1	28,769	1	56,230	2
流動資產合計	1,681,649	55	1,569,274	51	7,102	-	7,746	-
基金及長期投資					680,604	23	585,971	19
採權益法之長期投資	519,492	17	642,890	21	313,634	10	189,818	6
採成本法之長期投資	12,551	1	26,846	1	313,634	10	189,818	6
預付長期投資款	-	-	13,114	-	-	-	-	-
基金及長期投資合計	532,043	18	682,850	22	4,768	-	3,245	-
固定資產(附註四(七)及(八))					42	-	34	-
成本					4,810	-	3,279	-
土地	147,751	5	147,751	5	-	-	-	-
房屋及建築	151,961	5	144,548	5	-	-	-	-
機器設備	652,968	22	523,831	17	4,810	-	3,279	-
運輸設備	1,700	-	1,700	-	999,048	33	779,068	25
辦公設備	73,366	2	93,925	3	1,518,787	50	1,539,897	50
租賃改良	63,771	2	81,861	2	1,037,644	34	1,348,505	43
其他設備	4,435	-	5,349	-	27,162	1	17,111	1
成本及重估增值	1,095,952	36	998,965	32	221	-	221	-
減：累計折舊	(459,818)	(15)	(365,509)	(12)	-	-	-	-
固定資產淨額	636,134	21	633,456	20	267,318	(9)	103,066	3
無形資產 - 淨額	-	-	-	-	-	-	394,267	(13)
其他無形資產(附註四(八)(十))	-	-	-	-	-	-	-	-
其他資產 - 淨額	6,141	-	8,730	-	21,208	1	21,810	1
存出保證金	129,151	4	112,491	4	(302,140)	(10)	(319,214)	(10)
遞延費用(附註四(九)(十))	49,494	2	89,396	3	2,035,564	67	2,317,129	75
遞延所得稅資產 - 非流動(附註四(十))	184,786	6	210,617	7	-	-	-	-
其他資產合計	3,034,612	100	3,096,197	100	3,034,612	100	3,096,197	100
資產總計	\$ 3,034,612	100	\$ 3,096,197	100	\$ 3,034,612	100	\$ 3,096,197	100
負債及股東權益								
流動負債								
短期借款(附註四(十一))	2100							
應付票據	2120							
應付票據 - 關係人(附註五)	2130							
應付帳款	2140							
應付所得稅(附註四(十三))	2160							
應付費用	2170							
其他應付款項 - 關係人(附註五)	2190							
其他應付款項	2210							
預收款項	2260							
一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十二))	2270							
其他流動負債	2280							
流動負債合計	21XX							
長期附息負債								
長期借款(附註四(十二))	2420							
長期附息負債合計	24XX							
其他負債								
應計退休金負債(附註四(十四))	2810							
存入保證金	2820							
其他負債合計	28XX							
負債總計	2XXX							
股東權益								
股本(附註一及四(十五))	3110							
普通股股本								
資本公積(附註四(十六))	3211							
普通股溢價	3220							
庫藏股票交易(附註四(二十))	3240							
處分資產增益								
保留盈餘								
法定盈餘公積(附註四(十七)(十八))	3310							
累積虧損(附註四(十三)(十八))	3350							
股東權益其他調整項目								
累積換算調整數	3420							
庫藏股票(附註四(二十))	3510							
股東權益總計	3XXX							
重大承諾事項及或有負債(附註七)								
重大期後事項(附註九)								
負債及股東權益總計	1XXX							

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所葉冠蛟、支秉鈞會計師民國九十五年三月十五日查核報告。



董事長：劉柏園

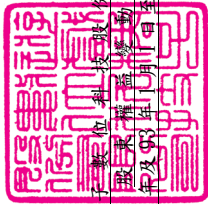


經理人：劉柏園



會計主管：林建佑

遊戲橘子數位科技股份有限公司
 股東權益變動表
 民國94年及93年12月31日



單位：新台幣仟元

93 年 度	資 本					積 保			盈 餘		累 積 換 算 調 整 數	庫 藏 股 票	合 計
	普 通 股 股 本	普 通 股 溢 價	庫 藏 股 票 交 易	處 分 資 產 增 益	法 定 盈 餘 公 積	留 盈	積 虧 損						
93 年 1 月 1 日 餘 額	\$1,587,997	\$1,390,640	\$-	\$221	\$103,066	(\$216,514)	\$24,123	(\$302,140)	\$2,587,393				
93 年 度 稅 後 淨 損	-	-	-	-	-	(167,744)	-	-	(167,744)				
購 入 庫 藏 股	-	-	-	-	-	-	-	(90,198)	(90,198)				
庫 藏 股 註 銷 減 資	(48,100)	42,135	17,111	-	-	-	-	73,124	-				
國 外 長 期 投 資 換 算 調 整 數	-	-	-	-	-	-	(2,313)	-	(2,313)				
長 期 投 資 股 權 變 動 調 整 數	-	-	-	-	-	(10,009)	-	-	(10,009)				
93 年 12 月 31 日 餘 額	<u>\$1,539,897</u>	<u>\$1,348,505</u>	<u>\$17,111</u>	<u>\$221</u>	<u>\$103,066</u>	<u>\$394,267</u>	<u>\$21,810</u>	<u>\$319,214</u>	<u>\$2,317,129</u>				
94 年 度													
94 年 1 月 1 日 餘 額	\$1,539,897	\$1,348,505	\$17,111	\$221	\$103,066	\$394,267	\$21,810	\$319,214	\$2,317,129				
公 積 彌 補 累 積 虧 損	-	(291,201)	-	-	(103,066)	394,267	-	-	-				
94 年 度 稅 後 淨 損	-	-	-	-	-	(260,033)	-	-	(260,033)				
購 入 庫 藏 股	-	-	-	-	-	-	-	(13,645)	(13,645)				
庫 藏 股 註 銷 減 資	(21,110)	19,660	10,051	-	-	-	-	30,719	-				
國 外 長 期 投 資 換 算 調 整 數	-	-	-	-	-	-	(602)	-	(602)				
長 期 投 資 股 權 變 動 調 整 數	-	-	-	-	-	(7,285)	-	-	(7,285)				
94 年 12 月 31 日 餘 額	<u>\$1,518,787</u>	<u>\$1,037,644</u>	<u>\$27,162</u>	<u>\$221</u>	<u>\$-</u>	<u>\$267,318</u>	<u>\$21,208</u>	<u>\$302,140</u>	<u>\$2,035,564</u>				

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所葉冠蛟、支秉鈞會計師民國九十五年三月十五日查核報告。




董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：林建佑


 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 現金流量表
 民國94年及93年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	94	年	度	93	年	度
營業活動之現金流量						
本期淨損	(\$	260,033)		(\$	167,744)	
調整項目						
處分投資利得	(9,630)		(8,577)	
呆帳費用及備抵銷貨退回提列(迴轉數)		11,517		(15,008)	
存貨跌價及呆滯準備提列數(轉列收入數)及沖銷數	(863)		(4,040)	
折舊及各項攤提		203,423			177,698	
處分固定資產損失		466			149	
採權益法認列之投資損失		363,870			264,180	
其他投資損失		14,295			68,095	
遞延費用轉列減損損失數		39,941			283,472	
其他無形資產轉列減損損失數		-			38,298	
商譽轉列減損損失數		36,162			-	
資產及負債科目之變動						
應收票據	(14,185)			61,569	
應收票據-關係人	(2,483)			-	
應收帳款		18,060		(2,172)	
應收帳款-關係人		467		(1,842)	
其他應收款	(94,735)		(124,223)	
其他應收款-關係人	(10,947)		(27,986)	
存貨	(4,191)			2,098	
預付費用		3,866			10,849	
遞延所得稅資產		39,534		(111,611)	
應付票據		13,935		(9,484)	
應付票據-關係人		88,900			-	
應付帳款		20,598			6,567	
應付所得稅		1,790			13,566	
應付費用		26,671			27,300	
其他應付款項		16,615		(7,725)	
其他應付款項-關係人	(38,262)			167,033	
預收款項	(35,218)			46,653	
其他流動負債	(644)		(559)	
應計退休金負債		1,523			3,245	
營業活動之淨現金流入		430,442			689,801	

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司

現金流量表

民國94年及93年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	94年	93年
投資活動之現金流量		
短期投資增加	(\$ 2,882,700)	(\$ 3,123,813)
處分短期投資價款	2,892,330	3,132,390
其他金融資產-流動(增加)減少	(30,000)	15,000
處分固定資產價款	3,579	3,353
取得長期投資-現金增資	(271,408)	(278,256)
取得長期投資-非子公司價款	-	(221,292)
處分長期投資價款	-	12,116
子公司清算退回股款	-	4,045
購置固定資產	(154,125)	(73,221)
遞延費用增加數	(114,912)	(103,731)
預付權利金回收數	-	37,007
存出保證金減少	2,589	4,578
投資活動之淨現金流出	(554,647)	(591,824)
融資活動之現金流量		
短期借款增加(減少)	30,000	(100,000)
長期借款增加	96,355	8,057
長期應付票據減少	-	(10,687)
存入保證金增加(減少)	8	(494)
購入庫藏股	(13,645)	(90,198)
融資活動之淨現金流入(流出)	112,718	(193,322)
本期現金及約當現金減少	(11,487)	(95,345)
期初現金及約當現金餘額	757,625	852,970
期末現金及約當現金餘額	\$ 746,138	\$ 757,625
現金流量資訊之補充揭露：		
本期支付利息	\$ 9,851	\$ 6,949
本期支付所得稅	\$ 14,678	\$ 5,574
僅有部份現金支出之投資活動		
購置固定資產	\$ 151,835	\$ 77,740
減：期末應付設備款	(2,594)	(4,884)
加：期初應付設備款	4,884	365
本期支付現金	\$ 154,125	\$ 73,221
本期投資子公司，其資產與負債之公平價值表列如下：		
現金及銀行存款	\$ -	\$ 93,096
有價證券	-	15,581
其他流動資產	-	171,020
固定資產	-	49,455
其他資產	-	14,967
商譽	-	59,901
流動負債	-	(128,874)
長期負債	-	(13,480)
少數股權	-	(40,374)
投資子公司價款	\$ -	\$ 221,292

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所
葉冠奴、支秉鈞會計師民國九十五年三月十五日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



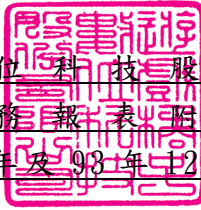
會計主管：林建佑



遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司

財 務 報 表 附 註

民 國 94 年 及 93 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 94 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 15,000 仟股)，實收資本額為\$1,518,787，主要營業項目為資訊軟體服務、電視節目製作及雜誌出版等。截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司員工人數為 546 人。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司財務會計報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)外幣交易

本公司之會計記錄係以新台幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成新台幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(二)短期投資

短期投資係以原始取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法，期末並按成本與市價孰低法評價，跌價損失列入當期損益。比較成本與市價時，採總額比較法。上市公司股票及封閉型基金係以會計期間最末一個月公開市場平均收盤價為市價，開放型或平衡型基金則按其資產負債表日每股淨值為市價。

(三)備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款(含關係人)等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(四)存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨除就呆滯部份提列備抵呆滯損失外，採成本與市價孰低法評價，比較成本與市價孰低時，採總額法比較並以淨變現價值為市價。

(五) 長期投資

1. 以取得成本為入帳基礎，持有被投資公司表決權未達 20% 或對被投資公司無重大影響力者，若被投資公司為上市(櫃)公司，按成本與市價孰低法評價，市價低於成本而產生之未實現跌價損失列為股東權益之減項；若被投資公司為非上市(櫃)公司，則按成本法評價。當被投資公司股價發生持久性下跌，且恢復之希望甚小時，則承認跌價損失，並認列當期損失。
2. 持有被投資公司有表決權之股份達 20% 以上或具有重大影響力者，採權益法評價，投資日投資成本與股權淨值之差額，按五年平均分攤。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調整項目。
4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。
5. 自民國 94 年 1 月 1 日起，本公司依修訂後之財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，凡長期股權投資占被投資公司有表決權之直接、間接持有股數超過 50% 之子公司或對被投資公司有控制能力者，均列入合併報表之編製，惟首次採用此修訂後公報不追溯重編民國 93 年度之合併報表。
6. 採權益法之長期投資有關資產減損之會計處理請詳附註二(九)之說明。

(六) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 55 年及租賃改良依租約年限攤提外，餘固定資產為 3~5 年。
2. 出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。
4. 有關資產減損之會計處理請詳附註二(九)之說明。

(七) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約規定可扣抵依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。
3. 有關資產減損之會計處理請詳附註二（九）之說明。

(八) 其他無形資產

1. 係遊戲開發軟體技術授權金，以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。
2. 有關資產減損之會計處理請詳附註二（九）之說明。

(九) 資產減損

1. 本公司所擁有資產當環境變更或某事件發生而顯示其可回收金額低於其帳面價值時，公司應認列減損損失。可回收金額是指一項資產的淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。淨公平價值是指一項資產在公平交易的情況下可收到的淨處分金額，而使用價值是指將一項資產在未來可使用年限內可產生的預計現金流量予以折現計算。
2. 當以前年度認列資產減損的情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額的範圍內予以迴轉。惟已認列之商譽減損損失不予迴轉。

(十) 員工認股權證

本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)以後者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會民國 92 年 3 月 17 日(92)基秘字第 072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露採用公平價值法之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

(十一) 遞延所得稅資產及所得稅費用

1. 本公司依財務會計準則公報第 22 號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號『所得稅抵減之會計處理準則』之規定處理，因購置設備或技術、研究發展、人才培訓及股權投資等所產生之所得稅抵減採當期認列法處理。

3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 自 87 年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵 10%之營利事業所得稅，列為股東會決議年度之所得稅費用。

(十二) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按 15 年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十三) 庫藏股票

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 本公司處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積-庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額應沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 本公司註銷庫藏股票時，除依帳面價值沖抵「庫藏股票」外，並按股權比例沖抵「資本公積-股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖抵同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，再作為「保留盈餘」之減項；庫藏股票之帳面價值如低於面值與股票發行溢價之合計數，其差額則作為同種類庫藏股票交易所產生之資本公積之加項。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。
5. 子公司持有本公司股票視同庫藏股處理。

(十四) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指員工認股選擇權，計算認股權之稀釋作用係採庫藏股票法。

(十五) 收入、成本及費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲時數卡之銷售收入係於商品出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於商品出貨時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳。
5. 相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。

(十六) 會計估計

本公司於編製財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對財務報表所列之金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

三、會計變動之理由及其影響

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)以後者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，採用內含價值法認列員工酬勞成本。惟此項會計原則變動，對民國 93 年 12 月 31 日之資產及負債總額暨民國 93 年度之損益並無影響。
2. 本公司自民國 93 年第 4 季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之會計處理準則，並於民國 93 年度認列減損損失 \$321,770。此項會計原則變動使民國 93 年 12 月 31 日之總資產及股東權益均減少 \$321,770。

四、重要會計科目之說明

(一) 現金及約當現金

	94年12月31日	93年12月31日
庫存現金	\$ 443	\$ 275
銀行存款	745,695	757,350
	<u>\$ 746,138</u>	<u>\$ 757,625</u>

(二) 應收票據淨額

	94年12月31日	93年12月31日
應收票據	\$ 84,832	\$ 70,647
減：備抵呆帳	(16)	(16)
	<u>\$ 84,816</u>	<u>\$ 70,631</u>

(三) 應收帳款淨額

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
應收帳款	\$ 550,745	\$ 568,805
減：備抵呆帳	(36,900)	(42,390)
備抵銷貨退回	(14,052)	(2,535)
	<u>\$ 499,793</u>	<u>\$ 523,880</u>

(四) 其他應收款

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
代售商品應收款(註)	\$ 223,226	\$ 127,325
其他	107	1,273
減：備抵呆帳	(14,881)	(9,391)
	<u>\$ 208,452</u>	<u>\$ 119,207</u>

(註)係提供子公司代銷線上遊戲點數及週邊商品所產生之應收款項。

(五) 存貨

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
商品存貨	\$ 34,012	\$ 29,821
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(19,586)	(20,449)
	<u>\$ 14,426</u>	<u>\$ 9,372</u>

(六) 長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

被 投 資 公 司	94年12月31日			94 年 度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$ 892,188	100%	\$107,154	(\$ 147,815)
Gamania Korea Co., Ltd.	80,189	100%	13,793	(119,265)
飛魚數位遊戲(股)公司	90,000	95.56%	19,221	(29,762)
吉恩立數位科技(股)公司	71,400	51%	111,007	42,535
台灣易吉網(股)公司	208,200	69.40%	104,577	(61,962)
亞橘投資(股)公司	190,000	100%	136,776	(42,849)
果子獸互動科技(股)公司	28,000	40%	23,504	(4,010)
玩酷科技(股)公司	40,000	30.30%	39,452	(548)
Gamania Digital Entertainment				
Labuan Holdings, Ltd.	<u>329</u>	100%	<u>170</u>	(<u>194</u>)
	<u>1,600,306</u>		<u>555,654</u>	(<u>363,870</u>)
採成本法評價者：				
百億樂數碼科技(股)公司	2,995	3.74%	-	(2,995)
東岸互動科技(股)公司	34,200	18.55%	2,700	(2,500)
Joyon Entertainment				
Co., Ltd.	9,851	11.47%	9,851	-
樂法科技(股)公司	8,800	8.69%	-	(8,800)
Zona Inc.	<u>52,095</u>	10.34%	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>107,941</u>		<u>12,551</u>	(<u>14,295</u>)
小計			568,205	
減：累計減損			(36,162)	
總計	<u>\$1,708,247</u>		<u>\$532,043</u>	(<u>\$ 378,165</u>)

被投資公司	93年12月31日			93年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
Gamania Holdings Ltd.	\$ 815,442	100%	\$ 189,324	(\$173,131)
Gamania Korea Co., Ltd.	80,189	100%	127,765	(20,369)
行動戲胞數位科技(股)公司	32,625	89.90%	-	(697)
光電文學線上互動科技(股)公司	90,452	68.85%	-	(621)
飛魚數位遊戲(股)公司	50,000	92%	11,063	(22,790)
吉恩立數位科技(股)公司	71,400	51%	68,472	6,884
台灣易吉網(股)公司	208,200	69.40%	166,540	(42,635)
亞橘投資(股)公司	90,000	100%	79,625	(10,375)
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	67	100%	101	40
	<u>1,438,375</u>		<u>642,890</u>	<u>(263,694)</u>
採成本法評價者：				
百億樂數碼科技(股)公司	2,995	3.74%	2,995	-
東岸互動科技(股)公司	34,200	18.55%	5,200	(16,000)
Joyon Entertainment Co., Ltd.	9,851	17.86%	9,851	-
樂法科技(股)公司	8,800	8.69%	8,800	-
Zona Inc.	<u>52,095</u>	10.34%	-	<u>(52,095)</u>
	<u>107,941</u>		<u>26,846</u>	<u>(68,095)</u>
預付長期投資款：				
果子獸互動科技股份有限公司(籌備處)	<u>13,600</u>		<u>13,114</u>	<u>(486)</u>
總計	<u>\$1,559,916</u>		<u>\$682,850</u>	<u>(\$332,275)</u>

- 民國 94 年度採權益法評價之被投資公司 Gamania Korea Co., Ltd.、吉恩立數位科技(股)公司、台灣易吉網(股)公司、亞橘投資(股)公司、果子獸互動科技(股)公司、玩酷科技(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment(H.K.)Co.,Ltd.與 Gamania Digital Entertainment(Japan)Co.,Ltd.係依其他會計師查核簽證之財務報表計算而得。
- 民國 93 年度採權益法評價之被投資公司 Gamania Korea Co., Ltd.、吉恩立數位科技(股)公司、台灣易吉網(股)公司、亞橘投資(股)公司及間接持有之子公司 Gamania Digital Entertainment(H.K.)Co.,Ltd.與 Gamania Digital Entertainment(Japan)Co.,Ltd.係依其他會計師查核簽證之財務報表計算而得。

4. 民國 94 年及 93 年度依其他會計師查核簽證之財務報表認列之投資損失分別為\$207,289 及\$168,160。截至民國 94 年及 93 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$492,774 及\$571,394。
5. 民國 94 年度上述採權益法評價之被投資公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 及 93 年度 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 與果子獸互動科技(股)公司(籌備處)由於實收資本額未達新台幣三千萬元，營業收入未達五千萬元且未達本公司營業收入之百分之十，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表評估投資損益。
6. 上述採權益法評價之公司中，行動戲胞數位科技(股)公司及光電文學線上互動科技(股)公司已於民國 93 年 7 月清算完結。另採成本法評價之公司中，樂法科技(股)公司業已於 94 年 9 月辦理解散登記，現正辦理清算申報中。
7. 上述採成本法評價之公司中，百億樂數碼科技(股)公司、樂法科技(股)公司與東岸互動科技(股)公司因其自結財務報表顯示價值已減損，且回復希望甚小，於民國 94 年度分別提列\$2,995、\$8,800 及\$2,500 之永久性下跌損失。
8. 上述採成本法評價之公司中，Zona Inc. 與東岸互動科技(股)公司因其自結財務報表顯示價值已減損，且回復希望甚小，於民國 93 年度分別提列\$52,095 及\$16,000 之永久性下跌損失。
9. 樂法科技(股)公司原名為遊戲工廠(股)公司，於民國 93 年第二季更名。
10. 民國 93 年度，本公司對 Gamania Korea Co., Ltd、飛魚數位遊戲(股)公司及 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 等持有之表決權股份雖超過 50%，因該等被投資公司未達民國 93 年度以前合併財務報表編製之標準，本公司僅按權益法評價，未納入合併報表之編製範圍。惟依附註二(五)所述，民國 94 年度則全部納入合併財務報表編製範圍內。

(七) 固定資產

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
原始成本		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	151,961	144,548
機器設備	652,968	523,831
運輸設備	1,700	1,700
辦公設備	73,366	93,925
租賃改良	63,771	81,861
其他設備	4,435	5,349
	<u>1,095,952</u>	<u>998,965</u>
累計折舊		
房屋及建築	(8,625)	(5,660)
機器設備	(338,852)	(238,627)
運輸設備	(1,086)	(803)
辦公設備	(54,004)	(58,819)
租賃改良	(53,507)	(58,073)
其他設備	(3,744)	(3,527)
	<u>(459,818)</u>	<u>(365,509)</u>
帳面價值	<u>\$ 636,134</u>	<u>\$ 633,456</u>

(八) 其他無形資產

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
遊戲開發軟體技術授權金	\$ 38,298	\$ 38,298
減：累計折損	(38,298)	(38,298)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

本公司自民國93年第4季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之處理準則，並於民國93年第4季認列減損損失\$38,298。截至民國94年12月31日止其他無形資產認列之累計減損損失計\$38,298。

(九) 遞延費用

	94年12月31日	93年12月31日
代理權	\$ 380,095	\$ 354,172
未攤銷費用	72,469	41,791
	452,564	395,963
減：累計減損	(323,413)	(283,472)
	\$ 129,151	\$ 112,491

本公司自民國93年第4季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之會計處理準則，並於民國94年度及93年度認列減損損失分別為\$39,941及\$283,472。截至民國94年12月31日止，遞延費用認列之累計減損損失計\$323,413。

(十) 資產減損

1. 本公司自民國93年度第4季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之會計處理。

民國94年度認列之減損損失明細如下：

	列於損益表部分	列於股東權益部分
減損損失-長期股權投資	\$ 36,162	\$ -
減損損失-其他資產-遞延費用	39,941	-
	\$ 76,103	\$ -
依持股比例認列被投資公司其他資產減損 損失(表列「採權益法認列之投資損失」)	\$ 100,507	\$ -

民國93年度認列之減損損失明細如下：

	列於損益表部分	列於股東權益部分
減損損失-其他資產-遞延費用	\$ 283,472	\$ -
減損損失-無形資產-其他無形資產	38,298	-
	\$ 321,770	\$ -

2. 本公司無部門別財務資訊，上述減損損失均屬於公司一般資產。
3. 民國 94 年度認列之長期股權投資減損損失 \$ 36,162，係因持有被投資公司之帳面價值(包含投資成本大於股權淨值之金額計 \$ 63,793)大於其市場價值所致。本公司採用淨公平價值作為前述長期股權投資之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
4. 上述其他資產-遞延費用是遊戲代理權，無形資產-其他無形資產則係遊戲開發軟體技術權利金，因本公司市場策略之調整而進行產品效益評估，發現上述資產帳面價值發生減損，致民國 94 年度及 93 年度分別認列損失計 \$ 39,941 及 \$ 321,770。本公司採用淨公平價值作為前述其他資產及無形資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
5. 民國 94 年度本公司依持股比例認列被投資公司其他資產減損損失 \$100,507，係因被投資公司因應母公司市場策略之調整而進行產品效益評估，發現部分資產帳面價值發生減損，致認列損失。被投資公司係採用淨公平價值作為前述其他資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

(十一) 短期借款

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
營運週轉金	\$ 30,000	\$ -
利率區間	1.6596 %	-
融資額度	\$ 425,000	\$ 458,000

(十二)長期借款

借款銀行	借款額度	借 款 期 間	94年12月31日	93年12月31日
台北商銀	\$ 49,000	91/3/28~106/3/28 前兩年還息，第三 年起按季償還	\$ 42,403	\$ 46,173
台北商銀	51,000	91/8/20~106/8/20 前兩年還息，第三 年起按季償還(註)	-	49,875
交通銀行	200,000	93/8/30~ 96/8/30 到期一次償還	50,000	50,000
交通銀行	200,000	93/12/31~96/12/31 到期一次償還	100,000	100,000
彰化銀行	150,000	94/2/14~98/2/14 第一年還息，第二年 起每六個月償還	150,000	-
			342,403	246,048
減：一年內到期之長期借款			(28,769)	(56,230)
			<u>\$ 313,634</u>	<u>\$ 189,818</u>

(註)：已提前償還。

(十三)應付所得稅

	94年度	93年度
1. 所得稅費用(利益)	\$ 35,050	(\$ 101,232)
未分配盈餘加徵10%所得稅	19,002	11,192
	54,052	(90,040)
加(減)：遞延所得稅資產變動	(39,534)	111,611
預付所得稅	(41)	(42)
以前年度所得稅高(低)估數	5,898	(2,944)
應付所得稅	<u>\$ 20,375</u>	<u>\$ 18,585</u>

2. 遞延所得稅資產及負債：

	94年12月31日	93年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 36,618	\$ 36,250
遞延所得稅資產-非流動	49,494	89,396
	<u>\$ 86,112</u>	<u>\$ 125,646</u>

3. 產生遞延所得稅資產(負債)之暫時性差異及其所得稅影響數：

	94年12月31日		93年12月31日	
	金額	所得稅影響數	金額	所得稅影響數
流動項目				
備抵呆帳超限數	\$ 45,403	\$ 11,351	\$ 43,988	\$ 10,997
備抵存貨呆滯損失	20,284	5,071	20,449	5,112
備抵銷貨退回	14,052	3,513	2,535	634
職工福利	1,083	270	3,515	879
退休金未撥存專戶數	185	46		
投資抵減		16,367		18,628
		<u>\$ 36,618</u>		<u>\$ 36,250</u>
非流動項目				
職工福利	\$ 1,000	\$ 250	\$ 83	\$ 21
遞延費用及無形資產				
減損損失	244,819	61,205	321,770	80,443
國外長期投資損失準備	(219,236)	(54,809)	(163,608)	(40,902)
投資抵減		42,848		49,834
		<u>\$ 49,494</u>		<u>\$ 89,396</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	94年12月31日	93年12月31日
(1) 可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 22,065</u>	<u>\$ 7,387</u>
(2)A. 94年度預計盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>-</u>
B. 93年度實際盈餘分配之稅額扣抵比率		<u>-</u>

5. 本公司依據財團法人中華民國會計研究發展基金會民國 87 年 12 月 31 日 (87) 基秘字第 273 號函規定應揭露事項如下：

	94年12月31日	93年12月31日
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	(\$ 260,033)	(\$ 167,744)
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	(7,285)	(226,523)
合計	<u>(\$ 267,318)</u>	<u>(\$ 394,267)</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 91 年度。
- (2) 民國 88 年度經稽徵機關核定結果應補繳 \$963，本公司分別已於民國 91 年及 92 年度提出復查及訴願申請，皆遭國稅局維持原核定決定，本公司已預繳全數之稅款，並於民國 94 年 3 月依法提起行政訴訟。
- (3) 本公司 90 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款及罰鍰計 \$26,293，經本公司評估除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約 \$244 外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於 94 年 4 月正式提出復查申請。
- (4) 本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款 \$127,204，經本公司評估除部份費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約 \$4,050 外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於 95 年 2 月正式提出復查申請。
7. 本公司民國 89 及 90 年度增資擴展計劃，所產生之 PC 單機版遊戲、網路型態遊戲套裝軟體之投資計劃，符合促進產業升級條例第八條之一暨「重要科技事業屬於製造業及技術服務業部分適用範圍標準」第二條及第三條第十一款第一目之一規定，可自新增設備開始作業日起連續五年內就其新增所得免徵營利事業所得稅。上述投資計劃之免稅期間分別自民國 90 年 1 月 1 日至民國 94 年 12 月 31 日及民國 91 年 1 月 1 日至民國 95 年 12 月 31 日止，截至民國 94 年度因符合重要科技事業屬於製造業及技術服務業者五年免徵營利事業所得稅之免稅所得額為 \$38,670。
8. 截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司依據所得稅法及促進產業升級條例適用投資抵減，預計於未來四年內抵減所得稅，其可享之所得稅抵減明細如下：

抵 減 項 目	可抵減總額	尚未抵減餘額	最後抵減年度
研究發展支出	\$ 13,843	\$ 13,843	97 年度
研究發展支出	16,697	16,697	98 年度
機器設備	23,468	22,074	96 年度
機器設備	2,195	2,195	97 年度
機器設備	1,000	1,000	98 年度
人才培訓	1,342	1,342	97 年度
人才培訓	2,064	2,064	98 年度
	<u>\$ 60,609</u>	<u>\$ 59,215</u>	

(十四) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內（含）的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於中央信託局。民國 94 年及 93 年度止，本公司依上述退休金辦法認列之淨退休金成本分別為 \$4,992 及 \$7,473，撥存於中央信託局勞工退休準備金專戶之餘額則分別為 \$19,358 及 \$14,407。
2. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 94 年度止，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本為 \$ 7,963。
3. 退休金之精算假設彙總如下：

	<u>94 年 度</u>	<u>93 年 度</u>
折 現 率	3.75%	3.75%
基金資產報酬率	2.75%	2.75%
薪 資 調 整 率	3.00%	3.00%

4. 退休金提撥狀況與帳列調節表：

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	94年12月31日	93年12月31日
既得給付義務	\$ -	\$ -
非既得給付義務	(12,796)	(12,078)
累積給付義務	(12,796)	(12,078)
未來薪資增加之影響數	(12,184)	(12,182)
預計給付義務	(24,980)	(24,260)
退休基金資產公平市價	19,358	14,407
提撥狀況	(5,622)	(9,853)
未認列過渡性淨給付義務	279	310
未認列退休金損(益)	1,912	6,298
應計退休金負債-舊制	(3,431)	(3,245)
-新制(次期撥存入 勞保局數)	(1,337)	-
應計退休金負債合計	(\$ 4,768)	(\$ 3,245)
既得給付	\$ -	\$ -

(2) 退休金成本明細如下：

	94 年 度	93 年 度
服務成本	\$ 4,125	\$ 6,821
利息成本	910	555
基金資產之預期報酬	(396)	(287)
未認列過渡性淨給付義務	31	31
未認列退休金損失	322	353
淨退休金成本	\$ 4,992	\$ 7,473

(十五) 普通股股本

本公司於民國 94 年 3 月 18 日及民國 94 年 8 月 30 日經董事會決議通過分別以民國 94 年 3 月 18 日及民國 94 年 9 月 1 日為減資基準日，辦理減少資本註銷庫藏股 1,072 仟股及 1,039 仟股之相關事宜，經前開程序本公司註銷減資後之普通股股本為 \$ 1,518,787。

(十六) 資本公積

依公司法規定，資本公積除彌補虧損外，不得使用之，超過票面金額發行股票所得之溢價及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本，餘均僅能彌補虧損。公司非於盈餘公積填補虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十七) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列10%之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額50%，並以撥充其半數為限。

(十八) 未分配盈餘

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：

(1) 員工紅利百分之十至十五。

(2) 董監事酬勞最高百分之二。

(3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。

2. 民國87年度及以後年度之保留盈餘，需於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配盈餘加徵10%營利事業所得稅。

3. 本公司截至民國94年12月31日止為累積虧損。另截至民國95年3月15日止，相關盈虧撥補議案尚未經董事會通過，有關董事會擬議及股東會決議盈虧撥補情形，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

4. 民國93年度相關盈虧撥補議案業經股東會通過，決議不發放任何股利、員工紅利及董監酬勞，同時決議以法定盈餘公積\$103,066，及資本公積\$291,201，合計彌補累積虧損\$394,267。

5. 股東會決議盈虧撥補分派情形，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(十九) 每股虧損

	94 年 度				
	金 額		加權平均流 通在外股數 (仟股)	每股虧損 (註)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股虧損 屬於普通股股 東之本期淨損	<u>(\$205,981)</u>	<u>(\$260,033)</u>	<u>147,297</u>	<u>(\$ 1.40)</u>	<u>(\$ 1.77)</u>

本公司民國94年12月31日，流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股盈餘與基本每股盈餘同。

	93 年 度				
	金 額		加權平均流 通在外股數 (仟股)	每股虧損 (註)	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後
基本每股盈餘 屬於普通股股 東之本期淨損	<u>(\$257,784)</u>	<u>(\$167,744)</u>	<u>152,286</u>	<u>(\$ 1.69)</u>	<u>(\$ 1.10)</u>

註：單位元。

本公司民國93年12月31日，流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股盈餘與基本每股盈餘同。

(二十) 庫藏股票

1. 收回原因	94 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	5,000	-	-	5,000
維護公司信用及股東權益	1,072	1,039	(2,111)	-
	<u>6,072</u>	<u>1,039</u>	<u>(2,111)</u>	<u>5,000</u>

收回原因	93 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	5,000	-	-	5,000
維護公司信用及股東權益	-	5,882	(4,810)	1,072
	<u>5,000</u>	<u>5,882</u>	<u>(4,810)</u>	<u>6,072</u>

(註)單位：仟股。

2. 民國94年及93年度最高及截至民國94年及93年12月31日止買回之庫藏股金額如下：

94 年 度		93 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
\$ 319,214	\$ 302,140	\$ 392,338	\$ 319,214

3. 本公司於民國94年4月18日及10月4日買回之庫藏股2,111仟股已辦理減資變更登記完竣。並分別使資本公積-庫藏股票交易增加\$10,051及資本公積-普通股溢價減少\$19,660。
4. 本公司於民國93年10月26日買回之庫藏股4,810仟股已辦理減資變更登記完竣。並分別使資本公積-庫藏股票交易增加\$17,111及資本公積-普通股溢價減少\$42,135。
5. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
6. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
7. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並

應辦理變更登記銷除股份。

(二十一)發行員工認股權憑證計劃

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數為 10,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 10,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。本次發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

2. 民國 94 年及 93 年酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均

行使價格之資訊如下：

認股選擇權	94 年 度		93 年 度	
	數量	加權平均行使價格(元)(註)	數量	加權平均行使價格(元)(註)
期初流通在外	10,000仟股	\$ 32.8	-	\$ -
本期給與	-	-	10,000仟股	32.8
無償配股增發或調整認股股數	-	-	-	-
本期行使	-	-	-	-
本期沒收	-	-	-	-
期末流通在外	<u>10,000仟股</u>	32.8	<u>10,000仟股</u>	32.8
期末可行使之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	
期末已核准尚未給與之認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	

(註)：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

3. 截至民國94年及93年12月31日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

民國 94 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 32.8	10,000仟股	4年1個月	\$ 32.8	-	\$ -

民國 93 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 32.8	10,000仟股	5年1個月	\$ 32.8	-	\$ -

(以下空白)

4. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國93年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用Black-Scholes選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	<u>民國94年度</u>	<u>民國93年度</u>
股利率	0%	0%
預期價格波動性(註)	62.02%	62.02%
無風險利率	1.95%	1.95%
預期存續期間	6年	6年
每股行使價格	32.8元	32.8元
攤銷年限	2~3年	2~3年

(註)：因本公司係於民國91年5月21日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國91年5月21日至93年2月10日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

(3) 評價結果：

	<u>民國94年度</u>	<u>民國93年度</u>
認股選擇權每股加權平均公平價值	\$17.4656元	\$17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	35,296	57,170

(4) 擬制性資料：

		<u>民國94年度</u>	<u>民國93年度</u>
本期淨利	報表認列之淨(損)利	(\$ 260,033)	(\$ 167,744)
	擬制淨(損)利	(295,329)	(224,914)
基本每股盈餘	報表認列之每股虧損	(1.77元)	(1.10元)
	擬制每股虧損	(2.00元)	(1.48元)
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股虧損	(1.77元)	(1.10元)
	擬制每股虧損	(2.00元)	(1.48元)

(二十二) 用人、折舊及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	94年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 24,713	\$ 271,255	\$ 295,968
勞健保費用	-	22,121	22,121
退休金費用	-	12,955	12,955
其他用人費用	-	19,328	19,328
	<u>\$ 24,713</u>	<u>\$ 325,659</u>	<u>\$ 350,372</u>
折舊費用	\$ 91,119	\$ 53,975	\$ 145,094
攤銷費用	38,655	19,674	58,329
	<u>\$ 129,774</u>	<u>\$ 73,649</u>	<u>\$ 203,423</u>
功能別 性質別	93年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 29,009	\$ 232,935	\$ 261,944
勞健保費用	-	20,565	20,565
退休金費用	-	7,473	7,473
其他用人費用	-	17,098	17,098
	<u>\$ 29,009</u>	<u>\$ 278,071</u>	<u>\$ 307,080</u>
折舊費用	\$ 80,342	\$ 50,723	\$ 131,065
攤銷費用	10,989	35,644	46,633
	<u>\$ 91,331</u>	<u>\$ 86,367</u>	<u>\$ 177,698</u>

(二十三) 財務報表編製

本公司依據促進產業升級條例第 12 條之規定，於帳上按國外投資總額 20% 提列國外投資損失準備以享受稅務優惠，截至民國 94 年 12 月 31 日止之餘額為 \$171,991。惟為符合中華民國一般公認會計原則之規定，已於民國 94 年 12 月 31 日之財務報表予以迴轉。其國外長期投資損失準備之提列情形如下：

期 初 餘 額	本 期 提 列	期 末 餘 額
<u>\$ 163,608</u>	<u>\$ 55,628</u>	<u>\$ 219,236</u>

五、關係人交易

(一) 關係人名稱及與本公司關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd. (Gamania (Japan))	曾孫公司
Gamania China Holdings Ltd.	曾孫公司
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd. (Gamania (H.K.))	曾孫公司之子公司
Gamania Korea Co., Ltd. (Gamania (Korea))	本公司之子公司
Gamania Holdings Ltd. (G.H.)	本公司之子公司
Gamania International Holdings Ltd. (G.I.H.)	本公司之孫公司
Gamania Sino Holdings Ltd. (Sino)	本公司間接持有之子公司
吉恩立數位科技(股)公司(吉恩立)	本公司之子公司
飛魚數位遊戲(股)公司(飛魚)	本公司之子公司
北京遊戲橘子數位科技有限公司(北京橘子)	本公司間接持有之子公司
台灣易吉網(股)公司(易吉網)	本公司之子公司
亞橘投資(股)公司(亞橘)	本公司之子公司
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. (Labuan)	本公司之子公司
玩酷科技(股)公司(玩酷)	採權益法認列之被投資公司
果子獸互動科技(股)公司(Soga)	採權益法認列之被投資公司

(二) 關係人之重大交易事項

1. 勞務收入	94 年 度		93 年 度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
吉恩立	\$ 67,701	48	\$ 88,906	74
易吉網	60,126	43	31,738	26
	<u>\$ 127,827</u>	<u>91</u>	<u>\$ 120,644</u>	<u>100</u>

係代子公司銷售貨物及提供客服服務之勞務收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之勞務收入，無其他同類型交易可資比較。

	94 年 度		93 年 度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
Gamania(H. K.)	\$ 3,432	92	\$ 4,157	100

係收取子公司線上遊戲之權利金收入。本公司對關係人之權利金收入並無其他同類型交易可資比較。

3. 其他營業收入

	94 年 度		93 年 度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
Gamania (Japan)	\$ 2,180	9	\$ -	-
Gamania (H. K.)	1,028	4	-	-
北京橘子	475	2	-	-
易吉網	36	-	-	-
	\$ 3,719	15	\$ -	-

係提供子公司法律服務及遊戲技術服務之其他營業收入，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之其他營業收入並無其他同類型交易可資比較。

4. 進貨淨額

	94 年 度		93 年 度	
	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比	金 額	佔期末該 科目餘額 百分比
易吉網	\$ 35,924	16	\$ 29,764	11
吉恩立	25,910	11	93,862	35
	\$ 61,834	27	\$ 123,626	46

係代子公司銷售貨物產生之進貨，依雙方議定條件辦理。本公司對關係人之進貨並無其他同類型交易可資比較。

5. 發行成本

	94 年 度		93 年 度	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
吉恩立	\$ 3,253	5	\$ -	-
易吉網	293	-	-	-
	<u>\$ 3,546</u>	<u>5</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係支付子公司授權本公司發行出版品之權利金。

6. 廣告費

	94 年 度		93 年 度	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
易吉網	\$ 5,177	6	\$ -	-

係子公司替本公司宣傳之費用，依雙方簽訂之合約辦理。

7. 租金收入

	94 年 度		93 年 度	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
易吉網	\$ 16,268	50	\$ 1,951	20
吉恩立	5,344	17	5,863	61
Gamania (Korea)	4,509	14	-	-
北京橘子	4,410	14	-	-
Gamania (H. K.)	1,464	4	-	-
其他	-	-	36	-
	<u>\$ 31,995</u>	<u>99</u>	<u>\$ 7,850</u>	<u>81</u>

依雙方簽訂之合約價格辦理，其收取方式為易吉網及吉恩立按月收取票據；餘則每季以雙方帳上之應收付帳款相互沖抵。

8. 其他收入

	94 年 度		93 年 度	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
易吉網	\$ 463	10	\$ -	-
其他	46	1	-	-
	<u>\$ 509</u>	<u>11</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係提供子公司清潔、餐飲等雜項活動之收入。

9. 應收票據

	94 年 12 月 31 日		93 年 12 月 31 日	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
吉恩立	\$ 1,790	2	\$ -	-
其他	693	1	-	-
	<u>\$ 2,483</u>	<u>3</u>	<u>\$ -</u>	<u>-</u>

係銷售貨物及提供客服服務予子公司之款項等。

10. 應收帳款

	94 年 12 月 31 日		93 年 12 月 31 日	
	金 額	估期末該 科目餘額 百分比	金 額	估期末該 科目餘額 百分比
易吉網	\$ 756	-	\$ -	-
Gamania (Japan)(註)	2,011	-	266	-
Gamania (H. K.)	129	-	1,017	-
北京橘子	38	-	162	-
吉恩立	-	-	397	-
	2,934	-	1,842	-
減：轉列其他應收款	(1,559)	-	-	-
	<u>\$ 1,375</u>	<u>-</u>	<u>\$ 1,842</u>	<u>-</u>

係銷售貨物及提供客服服務予子公司之款項等。

(註)上開94年12月31日應收帳款中，係對Gamania (Japan)之權利金及提供技術服務，超過正常授信期間90天之逾期未收應收帳款轉列其他應收款。

11. 其他應收款	94年12月31日		93年12月31日	
	佔期末該 科目餘額		佔期末該 科目餘額	
	金額	百分比	金額	百分比
Gamania(Japan)	\$ 17,769	7	\$ 2,743	2
Gamania(H. K.)	11,951	5	14,917	10
吉恩立	5,468	2	4,282	3
北京橘子	4,487	2	1,437	1
Gamania(Korea)	4,449	2	355	-
Soga	479	-	11,210	7
其他	2,332	1	2,603	2
	<u>\$ 46,935</u>	<u>19</u>	<u>\$ 37,547</u>	<u>25</u>

係代墊關係企業費用、購料及設備等款項。

12. 其他應收款 - 關係人 - 資金融通

	94年12月31日			
	最高餘額	期末餘額	利率	利息收入
Gamania(Japan)	\$ 1,559	\$ 1,559	-	\$ -

上開94年度資金融通係逾期應收帳款轉列其他應收款。依據中華民國會計研究發展基金會(2004)基秘字第167號函規定，將超過正常授信期限一定期間之其他應收款予以適當揭露為資金融通款。

13. 應付票據

	94年12月31日		93年12月31日	
	佔期末該 科目餘額		佔期末該 科目餘額	
	金額	百分比	金額	百分比
吉恩立	\$ 88,900	60	\$ -	-

14. 其他應付款

	94年12月31日			93年12月31日		
	金	額	佔期末該 科目餘額 百分比	金	額	佔期末該 科目餘額 百分比
吉恩立	\$	82,796	50	\$	135,963	77
易吉網		38,750	23		29,678	17
Gamania (Japan)		4,367	3		1,312	1
北京橘子		2,394	1		1,123	1
Gamania (H. K.)		1,782	1		409	-
其他		166	-		33	-
	\$	<u>130,255</u>	<u>78</u>	\$	<u>168,518</u>	<u>96</u>

係代子公司銷售貨物所代收之應付款項、子公司替本公司代墊之費用及銷貨退回所必須歸還之退貨款。

15. 財產交易

本公司於民國93年度以每股新台幣11.106元出售台灣易吉網(股)公司之普通股計1,091仟股予亞橘投資(股)公司，價款係參酌該公司最近期財務報表每股淨值而訂，並未產生處分損益。

16. 重大承諾事項

本公司對關係人以保證票方式提供借款保證金額如下：

	94年12月31日	93年12月31日
Gamania (Korea)	\$ 30,000	\$ -
吉恩立	-	30,000
	<u>\$ 30,000</u>	<u>\$ 30,000</u>

六、質押之資產

資 產 項 目	94年12月31日	93年12月31日	擔 保 用 途
定期存款(帳列其他金融資產-流動)	\$ 30,000	\$ -	為子公司背書保證
土地	141,717	141,717	長期借款/融資額度
房屋及建築	106,167	48,345	長期借款/融資額度
機器設備	27,807	36,517	長期借款/短期借款
	<u>\$ 305,691</u>	<u>\$ 226,579</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

1. 截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司以營業租賃方式承租辦公大樓，於未來三年內應支付之租金總額約為\$13,684。
2. 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
3. 本公司目前導入會計軟體系統，截至民國 94 年 12 月 31 日止，該版權及顧問導入服務之簽約總額計 \$ 30,860，業已支付金額計 \$ 28,775，並帳列遞延費用科目。
4. 如附註四(十三)所述，稅捐稽徵機關以本公司 88 年度部份研發專案企劃書中提及製作方向是修正第一代產品缺失及該等專案企劃書製作人之製作日期與其到職日期異常為由，予以剔除並核定補繳稅額\$963。本公司以第一、二兩代遊戲軟體所使用之開發工具(即程式語言)不同，即是所有程式皆是重新研究發展及專案企劃書之製作人僅係將該等專案書面化之製表人，而非研發專案負責人，且因試用之關係其實際到職日期遠早於正式聘僱日期為由申請復查，惟復查結果國稅局以製表人學經歷不足及製作軟體非研究發展之範疇為由，維持原核定決議。本公司不服已預繳全數之稅額，並提起行政訴訟。
5. 如附註四(十三)所述，本公司 90 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司有匿報收入及部分支出未取具合法憑證等為由，予以核定需補繳稅款及罰鍰計\$26,293。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$244，本公司亦於 94 年 4 月正式提出復查申請。
6. 如附註四(十三)所述，本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司出售資產損失未實際發生損失及增資免稅所得計算有誤等為由，予以核定需補繳稅款及罰鍰計\$127,204。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$4,050，本公司亦於 95 年 2 月正式提出復查申請。
7. 本公司與第一銀行永和分行及大智通文化行銷股份有限公司因商品交易事宜，三方共同簽訂商品交易供應合約書，保證合約書有效期間自民國九十四年三月十六日至九十四年十二月三十一日止，同期間若當月本公司銷售予大智通文化行銷股份有限公司之商品低於退貨金額，本公司應向第一銀行永和分行繳納保證金\$4,000，並由第一銀行永和分行開立連帶保證書予

大智通文化行銷股份有限公司。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

本公司於民國 95 年 2 月 15 日經董事會決議通過以民國 95 年 2 月 16 日為減資基準日，辦理減少資本註銷庫藏股 5,000 仟股之相關事宜，並分別將使資本公積-普通股溢價減少 \$34,160、資本公積-庫藏股票交易減少 \$27,162 及累積虧損增加 \$ 190,818。上述銷除股份減少資本相關事宜，截至民國 94 年 3 月 15 日止，尚未辦理變更登記完竣。

十、其他

(一)衍生性金融商品之交易

本公司無從事衍生性金融商品之交易。

(二)非衍生性金融商品之公平市價

	94年12月31日	
	帳面價值	公平價值
<u>金融資產</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融資產	\$ 1,621,551	\$ 1,621,551
長期投資	532,043	532,043
存出保證金	6,141	6,111
<u>金融負債</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融負債	592,212	592,212
一年或一營業週期內到期長期負債	28,769	28,769
長期借款	313,634	313,634
應計退休金負債	4,768	5,622
存入保證金	42	42

	93年12月31日	
	帳面價值	公平價值
<u>金融資產</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融資產	\$ 1,510,732	\$ 1,510,732
長期投資	682,850	682,850
存出保證金	8,730	8,674
<u>金融負債</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融負債	434,900	434,900
一年或一營業週期內到期長期負債	56,230	56,230
長期借款	189,818	189,818
應計退休金負債	3,245	9,853
存入保證金	34	34

本公司估計非衍生性金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平市價，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款（含關係人）、其他應收款（含關係人）、其他金融資產-流動、短期借款、應付票據及帳款（含關係人）、應付所得稅、應付費用、其他應付款項（含關係人）及一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 有價證券如有市場價格可循時，則以市場價格為公平市價，若無市場價格可供參考時，則依財務或其他資訊估計公平市價。
3. 存出保證金係依合約期間按一年期定存利率予以估計公平市價。
4. 長期借款係依預期現金流量之折現值估計公平市價。
5. 應計退休金負債，係以 12 月 31 日為衡量日之退休金精算報告中所列之退休金提撥狀況為公平市價。
6. 存入保證金因金額微小，以其帳列金額為公平價值。
7. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
	<u>合約金額</u>	<u>合約金額</u>
關係人借款保證承諾	\$ 30,000	\$ 30,000

本公司提供借款保證承諾均依「背書保證辦法」辦理，且可對本公司直接控股比例達 50% 以上之子公司及直接或間接控股比例達 50%，且本公司有決策控制能力之企業為之。由於該等公司之信用狀況均能完全掌握，故未要求提供擔保品。若關係人未能履約，所可能發生之損失與保證金額相符。

- (三) 本公司於民國 94 年度及 93 年度分別將金額約 \$ 17,445 及 \$ 20,021 之雜誌、週邊商品及贊助金等捐贈予依法設立之政黨及教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。
- (四) 本公司民國 93 年度財務報告業經適當分類，俾與民國 94 年度財務報表比較。

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1、資金貸與他人：無此情形。

2、為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	2	\$ 30,000 (註4)	\$ 30,000	\$ 30,000	無	1.47%	\$ 455,636 (資本總額*30%)
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	2	\$ 30,000 (註4)	\$ 30,000	\$ -	無	0.00%	\$ 455,636 (資本總額*30%)

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 子公司係由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承攬工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：新台幣三仟萬元，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

單位：仟股

3. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註	
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例		市價(註二)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	長期投資	26,191	\$107,154	100%	\$107,154	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co., Ltd.	子公司	長期投資	394	13,793	100%	13,793	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	長期投資	8,600	19,221	95.56%	19,221	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	子公司	長期投資	7,140	111,007	51.00%	111,007	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	子公司	長期投資	17,350	68,415	69.40%	68,415	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橋投資股份有限公司	子公司	長期投資	19,000	136,776	100%	136,776	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	長期投資	10	170	100%	170	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	果子獸互動科技股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	長期投資	2,800	23,504	40.00%	23,504	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	長期投資	4,000	39,452	30.30%	39,452	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	百億樂數碼科技股份有限公司	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	300	-	3.74%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	東岸互動科技股份有限公司	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	2,040	2,700	18.55%	2,700	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Joyon Entertainment Co., Ltd.	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	697	9,851	11.47%	9,851	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	樂法科技股份有限公司	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	880	-	8.69%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Zona, Inc	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	1,000	-	10.34%	-	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係指會計期間最末一個月之平均收盤價。
2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

單位：仟股

買、賣之公司	有價證券名稱	帳列科目	交易對象	關係	期初 (註一)		買		賣		出期末 (註一)	
					股數	金額	股數	金額	股數	金額	處分損益	股本
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	長期投資	原始投資	子公司	9,000	90,000	10,000	100,000	-	-	-	19,000
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金鼎債券	短期投資	原始投資	無	-	-	8,596	119,000	8,596	119,510	510	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	傳山永利基金	短期投資	原始投資	無	-	-	8,401	100,000	8,401	100,231	231	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	富邦吉祥三號	短期投資	原始投資	無	-	-	9,650	100,000	9,650	100,558	558	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	盛華1699	短期投資	原始投資	無	-	-	9,054	110,000	9,054	110,367	367	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	統一強棒	短期投資	原始投資	無	-	-	8,263	125,000	8,263	125,272	272	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	建弘台灣債券	短期投資	原始投資	無	-	-	10,944	151,000	10,944	151,291	291	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	摩根富林明JF第一債券	短期投資	原始投資	無	-	-	8,941	123,000	8,941	123,117	117	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	富鼎益利信	短期投資	原始投資	無	-	-	9,364	117,000	9,364	117,313	313	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玉山新紀元債券	短期投資	原始投資	無	-	-	9,875	105,000	9,875	105,532	532	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際寶鑽債券	短期投資	原始投資	無	-	-	9,875	110,000	9,875	110,463	463	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群益安穩收益	短期投資	原始投資	無	-	-	7,572	109,700	7,572	110,513	813	-

(註一)係原始投資金額。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

(有關被投資公司應揭露資訊，除Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 及Game Alliance Co., Limited係依據該等公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及Gamania Korea Co., Ltd.、吉恩立數位科技股份有限公司、台灣易吉網股份有限公司、亞橋投資股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、果子獸互動科技股份有限公司及玩酷科技股份有限公司其他會計師查核簽證之財務報表認列投資損益外，餘係依本會計師查核之財務資訊編製。)

單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資		額未	期股	數比	持率	有金		額	被投資公司本期(損)益	本期認列之投資(損)益	列備註
				本	上					面	額				
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 892,188	\$ 815,442	26,191	100%			\$ 107,154		(\$ 147,815)	(\$ 147,815)		子公司
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No. 75-6 Soodang B/D, Samsung-Dong Kang Nam-Gu, Seoul Korea	軟體開發及銷售	80,189	80,189	394	100%			13,793		(119,265)	(119,265)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	90,000	50,000	8,600	95.56%			19,221		(30,846)	(29,762)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	71,400	71,400	7,140	51%			111,007		83,395	42,535		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務	208,200	208,200	17,350	69.40%			68,415		(72,384)	(61,962)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	投資業	190,000	90,000	19,000	100%			136,776		(42,849)	(42,849)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 9E, Main Office Tower, Financial Park, 87000 Labuan, FT Labuan, Malaysia	轉投資、控股	329	67	10	100%			170		(194)	(194)		"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果子獸互動科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	28,000	13,600	2,800	40%			23,504		(10,027)	(4,010)		採權益法評價之被投資公司

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資		投資金額		期股	未數	持比率	有金額		列益	備註
				本	末	上	末				帳面	額		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	臺北市大同區承德路2段215號4F之4	資訊軟體及電子資訊供應服務	40,000	-	4,000	30.3%	39,452	(26,316)	(548)	採權益法評價之被投資公司			
亞橋投資股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	6,800	27.20%	27,564	(72,384)	(24,814)	"			
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD26,191仟元	USD23,791仟元	26,191	100%	USD3,287仟元	(USD4,595仟元)	(USD4,595仟元)	孫公司			
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Ebisu East Bldg, 2F 1-13-7 Hiroo, Shibuya-Ku, Tokyo 150-0012 Japan	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	USD12,240仟元	USD12,240仟元	17	100%	USD1,953仟元	(USD1,313仟元)	(USD1,313仟元)	曾孫公司			
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD16,750仟元	USD14,350仟元	16,024	92.57%	USD1,340仟元	(USD3,561仟元)	(USD3,282仟元)	間接持有之子公司			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈1座4層	一般投資事業	USD14,250仟元	USD11,850仟元	不適用	100%	USD277仟元	(USD4,238仟元)	(USD4,269仟元)	間接持有之子公司			
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	北京市朝陽區建國路88號現代城A區C棟1103	軟體開發及銷售	USD11,480仟元	USD9,480仟元	不適用	100%	USD160仟元	(USD3,801仟元)	(USD3,801仟元)	間接持有之子公司			
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港灣仔駱克道333號中國網絡中心50樓	資訊軟體服務及銷售	USD3,009仟元	USD3,009仟元	35,500	100%	USD1,173仟元	USD709仟元	USD709仟元	間接持有之子公司			
Gamania China Holdings Ltd.	G. A. Co., Limited	香港灣仔駱克道333號中國網絡中心50樓	資訊軟體服務及遊戲銷售代理	(註)	(註)	不適用	100%	(USD6仟元)	USD2仟元	USD2仟元	間接持有之子公司			

註：投資額為港幣2元。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱		與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期			末		備 註
	有 價 證 券 種 類 (註 一)	有 價 證 券 名 稱			股 數 / 單 位 數	帳 面 金 額	持 股 比 例	市 價 (註 二)		
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	長期投資	26,191	USD3,287仟元	100%	USD3,287仟元		無
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	長期投資	17	USD1,953仟元	100%	USD1,953仟元		無
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	長期投資	16,024	USD1,340仟元	92.57%	USD1,340仟元		無
Gamania China Holdings Ltd.	股票	G. A. Co., Limited	子公司	長期投資	不適用	(USD6仟元)	100%	(USD6仟元)		無
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	子公司	長期投資	35,500	USD1,173仟元	100%	USD1,173仟元		無
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	長期投資	不適用	USD277仟元	100%	USD277仟元		無
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	長期投資	不適用	USD160仟元	100%	USD160仟元		無
亞橘投資股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	長期投資	6,800	\$ 27,564	27.2%	\$ 27,564		無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係指會計期間最末一個月之平均收盤價。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：單位：股

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；

帳列應收款項之公司名稱	交易對象	關係人	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收金額		應收關係人款項式	應收關係人款項金額	提列備抵呆帳金額
					金額	金額			
吉思立數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 171,696	註	\$	-	NA	\$ 88,690	\$

註：係應收母公司代售商品之應收款項，母公司於代收後三個月內付款，故無週轉率之適用，請詳附註五（二）。
 10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券學期管理委員會(91)台財政(六)第103866號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式	本台構投資金額	本年期初自累出資金額	本年期匯出或收回投資金額		本期末自台灣匯出累積投資金額	本公司直接或間接持股之比例	本期認列投資(損)益(註二)	期末投資價值	截至本期末已匯回之投資收益
						匯出	匯回					
北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	\$385,947	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD7,350仟元)	\$241,448	(USD2,000仟元)	\$65,700	(USD9,350仟元)	92.57%	(USD3,503仟元)	(USD148仟元)	\$

本期末累計自台灣匯出	經濟部核准投資金額	經濟部投資審議會依經濟部投資審議會規定
(USD9,350仟元) \$307,148	\$ 409,968(註一)	\$ 814,226

(註一)核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號及經審二字第094001529號，合計為USD12,480,000，以32.85換算為新台幣409,968仟元。

(註二)本期認列投資損益係依該被投資公司同期間經會計師查核簽證之財務報表，依間接加權持股比例認列。

2. 本公司民國04年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司並未發生重大交易事項。

十二、部門別財務資訊

(一) 產業別資訊

本公司所營業務範圍主係資訊軟體服務及買賣，故無產業別財務資訊揭露之適用。

(二) 地區別資訊

本公司 94 年及 93 年度並無國外營運部門，故有關之地區別財務資訊同本公司損益表。

(三) 外銷銷貨資訊

本公司 94 年度及 93 年度外銷銷貨收入未達本公司銷貨收入之 10%，故不予揭露。

(四) 重要客戶資訊

94年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	佔本公司鋪貨金額(註)	
		淨 額 百 分 比 (%)	
客 戶 甲	\$ 632,644		29
客 戶 乙	517,453		23
客 戶 丙	226,953		10
	<u>\$ 1,377,050</u>		<u>62</u>

93年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	佔本公司鋪貨金額(註)	
		淨 額 百 分 比 (%)	
客 戶 甲	\$ 749,792		32
客 戶 乙	551,024		23
客 戶 丙	262,748		11
	<u>\$ 1,563,564</u>		<u>66</u>

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，故本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

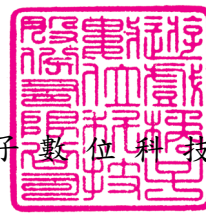
五、九十四年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表

遊戲橘子數位科技股份有限公司 關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國九十四年度（自民國九十四年一月一日至九十四年十二月三十一日）依『關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係企業報告書編製準則』應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依財務會計準則公報第七號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

遊戲橘子數位科技股份有限公司



負責人：劉柏園



中 華 民 國 九 十 五 年 三 月 十 五 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十四年及九十三年十二月三十一日之合併資產負債表，暨民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開合併財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開合併財務報表表示意見。遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等報告。因此，本會計師對上開財務報表所表示之意見中，有關該等公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國九十四年及九十三年十二月三十一日之資產總額分別為 733,667 仟元及 746,858 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中合併資產總額分別為 22.17%及 22.05%，其民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日營業收入分別為 1,188,254 仟元及 758,741 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中營業收入分別為 39.85%及 28.05%。另如合併財務報表附註四(五)所述，貴公司及子公司民國九十四及九十三年度採權益法評價之部分長期股權投資，係依其各該公司委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國九十四年度及九十三年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別為 4,558 仟元及 20,369 仟元，佔合併淨損益分別為 1.75%及 12.14%；截至民國九十四年及九十三年十二月三十一日止，其相關之長期投資餘額分別為 62,956 仟元及 127,765 仟元，佔合併資產總額分別為 1.90%及 3.77%。再如財務報表附註十一(二)所述，貴公司所揭露之轉投資相關資訊，部分係由各該公司委任會計師查核之財務報表編製，本會計師並未查核該等財務報表。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十四年及九十三年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十四年及九十三年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。



如合併財務報表附註三及四(九)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司自民國九十三年第四季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之會計處理準則。此項會計原則變動使民國九十三年十二月三十一日之總資產及股東權益減少 321,770 仟元，並使民國九十三年度之減損損失增加 321,770 仟元。認列減損損失使民國九十三年度稅前每股損失增加 2.11 元。

如合併財務報表附註四(九)所述，遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十四年度因市場策略之調整而進行產品效益評估，發現部分資產帳面價值發生減損，致認列相關減損損失 176,610 仟元。

如合併財務報表附註一、二及三所述，自民國九十四年一月一日起，於編製合併財務報表時，依新修訂之財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，將所有子公司納入合併報表之編製範圍。

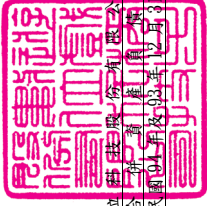
資 誠 會 計 師 事 務 所

會 計 師：

葉冠姸 
支秉鈞 

前財政部證期會：(88)台財證(六)第 95577 號
核准簽證文號：(88)台財證(六)第 16120 號

民 國 九 十 五 年 三 月 十 五 日



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
合併資產負債表
民國94年12月31日

單位：新台幣仟元

	94年		93年		94年		93年	
	12月31日	12月31日	12月31日	12月31日	12月31日	12月31日	12月31日	
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	
資產								
流動資產								
現金及約當現金(附註四(一))	985,048	30	927,650	28	2100	84,376	3	44,874
應收票據淨額(附註四(二))	84,878	3	70,647	2	2120	105,672	3	55,234
應收帳款淨額(附註四(三))	822,819	25	712,392	21	2140	79,154	2	59,296
其他應收款(附註四(三)及七)	4,846	-	6,079	-	2150	46,478	1	80,312
其他應收款-關係人(附註五)	520	-	12,804	-	2160	20,640	1	18,585
其他金融資產-流動(附註六)	30,000	1	-	-	2170	204,832	6	151,770
存貨(附註四(四))	15,936	1	13,495	1	2210	57,178	2	41,804
預付費用	29,958	1	32,827	1	2260	179,083	5	226,853
遞延所得稅資產-流動(附註四(十三))	38,491	1	40,586	1	2270	-	-	-
其他流動資產-其他(附註六)	6,313	-	2,539	-	2280	31,431	1	87,563
流動資產合計	2,018,809	61	1,819,019	54	21XX	27,520	1	24,088
基金及長期投資(附註四(五))						836,364	25	790,379
採權益法之長期投資	62,956	2	138,929	4	21XX	-	-	-
採成本法之長期投資	12,551	-	26,846	1	2420	313,634	10	194,818
預付長期投資款	99,999	3	13,114	-	2446	129	-	-
基金及長期投資合計	175,506	5	178,889	5	24XX	313,763	10	194,818
其他金融資產-非流動(附註六)	2,327	-	11,636	-	2810	7,630	-	4,462
固定資產(附註四(六)(九)及六)						1,338	-	707
成本						64	-	-
土地	147,751	4	147,751	4	2880	-	-	-
房屋及建築	151,961	5	144,548	4	28XX	-	-	-
機器設備	878,560	27	729,189	22	2XXY	9,032	-	5,169
運輸設備	3,378	-	1,700	-		-	-	-
辦公設備	151,753	5	114,660	3	3110	-	-	-
租賃資產	43,487	1	144,070	4		-	-	-
租賃改良	93,110	3	36,893	1		-	-	-
其他設備	11,317	-	15,163	1	3211	1,518,787	46	1,539,897
成本及重估增值	1,481,317	45	1,333,974	39	3220	1,037,644	31	1,348,505
減：累計折舊	(660,723)	(20)	(459,635)	(13)	3240	27,162	1	17,111
減：累計減損	(31,665)	(1)	-	-		221	-	221
未完工程及預付設備款	16,735	1	-	-	3310	-	-	-
固定資產淨額	805,664	25	874,339	26	3350	(267,318)	(8)	(394,267)
無形資產-淨額						-	-	-
商標權	338	-	338	-	3420	21,208	1	21,810
商譽(附註四(九))	2,893	-	72,615	2	3510	(302,140)	(9)	(319,214)
遞延退休基金成本(附註四(十四))	549	-	1,110	-		2,035,564	62	2,317,129
其他無形資產(附註四(七)(九))	1,288	-	-	-	3610	114,434	3	79,067
無形資產合計	5,068	-	74,063	2	3XXX	2,149,998	65	2,396,196
其他資產-淨額						-	-	-
存出保證金	38,085	1	37,381	1	1XXY	3,309,157	100	3,386,562
遞延費用(附註四(八)(九)及七)	171,913	5	256,059	8		-	-	-
遞延所得稅資產-非流動(附註四(十三))	90,718	3	135,176	4		-	-	-
其他資產-其他	1,067	-	428,616	13		-	-	-
其他資產合計	301,783	9	828,172	24		-	-	-
資產總計	3,309,157	100	3,386,562	100		3,309,157	100	3,386,562
負債及股東權益								
流動負債								
短期借款(附註四(十))								
應付票據	2100							
應付帳款	2120							
應付帳款-關係人(附註五)	2140							
應付所得稅(附註四(十三))	2150							
應付費用	2160							
其他應付款項	2170							
預收款項	2210							
一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十一)(十二))	2260							
其他流動負債	2270							
流動負債合計	2280							
長期負債	21XX							
長期借款(附註四(十一))	2420							
應付租賃款-非流動(附註四(十二))	2446							
長期附息負債合計	24XX							
其他負債								
應計退休基金負債(附註四(十四))	2810							
存入保證金	2820							
其他負債-其他	2880							
其他負債合計	28XX							
負債總計	2XXY							
股東權益								
股本(附註一及四(十五))	3110							
資本公積(附註四(十六))	3211							
普通股溢價	3220							
庫藏股票交易(附註四(二十))	3240							
處分資產增益								
保留盈餘								
法定盈餘公積(附註四(十七)(十八))	3310							
待彌補虧損(附註四(十三)(十八))	3350							
股東權益其他調整項目								
累積換算調整數	3420							
庫藏股票(附註四(二十))	3510							
母公司股東權益合計	3610							
少數股權	3XXX							
股東權益總計								
重大承諾事項及或有負債(附註七)								
重大之期後事項(附註九)								
負債及股東權益總計	1XXY							

請參閱後附合併財務報表附註暨資產會計師事務所葉冠斌、支秉鈞會計師民國九十五年三月十五日查核報告。



董事長：劉柏園

經理人：劉柏園



會計主管：林建佑



遊戲橘子數位科技(股)有限公司及其子公司
合併資產負債表
民國94年12月31日

單位：新台幣仟元

93 年 度	資				保		盈		累		合	
	普通股本	普通溢價	庫藏股	股本	法定盈餘	公積	待彌補虧損	換算調整	庫藏股票	少數股權	計	計
93年1月1日餘額	\$1,587,997	\$1,390,640	\$-	\$221	\$103,066	(\$216,514)	\$24,123	(\$302,140)	\$70,677	\$2,658,070		
購入庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	(90,198)	-	(90,198)		
庫藏股註銷減資	(48,100)	(42,135)	17,111	-	-	-	-	73,124	-	-		
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	(2,313)	-	-	-	(2,313)		
長期投資股權變調整數	-	-	-	-	-	(10,009)	-	-	-	(10,009)		
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	29,793	29,793		
93年度合併總損益	-	-	-	-	-	(167,744)	-	-	(21,403)	(189,147)		
93年12月31日餘額	<u>\$1,539,897</u>	<u>\$1,348,505</u>	<u>\$17,111</u>	<u>\$221</u>	<u>\$103,066</u>	<u>(\$394,267)</u>	<u>\$21,810</u>	<u>(\$319,214)</u>	<u>\$79,067</u>	<u>\$2,396,196</u>		
94 年 度												
94年1月1日餘額	\$1,539,897	\$1,348,505	\$17,111	\$221	\$103,066	(\$394,267)	\$21,810	(\$319,214)	\$79,067	\$2,396,196		
公積彌補累積虧損	-	(291,201)	-	-	(103,066)	394,267	-	-	-	-		
購入庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	(13,645)	-	(13,645)		
庫藏股註銷減資	(21,110)	(19,660)	10,051	-	-	-	-	30,719	-	-		
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	(602)	-	-	-	(602)		
長期投資股權變調整數	-	-	-	-	-	(7,285)	-	-	-	(7,285)		
少數股權股東權益變動數	-	-	-	-	-	-	-	-	7,902	7,902		
94年度合併總損益	-	-	-	-	-	(260,033)	-	-	27,465	(232,568)		
94年12月31日餘額	<u>\$1,518,787</u>	<u>\$1,037,644</u>	<u>\$27,162</u>	<u>\$221</u>	<u>\$-</u>	<u>(\$267,318)</u>	<u>\$21,208</u>	<u>(\$302,140)</u>	<u>\$114,434</u>	<u>\$2,149,998</u>		

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所葉冠炫、支秉鈞會計師民國九十五年三月十五日查核報告。

董事長：劉柏園

經理人：劉柏園

會計主管：林建佑

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 合併現金流量表
 民國94年及93年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	94	年	度	93	年	度
營業活動之現金流量						
合併總損益	(\$	232,568)		(\$	189,147)	
調整項目						
處分投資利益	(9,698)		(10,837)	
呆帳費用及備抵銷貨退回提列(迴轉數)		15,567		(15,009)	
存貨跌價及呆滯準備提列數及沖銷數		60		(490)	
採權益法認列之投資損失		4,558			10,522	
其他投資損失		14,295			68,095	
折舊費用及各項攤提		436,592			359,877	
商譽攤銷數		18,286			11,693	
商標權攤銷數		39			-	
減損損失		176,610			321,770	
處分固定資產損失及轉列費用數		28,693			102	
資產及負債科目之變動						
應收票據	(14,231)			61,553	
應收帳款	(125,994)		(192,209)	
存貨	(2,501)		(5,129)	
其他應收款		1,233			24,519	
其他應收款-關係人		12,284		(11,479)	
預付費用		2,869			9,958	
遞延所得稅資產		46,553		(155,335)	
其他流動資產	(3,774)			461	
應付票據		50,438		(12,126)	
應付帳款		19,858			36,785	
應付帳款-關係人	(33,834)			29,463	
應付所得稅		2,055			13,264	
應付費用		53,062			65,082	
其他應付款	(4,751)		(16,517)	
其他應付款項-關係人		-		(1,632)	
預收款項	(47,770)			176,374	
其他流動負債		3,432			15,325	
應付退休金負債		3,729			4,462	
營業活動之淨現金流入		415,092			599,395	

(續次頁)

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司
 合併現金流量表
 民國94年及93年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	94	年	度	93	年	度
投資活動之現金流量						
購買短期投資價款	(\$		2,882,700)	(\$		3,221,553)
處分短期投資價款			2,892,330			3,232,390
其他金融資產-流動	(30,000)			14,200
其他金融資產-非流動			9,309	(11,636)
取得長期投資-現金增資	(154,400)	(43,667)
子公司清算退回股款			-			4,045
購置固定資產	(237,205)	(212,885)
處分固定資產價款			7,883			4,585
遞延費用增加數	(191,494)	(318,968)
商標權增加數	(70)			-
商譽增加數			-	(81,224)
其他無形資產增加數	(23,284)			-
預付權利金回收數			-			37,007
存出保證金增加	(704)	(4,742)
其他資產-其他增加	(1,067)			-
投資活動之淨現金流出	(611,402)	(602,448)
融資活動之現金流量						
短期借款減少			39,502	(68,405)
長期借款增加			81,355			38,169
應付租賃款-非流動減少	(18,542)			-
長期應付票據減少			-	(12,950)
其他負債-其他增加			65	(7,094)
存入保證金增加(減少)			631	(507)
購入庫藏股	(13,645)	(90,198)
少數股權股東權益變動數			7,902			29,793
融資活動之淨現金流入(流出)			97,268	(111,192)
匯率影響數			17,511			2,566
子公司首次併入影響數			138,929			-
本期現金及約當現金增加(減少)			57,398	(111,679)
期初現金及約當現金餘額			927,650			1,039,329
期末現金及約當現金餘額	\$		985,048	\$		927,650
現金流量資訊之補充揭露						
本期支付利息	\$		12,320	\$		8,702
本期支付所得稅	\$		14,707	\$		5,625
僅有部分現金支出之投資活動						
購置固定資產	\$		239,306	\$		227,344
減:期末應付設備款	(20,125)	(18,024)
加:期初應付設備款			18,024			3,565
本期支付現金	\$		237,205	\$		212,885

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所
 葉冠奴、支秉鈞會計師民國九十五年三月十五日查核報告。

董事長：劉柏園



經理人：劉柏園



會計主管：林建佑



遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 其 子 公 司

合 併 財 務 報 表 附 註

民 國 94 年 及 93 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

(一) 本公司設立於民國 84 年 6 月，並於同年開始營業。於民國 88 年經董事會決議變更公司名稱為遊戲橘子數位科技股份有限公司。經多次增資及減資後，截至民國 94 年 12 月 31 日止，額定股本為\$2,500,000(包含員工認股權證 15,000 仟股)，實收資本額為\$1,518,787，每股面額 10 元，主要營業項目為資訊軟體服務、電視節目製作及雜誌出版等。截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司及列入合併財務報表之從屬公司之員工人數為 1,104 人。

(以下空白)

(二) 列入本合併財務報表之子公司

<u>公 司 名 稱</u>	<u>與本公 司關係</u>	<u>主 要 營 業 項 目</u>	<u>本公司或子公司 之持股或出資比例</u>
Gamania Holdings Ltd.	註1	控股公司	100%
吉恩立數位科技(股)公司	註1	遊戲軟體開發及銷售	51.00%
台灣易吉網(股)公司	註1	資訊軟體服務	96.60%
亞橘投資(股)公司	註1	一般投資事業	100%
Gamania Korea Co., Ltd.	註1	軟體開發及銷售	100%
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	95.56%
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股公司	100%
Gamania International Holdings Ltd.	註2	轉投資、控股公司	100%
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	註3	資訊軟體設計銷 售及硬體之買賣	100%
Gamania China Holdings Ltd.	註3	轉投資、控股公司	92.57%
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	註4	資訊軟體服務 及銷售	92.57%
G.A. Co., Limited	註4	資訊軟體服務 及遊戲銷售代理	92.57%
Gamania Digital Entertainment Sino Holdings Co., Ltd.	註4	一般投資事業	92.57%
北京遊戲橘子數位科技有限公司	註5	軟體開發及銷售	92.57%

註1:本公司持有其表決權股份超過50%。

註2:子公司持有其表決權股份超過50%。

註3:孫公司持有其表決權股份超過50%。

註4:曾孫公司持有其表決權股份超過50%。

註5:曾孫公司間接持有其表決權股份超過50%。

(三) 列入本合併財務報表之子公司增減變動情形

1. 本期合併財務報表增加之子公司如下：

公 司 名 稱	與本公 司關係	主 要 營 業 項 目	公 司 持 股 或 出 資 比 例	備 註
Gamania Korea Co., Ltd	註1	軟體開發及銷售	100%	註2
飛魚數位遊戲(股)公司	註1	遊戲軟體設計及研發	95.56%	註2
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	註1	轉投資、控股	100%	註2

註1：本公司持有其表決權股份超過50%。

註2：請詳2.之說明。

2. 前述民國 94 年度合併財務報表增加之合併個體 Gamania Korea Co., Ltd.、飛魚數位遊戲(股)公司及 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, ltd.，於 93 年度因總資產及營業收入未達本公司各該項金額 10%及未符合證券發行人財務報告編製準則規定編製標準而未編製合併報表，惟於 94 年 1 月 1 日起，首次適用修訂後財務會計準則公報第七號「合併財務報表」時，不追溯重編以前年度合併財務報表。本期新增之合併編製個體變動，使民國 94 年度之合併總資產及合併營業收入分別增加 \$ 86,794 及 \$ 43,898，分別佔合併總資產及合併營業收入 2.62%及 1.47%。

(四) 未列入本期合併財務報表之子公司：不適用。

(五) 子公司會計期間不同之調整及處理方式：不適用。

(六) 子公司會計政策與母公司不同之情形：不適用。

(七) 國外子公司營業之特殊風險：不適用。

(八) 子公司將資金移轉予母公司之能力受重大限制者，該限制之本質與程度：無此情形。

(九) 各關係企業盈餘分配受法令或契約限制之情形：不適用。

(十) 合併借(貸)項攤銷之方法及期限：不適用。

(十一) 其他重要事項或有助於關係企業合併財務報表允當表達之說明事項：無。

二、重要會計政策之彙總說明

本公司合併財務報表係依「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，重要會計政策彙總說明如下：

(一)合併報表編製準則

1. 本公司合併財務報表之編製個體包括本公司及所有子公司之合併財務報表。本公司與編入本合併報表個體相互間之所有重大交易事項及資產負債科目餘額，於編製合併財務報表時，皆已沖銷。
2. 民國 93 年度以前，部分子公司因總資產及營業收入未達本公司各該金額 10% 及未符合「證券發行人財務報告編製準則」規定編製標準，僅按權益法評價，未納入編製合併財務報表範圍。
3. 自民國 94 年 1 月 1 日起，對於直接或間接持有表決權之股份超過 50% 以上之被投資公司及其他雖直接或間接持有表決權股份未超過 50%，但依修訂後財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，符合有控制能力之條件者，於編製合併財務報表時，應全數納入合併個體。於首次適用修訂後財務會計準則公報第七號「合併財務報表」時，不追溯重編以前年度合併財務報表。
4. 對於期中取得子公司之控制能力者，自取得控制力之日起，開始將子公司之收益與費損編入合併損益表。

自民國 94 年 1 月 1 日起，適用修訂後財務會計準則公報第七號「合併財務報表」時，於喪失對子公司控制能力之日起，終止將子公司之收益及損費編入合併財務報表，且不予追溯重編以前年度合併財務報表。

(二)子公司外幣財務報表換算基礎

海外子公司之財務報表，係依下列基礎換算為新台幣；所有資產及負債係以資產負債表日匯率為換算基礎，股東權益中除期初保留盈餘以上年度期末換算後餘額結轉外，餘均按歷史匯率換算；損益科目則按當年度平均匯率換算。對於子公司外幣財務報表換算所產生之兌換差額，則依本公司持股比例計算列為換算調整數，並單獨列示於股東權益項下之「累積換算調整數」。

(三) 外幣交易

本公司之會計記錄係以新台幣為記帳單位；外幣交易事項係按交易當日即期匯率折算成新台幣入帳，其與實際收付時之兌換差異，列為當期損益。期末並就外幣資產負債餘額，依資產負債表日之即期匯率予以調整，因調整而產生之兌換差額列為當期損益。

(四) 約當現金

為配合現金流量表之表達，約當現金係指同時具備下列條件之短期且具高度流動性之投資：

1. 隨時可轉換成定額現金者。
2. 即將到期且利率變動對其價值之影響甚少者。

本公司現金流量表係以現金及約當現金之基礎所編製。

(五) 短期投資

短期投資係以原始取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法，期末並按成本與市價孰低法評價，跌價損失列入當期損益。比較成本與市價時，採總額比較法。上市(櫃)公司股票及封閉型基金係以會計期間最末一個月公開市場平均收盤價為市價，開放型或平衡型基金則按其資產負債表日每股淨值為市價。

(六) 備抵呆帳

係依據過去實際發生呆帳之經驗，衡量資產負債表日應收票據、應收帳款(含關係人)等各項債權之帳齡分析及其收回可能性，予以評估提列。

(七) 存貨

採永續盤存制，以取得成本為入帳基礎，成本之計算採加權平均法計算。期末存貨除就呆滯部份提列備抵呆滯損失外，採成本與市價孰低法評價，比較成本與市價孰低時，採總額法比較並以淨變現價值為市價。

(八) 長期投資

1. 以取得成本為入帳基礎，持有被投資公司表決權未達 20%或對被投資公司無重大影響力者，若被投資公司為上市公司，按成本與市價孰低法評價，市價低於成本而產生之未實現跌價損失列為股東權益之減項；若被投資公司為非上市公司，則按成本法評價。當被投資公司股價發生持久性下跌，且恢復之希望甚小時，則承認跌價損失，並認列當期損失。
2. 持有被投資公司有表決權之股份達 20%以上或具有重大影響力者，採權益法評價，投資日投資成本與股權淨值之差額，按五年平均攤銷。
3. 海外投資按權益法評價時，被投資公司財務報表轉換所產生之「累積換算調整數」，本公司依持股比例認列之，並作為本公司股東權益之調

整項目。

4. 被投資公司增減股數時，若各股東非按原比例認購或減少股數致使投資比例發生變動，並因而使投資之股權淨值發生增減，其結果應調整資本公積及長期投資；前項調整如應借記資本公積，而帳上由長期投資所產生之資本公積餘額不足時，其差額借記保留盈餘。
5. 採權益法之長期投資有關資產減損之會計處理請詳附註二(十二)之說明。

(九) 固定資產

1. 以取得成本為入帳基礎，本公司折舊按估計經濟耐用年限，加計一年殘值採平均法提列，其餘各子公司依其估計之耐用年限，減除估計殘值後採平均法提列。各項資產之耐用年數除房屋及建築為 55 年及租賃改良 15 年，餘固定資產為 3~8 年。
2. 固定資產出售、汰換或報廢時，成本及累積折舊皆自各相關科目沖銷，所發生之出售損益及報廢損失，列為當期營業外收支。
3. 凡支出效益及於以後各期之重大改良或大修支出列為資本支出，經常性維護或修理支出則列為當期費用。
4. 凡租約屬資本租賃者，各期租金資本化為租賃資產並認列租賃負債。
5. 有關資產減損之會計處理請詳附註二(十二)之說明。

(十) 遞延費用

1. 電腦應用軟體版權以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。
2. 代理權係取得線上遊戲軟體代理權所支出之預付權利金，以取得成本為入帳基礎，於日後線上遊戲正式上市後按合約規定可扣抵依營收一定比例需支付開發廠商權利金時沖轉。
3. 有關資產減損之會計處理請詳附註二(十二)之說明。

(十一) 其他無形資產

1. 係遊戲開發軟體技術授權金，以取得成本為入帳基礎，並按其估計效益年數採平均法攤銷。此授權金可扣抵未來依銷售額 2% 計算之應付權利金。
2. 有關資產減損之會計處理請詳附註二(十二)之說明。

(十二) 資產減損

1. 所擁有資產當環境變更或某事件發生而顯示其可回收金額低於其帳面價值時，即認列減損損失。可回收金額是指一項資產的淨公平價值或其使用價值，兩者較高者。淨公平價值是指一項資產在公平交易情況下可收到的淨處分金額，而使用價值是指將一項資產在未來可使用年限內可產生的預計現金流量予以折現計算。
2. 當以前年度認列資產減損的情況不再存在時，則在以前年度提列損失金額的範圍內予以迴轉。惟已認列之商譽減損損失不予迴轉。

(十三) 員工認股權證

本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國93年1月1日(含)以後者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會民國92年3月17日(92)基秘字第072號函「員工認股權證之會計處理」之規定，有關酬勞性員工認股選擇權計劃係採用內含價值法認列員工酬勞成本，並揭露採用公平價值法之擬制本期淨利及每股盈餘資訊。

(十四) 遞延所得稅資產與所得稅費用

1. 本公司及國內子公司依財務會計準則公報第22號「所得稅之會計處理準則」之規定，對於所得稅之計算作跨期間之所得稅分攤，即對於應課稅暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅負債，與將可減除暫時性差異所產生之所得稅影響數認列為遞延所得稅資產，再評估其遞延所得稅資產之可實現性，認列其備抵評價金額。
2. 本公司及國內子公司所得稅抵減之會計處理依財務會計準則公報第十二號『所得稅抵減之會計處理準則』之規定處理，因購置設備或技術、研究發展、人才培訓及股權投資等所產生之所得稅抵減採當期認列法處理。
3. 以前年度溢低估之所得稅，列為當期所得稅費用之調整項目。
4. 自87年度「兩稅合一制度」實施後，當年度盈餘於次年度經股東會決議未作分配者，就該未分配盈餘加徵10%之營利事業所得稅，列為股東會決議分配年度之當期費用。

(十五) 退休金

1. 退休金辦法屬確定給付退休辦法者，係依據精算結果認列淨退休金成本，淨退休金成本包括當期服務成本、利息成本、基金資產之預期報酬及未認列過渡性淨給付義務與退休金損益之攤銷數。未認列過渡性淨給付義務按15年攤提。
2. 退休金辦法屬確定提撥退休辦法者，則依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。

(十六) 庫藏股

1. 本公司收回已發行股票時，其屬買回者，將所支付之成本列為股東權益之減項。
2. 本公司處分庫藏股票時，若處分價格高於帳面價值，其差額作為「資本公積－庫藏股票交易」之加項；若處分價格低於帳面價值，其差額應沖抵同種類庫藏股票交易所產生之資本公積，如有不足，則沖抵保留盈餘。
3. 本公司註銷庫藏股票時，除依帳面價值沖抵「庫藏股票」外，並按股權比例沖抵「資本公積－股票發行溢價」與「股本」。庫藏股票之帳面價值如高於面值與股票發行溢價之合計數時，其差額沖抵同種類庫藏股票所產生之資本公積，如有不足，再作為「保留盈餘」之減項；庫藏股票之帳面價值如低於面值與股票發行溢價之合計數，其差額則作為同種類庫藏股票交易所產生之資本公積之加項。
4. 庫藏股票之帳面價值係按加權平均法計算。

(十七) 收入、成本與費用認列方法

1. 開發以供出售之電腦軟體相關支出，在建立技術可行性以前所發生之成本列為研究發展費用。
2. 線上遊戲時數卡之銷售收入係於出貨時予以遞延，並於服務履行期間認列為收入。
3. 套裝軟體及其他商品係於獲利過程大部分已完成且已實現或可實現及已賺得時認列為收入。
4. 可能發生之銷貨退回於銷貨時估計入帳，相關成本配合收入於發生時承認。費用則依權責發生制於發生時認列為當期費用。
5. 代銷線上遊戲時數卡所收取之佣金於銷售發生時予以遞延，按委託發行時數卡公司已提供線上遊戲服務比例認列勞務收入。

(十八) 每股盈餘

1. 本公司之基本每股盈餘係以本期純益除以加權平均流通在外股數計算之；稀釋每股盈餘則假設所有具稀釋作用之潛在普通股均於期初即轉換為普通股且流通在外，並調整其因轉換而產生之收入與費用後計算之。
2. 本公司之潛在普通股係指員工認股選擇權，計算認股權之稀釋作用係採庫藏股票法。

(十九) 會計估計

本公司於編製財務報表時，業已依照中華民國一般公認會計原則之規定，對財務報表所列之金額及或有事項，作必要之衡量、評估與揭露，

其中包括若干假設及估計之採用，惟該等假設及估計與實際結果可能存有差異。

三、會計變動之理由及其影響

1. 本公司對於員工認股權證之給與日或員工認股權計劃之修正日於民國 93 年 1 月 1 日(含)以後者，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會(92)基秘字第 072 號函「員工認股權證之會計處理」之規定，採用內含價值法認列員工酬勞成本。惟此項會計原則變動，對民國 93 年 12 月 31 日之資產及負債總額暨民國 93 年度之損益並無影響。
2. 本公司及子公司自民國 93 年第 4 季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之會計處理準則，並於民國 93 年度認列減損損失 \$321,770。此項會計原則變動使民國 93 年 12 月 31 日之總資產及股東權益均減少 \$321,770。
3. 本公司自民國 94 年 1 月 1 日起，依新修訂之財務會計準則公報第七號「合併財務報表」之規定，於編製合併財務報表時，將所有子公司納入，此項會計原則變動使民國 94 年度之合併總資產及合併營業收入分別增加 \$86,794 及 \$43,898，分別佔合併總資產及合併營業收入之 2.62% 及 1.47%，對本公司民國 94 年度之合併淨損益並無影響。

四、重要會計科目之說明

(一)現金及約當現金

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
庫存現金	\$ 1,290	\$ 584
銀行存款	961,126	920,944
定期存款	<u>22,632</u>	<u>6,122</u>
	<u>\$ 985,048</u>	<u>\$ 927,650</u>

(二)應收票據淨額

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
應收票據	\$ 84,894	\$ 70,663
減：備抵呆帳	<u>(16)</u>	<u>(16)</u>
	<u>\$ 84,878</u>	<u>\$ 70,647</u>

(三)應收帳款淨額

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
應收帳款	\$ 892,702	\$ 766,708
減：備抵呆帳	<u>(52,547)</u>	<u>(51,781)</u>
備抵銷貨退回	<u>(17,336)</u>	<u>(2,535)</u>
	<u>\$ 822,819</u>	<u>\$ 712,392</u>

(四) 存貨

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
商品存貨	\$ 39,995	\$ 37,494
減：備抵存貨跌價及呆滯損失	(24,059)	(23,999)
	<u>\$ 15,936</u>	<u>\$ 13,495</u>

(五) 長期投資

1. 長期股權投資明細如下：

<u>被 投 資 公 司</u>	<u>94年12月31日</u>			<u>94 年 度</u>
	<u>原始投資成本</u>	<u>持股比例</u>	<u>帳面價值</u>	<u>投資損失</u>
採權益法評價者：				
果子獸互動科技(股)公司	\$ 28,000	40%	\$ 23,504	(\$ 4,010)
玩酷科技(股)公司	<u>40,000</u>	30.3%	<u>39,452</u>	(548)
	<u>68,000</u>		<u>62,956</u>	(4,558)
採成本法評價者：				
百億樂數碼科技(股)公司	2,995	3.74%	-	(2,995)
東岸互動科技(股)公司	34,200	18.55%	2,700	(2,500)
Joyon Entertainment CO., Ltd.	9,851	11.74%	9,851	-
樂法科技(股)公司	8,800	8.69%	-	(8,800)
Zona. Inc.	<u>52,095</u>	10.34%	<u>-</u>	<u>-</u>
	<u>107,941</u>		<u>12,551</u>	(14,295)
預付長期投資款：				
耐斯資融(股)公司	<u>99,999</u>		<u>99,999</u>	<u>-</u>
總計	<u>\$ 275,940</u>		<u>\$175,506</u>	<u>(\$ 18,853)</u>

被投資公司	93年12月31日			93年度
	原始投資成本	持股比例	帳面價值	投資(損)益
採權益法評價者：				
Gamania Korea Co., Ltd.	\$ 80,189	100%	\$127,765	(\$ 20,369)
行動戲胞數位科技(股)公司	32,625	89.90%	-	(697)
光電文學線上互動科技(股)公司	90,425	68.85%	-	(621)
飛魚數位遊戲(股)公司	50,000	92%	11,063	(22,790)
Gamania Digital Entertainment Labuan Holding, Ltd.	67	100%	101	40
NC Gamania Company Ltd.	<u>42,370</u>	49%	<u>-</u>	<u>34,401</u>
	<u>295,676</u>		<u>138,929</u>	<u>(10,036)</u>
採成本法評價者：				
百億樂數碼科技(股)公司	2,995	3.74%	2,995	-
東岸互動科技(股)公司	34,200	18.55%	5,200	(16,000)
Joyon Entertainment CO., Ltd.	9,851	17.86%	9,851	-
樂法科技(股)公司	8,800	8.69%	8,800	-
Zona. Inc.	<u>52,095</u>	10.34%	<u>-</u>	<u>(52,095)</u>
	<u>107,941</u>		<u>26,846</u>	<u>(68,095)</u>
預付長期投資款：				
果子獸互動科技(股)公司(籌備處)	<u>13,600</u>		<u>13,114</u>	<u>(486)</u>
總計	<u>\$ 417,217</u>		<u>\$178,889</u>	<u>(\$ 78,617)</u>

- 民國 94 年度採權益法評價之被投資公司果子獸互動科技(股)公司及玩酷科技(股)公司係依其他會計師查核簽證之財務報表計算而得。
- 民國 93 年度採權益法評價之被投資公司 Gamania Korea Co., Ltd. 係依其他會計師查核簽證之財務報表計算而得。

4. 民國 94 年及 93 年度依其他會計師查核簽證之財務報表認列之投資損失分別為\$4,558及\$20,369。截至民國 94 年及 93 年 12 月 31 日止，其相關長期投資餘額分別為\$62,956及\$127,765。
5. 民國 93 年度上述採權益法評價之被投資公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 及果子獸互動科技(股)公司(籌備處)由於實收資本額未達新台幣三千萬元，營業收入未達五千萬元且未達本公司營業收入之百分之十，故依其自行結算未經會計師查核簽證之財務報表評估投資損益。
6. 上述採權益法評價之公司中，NC Gamania Company Ltd.、光電文學線上互動科技(股)公司及行動戲胞數位科技(股)公司已於民國 93 年 7 月清算完結。另採成本法評價之公司中，樂法科技(股)公司業已於 94 年 9 月辦理解散登記，現正辦理清算申報中。
7. 上述採成本法評價之公司中，百億樂數碼科技(股)公司、樂法科技(股)公司與東岸互動科技(股)公司因其自結財務報表顯示價值已減損，且回復希望甚小，於民國 94 年度分別提列 \$ 2,995、\$ 8,800 及 \$ 2,500 之永久性下跌損失。
8. 上述採成本法評價之公司中，Zona Inc. 與東岸互動科技(股)公司因其自結財務報表顯示價值已減損，且回復希望甚小，於民國 93 年度分別提列\$52,095及\$16,000之永久性下跌損失。
9. 樂法科技(股)公司原名遊戲工廠(股)公司，於民國 93 年第二季更名。
10. 民國 93 年度，本公司對 Gamania Korea Co., Ltd.、飛魚數位遊戲(股)公司及 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 等持有之表決權股份雖超過 50%，因該等被投資公司未達民國 93 年度以前合併財務報表編製之標準，本公司僅按權益法評價，未納入合併報表之編製範圍。惟依附註一(三)所述，民國 94 年度則全部納入合併財務報表編製範圍內。

(六) 固定資產

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
<u>原始成本</u>		
土地	\$ 147,751	\$ 147,751
房屋及建築	151,961	144,548
機器設備	878,560	729,189
運輸設備	3,378	1,700
辦公設備	151,753	114,660
租賃資產	43,487	144,070
租賃改良	93,110	36,893
其他設備	11,317	15,163
	<u>1,481,317</u>	<u>1,333,974</u>
<u>累計折舊</u>		
房屋及建築	(8,625)	(5,661)
機器設備	(448,927)	(289,134)
運輸設備	(2,240)	(803)
辦公設備	(88,915)	(63,934)
租賃資產	(36,799)	(91,107)
租賃改良	(69,013)	(1,649)
其他設備	(6,204)	(7,347)
	<u>(660,723)</u>	<u>(459,635)</u>
加：未完工程及預付設備款	16,735	-
減：累計減損	(31,665)	-
帳面價值	<u>\$ 805,664</u>	<u>\$ 874,339</u>

(七) 其他無形資產

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
遊戲開發軟體技術授權金	\$ 60,552	\$ 38,298
減：累計減損	(59,264)	(38,298)
	<u>\$ 1,288</u>	<u>\$ -</u>

(八) 遞延費用

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
代理權	\$ 432,173	\$ 480,589
未攤銷費用	95,114	58,942
	527,287	539,531
減：累計減損	(355,374)	(283,472)
	<u>\$ 171,913</u>	<u>\$ 256,059</u>

(九) 資產減損

1. 本公司自民國93年度第4季起，採用新發布財務會計準則公報第三十五號資產減損之會計處理。

民國94年度認列之減損損失明細如下：

	列於損益表部分	列於股東權益部分
減損損失-商譽	\$ 54,103	\$ -
減損損失-固定資產	30,519	-
減損損失-無形資產-其他無形資產	20,170	-
減損損失-其他資產-遞延費用	71,818	-
	<u>\$ 176,610</u>	<u>\$ -</u>

民國93年度認列之減損損失明細如下：

	列於損益表部分	列於股東權益部分
減損損失-其他資產-遞延費用	\$ 283,472	\$ -
減損損失-無形資產-其他無形資產	38,298	-
	<u>\$ 321,770</u>	<u>\$ -</u>

2. 本公司無部門別財務資訊，上述減損損失均屬於公司一般資產。
3. 民國94年度認列之長期股權投資減損損失 \$ 54,103，係因持有被投資公司之帳面價值(包含投資成本大於股權淨值之金額計 \$ 82,736)大於其市場價值所致。本公司採用淨公平價值作為前述長期股權投資之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
4. 民國94年度認列之固定資產減損損失 \$ 30,519，係因持有之固定資產市場價值下跌幅度大於正常使用所預期之折損所致。本公司採用淨公平價值作為前述固定資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。
5. 上述其他資產-遞延費用是遊戲代理權，無形資產-其他無形資產則係遊戲開發軟體技術權利金，因本公司市場策略之調整而進行產品效益評估，發現上述資產帳面價值發生減損，致民國94年度及93年度分別認列損失計 \$ 91,988 及 \$ 321,770。本公司採用淨公平價值作為前述其他資產及無形資產之可回收金額，淨公平價值之基礎係以資產負債表日可得之最佳資訊估計。

(十) 短期借款

	94年12月31日	93年12月31日
營運週轉金	\$ 84,376	\$ 44,874
利率	1.6596% ~ 6.5%	2.5% ~ 2.765%
融資額度	<u>\$ 494,376</u>	<u>\$ 514,874</u>

(十一)長期借款

<u>借款銀行</u>	<u>借款額度</u>	<u>借款期間</u>	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
台北商銀	\$ 49,000	91/03/28~106/03/28 前兩年還息，第三 年起按季償還	\$ 42,403	\$ 46,173
台北商銀	51,000	91/08/20~106/08/20 前兩年還息，第三 年起按季償還(註)	-	49,875
交通銀行	200,000	93/08/30~96/08/30 到期一次償還	50,000	50,000
交通銀行	200,000	93/12/31~96/12/31 到期一次償還	100,000	100,000
聯邦銀行	150,000	93/06/29~95/06/29 每季還款250,000(註)	-	15,000
彰化銀行	150,000	94/02/14~98/02/14 第一年還息，第二 年起每六個月償還	150,000	-
			342,403	261,048
減：一年內到期之長期借款			(28,769)	(66,230)
			<u>\$ 313,634</u>	<u>\$ 194,818</u>

(註)已提前償還。

(十二) 長期應付租賃負債

	借 款 期 間	94年12月31日	93年12月31日
台灣固網(股)公司	92/1/1~94/12/31 一個月一期,計36期	\$ -	\$ 9,175
台灣國際商業機器(股)公司	93/2/28~95/2/28 三個月一期,計8期	1,696	8,716
Orix Asia Ltd	93/7/21~95/1/20 一個月一期,計18期	-	3,442
"	93/11/24~95/5/23 一個月一期,計18期	156	-
"	93/8/24~95/5/23 一個月一期,計18期	34	-
"	94/3/24~96/5/24 一個月一期,計12期	905	-
		<u>2,791</u>	<u>21,333</u>
減:一年內到期部份		(<u>2,662</u>)	(<u>21,333</u>)
		<u>\$ 129</u>	<u>\$ -</u>

(十三) 應付所得稅

	94 年 度	93 年 度
1. 所得稅費用(利益)	\$ 49,963	(\$ 132,912)
未分配盈餘加徵10%所得稅	<u>19,002</u>	<u>11,192</u>
	68,965	(121,720)
加(減):遞延所得稅資產變動數	(54,169)	143,291
預付所得稅	(50)	(49)
以前年度所得稅高(低)估數	5,898	(2,944)
匯率影響數	(<u>13</u>)	<u>-</u>
	<u>\$ 20,631</u>	<u>\$ 18,578</u>
應收退稅款	(\$ 9)	(\$ 7)
應付所得稅	<u>20,640</u>	<u>18,585</u>
	<u>\$ 20,631</u>	<u>\$ 18,578</u>
2. 遞延所得稅資產		
	94年12月31日	93年12月31日
遞延所得稅資產-流動	\$ 38,491	\$ 40,586
遞延所得稅資產-非流動	<u>90,718</u>	<u>135,176</u>
	<u>\$ 129,209</u>	<u>\$ 175,762</u>

3. 產生遞延所得稅資產之暫時性差異及其所得稅影響數：

	94年12月31日		93年12月31日	
	金額	所得稅 影響數	金額	所得稅 影響數
流動項目				
呆帳超限數	\$ 45,483	\$ 11,371	\$ 43,988	\$ 10,997
存貨呆滯損失	22,922	5,731	23,999	6,000
備抵銷貨退回	17,336	4,334	2,535	634
職工福利	1,083	270	3,515	879
未實現兌換損益	205	51	-	-
未實現銷貨毛利	489	122	-	-
退休金未撥存專戶	981	245	-	-
虧損扣抵	-	-	13,790	3,448
投資抵減		19,424		18,628
		41,548		40,586
減：備抵評價		(3,057)		-
		<u>\$ 38,491</u>		<u>\$ 40,586</u>
非流動項目				
職工福利	\$ 1,367	\$ 343	\$ 83	\$ 21
資產減損損失	274,399	68,600	321,770	80,443
國外長期投資 損失準備	(219,236)	(54,809)	(163,608)	(40,902)
虧損扣抵	217,573	54,393	110,159	27,540
投資抵減		59,862		68,050
其他		-	98	24
		128,389		135,176
減：備抵評價		(37,671)		-
		<u>\$ 90,718</u>		<u>\$ 135,176</u>

4. 兩稅合一相關資訊：

	94年12月31日	93年12月31日
(1)可扣抵稅額帳戶餘額	<u>\$ 22,065</u>	<u>\$ 7,387</u>
(2)A. 94年度預計盈餘分配之稅額扣抵比率		-
B. 93年度實際盈餘分配之稅額扣抵比率		-

5. 本公司依據財團法人中華民國會計研究發展基金會民國 87 年 12 月 31 日 (87) 基秘字第 273 號函規定應揭露事項如下：

	<u>94年12月31日</u>	<u>93年12月31日</u>
87年及以後年度未分配盈餘		
a. 未加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	(\$ 260,033)	(\$ 167,744)
b. 已加徵10%營利事業所得稅未分配盈餘	(7,285)	(226,523)
合 計	<u>(\$ 267,318)</u>	<u>(\$ 394,267)</u>

6. 所得稅核定情形：

- (1) 截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定至民國 91 年度。
 - (2) 民國 88 年度經稽徵機關核定結果應補繳\$963，本公司分別已於民國 91 年及 92 年度提出復查及訴願申請，皆遭國稅局維持原核定決定，本公司已預繳全數之稅款，並於民國 94 年 3 月依法提起行政訴訟。
 - (3) 本公司 90 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款及罰鍰計\$26,293，經本公司評估除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約\$244 外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於 94 年 4 月正式提出復查申請。
 - (4) 本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定需補繳稅款\$127,204，經本公司評估除部份費用確實超過稅法規定限額應予調整補繳稅金約\$4,050 外，餘本公司認為皆符合稅法規定，已於 95 年 2 月正式提出復查申請。
7. 本公司民國 89 及 90 年度增資擴展計劃，所產生之 PC 單機版遊戲、網路型態遊戲套裝軟體之投資計劃，符合促進產業升級條例第八條之一暨「重要科技事業屬於製造業及技術服務業部分適用範圍標準」第二條及第三條第十一款第一目之一規定，可自新增設備開始作業日起連續五年內就其新增所得免徵營利事業所得稅。上述投資計劃之免稅期間分別自民國 90 年 1 月 1 日至民國 94 年 12 月 31 日及民國 91 年 1 月 1 日至民國 95 年 12 月 31 日止，民國 94 年度因符合重要科技事業屬於製造業及技術服務業者五年免徵營利事業所得稅之免稅所得額為\$38,670。
8. 子公司吉恩立數位科技股份有限公司民國 92 年度增資擴展計劃，所產生之網路型態遊戲套裝軟體之投資計劃，符合促進產業升級條例第八條之一暨「重要科技事業屬於製造業及技術服務業部分適用範圍標準」第二條及第三條第十一款第一目之一規定，可自新增設備開始作業日起連續五年內就其新增所得免徵營利事業所得稅。上述投資計劃之免稅期間自民國 94 年 1 月 1 日至民國 98 年 12 月 31 日止，民國 94 年度因符合重要科技事業屬於製造業及技術服務業者五年免徵營利事業所得稅之免稅所得額為\$18,467。

9. 截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司及子公司依據所得稅法及促進產業升級條例適用虧損扣抵及投資抵減，預計於未來四~五年內抵減所得稅，其可享受之所得稅抵減明細如下：

<u>抵減項目</u>	<u>可抵減總額</u>	<u>尚未抵減餘額</u>	<u>最後抵減年度</u>
研究發展支出	\$ 13,843	\$ 13,843	97年
"	16,697	16,697	98年
機器設備	3,057	3,057	95年
"	26,051	24,657	96年
"	7,165	7,165	97年
"	10,461	10,461	98年
人才培訓	1,342	1,342	97年
"	2,064	2,064	98年
虧損扣抵	7,013	7,013	96年
"	4,702	4,702	97年
"	27,337	27,337	98年
"	15,341	15,341	99年
	<u>\$ 135,073</u>	<u>\$ 133,679</u>	

(十四) 退休準備金/應計退休金負債

1. 本公司依據「勞動基準法」之規定，訂有確定給付之退休辦法，適用於民國 94 年 7 月 1 日實施「勞工退休金條例」前所有正式員工之服務年資，以及於實施「勞工退休金條例」後選擇繼續適用勞動基準法員工之後續服務年資。員工符合退休條件者，退休金之支付係根據服務年資及退休前 6 個月之平均薪資計算，15 年以內(含)的服務年資每滿一年給予兩個基數，超過 15 年之服務年資每滿一年給予一個基數，惟累積最高以 45 個基數為限。本公司按月就薪資總額 2% 提撥退休基金，以勞工退休準備金監督委員會之名義專戶儲存於中央信託局。截至民國 94 年及 93 年 12 月 31 日止，本公司及子公司提撥儲存於中央信託局之勞工退休準備金之金額為 \$20,388 及 \$14,611，民國 94 年及 93 年度依精算報告提列之退休金費用為 \$6,566 及 \$7,783。

2. Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Korea Co., Ltd.及 Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.之退休金會計處理係依當地相關法令規定處理，除每年按規定比例提撥退休基金外，無其他進一步之義務。民國 94 年及 93 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 3,161 及 \$ 433。
3. 北京遊戲橘子數位科技有限公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金，其提撥比率為 20%。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，本公司除按月提撥外，無進一步義務。民國 94 年及 93 年度依上述退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$ 1,616 及 \$ 892。
4. 自民國 94 年 7 月 1 日起，本公司及本公司之子公司台灣易吉網(股)公司、吉恩立數位科技(股)公司及飛魚數位遊戲(股)有限公司依據「勞工退休金條例」訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司及本公司之子公司台灣易吉網(股)公司、吉恩立數位科技(股)公司及飛魚數位遊戲(股)公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所訂之勞工退休金制度部分，每月按不低於薪資之 6%提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 94 年度，本公司及本公司之子公司台灣易吉網(股)公司、吉恩立數位科技(股)公司及飛魚數位遊戲(股)公司依上開退休金辦法認列之退休金成本為 \$ 11,918。
5. 本公司之子公司飛魚數位遊戲(股)公司，係依財團法人中華民國會計研究發展基金會民國 94 年 4 月 4 日 (94) 基秘字第 098 號函「因財會七號公報修訂而應於 94 年度納入編製合併報表之子公司，關於財會十八號公報適用問題」之規定，有關被投資公司之退休金應於民國 94 年 12 月 31 日前完成精算，於該日按第十八號公報規定揭露，並於民國 95 年 1 月 1 日起開始依第 18 號公報規定攤提退休金費用。
6. Gamania Holdinds Ltd.、亞橘投資(股)公司、Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings Ltd.、Gamania International Holdings Ltd.及 Gamania China Holdings Ltd.皆尚未訂立退休辦法。

7. 退休金之精算假設彙總如下：	94 年 度	93 年 度
折現率	3.50%~3.75%	3.50%~3.75%
基金資產報酬率	2.50%~3.50%	2.50%~3.50%
薪資調整率	2.50%~3.50%	2.50%~3.00%

8. 退休金提撥狀況與帳列調節表：

(1) 退休金提撥狀況與帳列數調節表：

	94年12月31日	93年12月31日
既得給付義務	\$ -	\$ -
非既得給付義務	(15,876)	(13,498)
累積給付義務	(15,876)	(13,498)
未來薪資增加之影響數	(14,110)	(13,535)
預計給付義務	(29,986)	(27,033)
退休基金資產公平市價	20,388	14,611
提撥狀況	(9,598)	(12,422)
未認列過渡性淨給付義務	3,314	2,772
未認列退休金損(益)	1,085	6,298
補列最低退休金負債	(549)	(1,110)
應計退休金負債-舊制	(5,748)	(4,462)
-新制(次期撥存入 勞保局數)	(1,882)	-
應計退休金負債合計	(\$ 7,630)	(\$ 4,462)
既得給付	\$ -	\$ -

(2) 退休金成本明細如下：

	94 年 度	93 年 度
服務成本	\$ 5,286	\$ 7,131
利息成本	1,008	555
基金資產之預期報酬	(415)	(287)
未認列過渡性淨給付義務	365	31
未認列退休金損失	322	353
淨退休金成本	\$ 6,566	\$ 7,783

(十五) 普通股股本

本公司於民國 94 年 3 月 18 日及民國 94 年 8 月 30 日經董事會決議通過分別以民國 94 年 3 月 18 日及民國 94 年 9 月 1 日為減資基準日，辦理減少資本註銷庫藏股 1,072 仟股及 1,039 仟股之相關事宜，經前開程序本公司註銷減資後之普通股股本為 \$ 1,518,787。

(十六) 資本公積

依公司法規定，資本公積除彌補虧損外，不得使用之，但超過票面金額發行股票所得之溢價及受領贈與之所得於公司無累積虧損時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十之限額撥充資本。公司非於盈餘公積填補虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十七) 法定盈餘公積

依公司法規定，公司稅後盈餘扣除以前年度虧損後之餘額，應先提列10%之法定盈餘公積，直至該公積累積數等於資本額為止。法定盈餘公積除彌補公司虧損及撥充資本外，不得使用之，惟撥充資本時，以此項公積已達實收資本額50%，並以撥充其半數為限。

(十八) 累積虧損

1. 依本公司章程規定，每年決算後所得純益，應先提繳稅款及彌補以往年度虧損，次提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累計未分配盈餘，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如下：
 - (1) 員工紅利百分之十至十五。
 - (2) 董監事酬勞最高百分之二。
 - (3) 其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，分派股利係考量本公司資本及財務結構、營運狀況、累積盈餘及法定盈餘公積等因素決定，股利發放方式將採盈餘轉增資、資本公積轉增資及現金股利三方式配合，並維持於相關業界之一般發放水準，將提請股東會決議分配之。
2. 民國87年度及以後年度之保留盈餘，需於次年度股東會決議悉數分配，否則稽徵機關得就未分配盈餘加徵10%營利事業所得稅。
3. 本公司截至民國94年12月31日止為累積虧損。另截至民國95年3月15日止，相關盈虧撥補議案尚未經董事會通過，有關董事會擬議及股東會決議盈虧撥補情形，請至台灣證券交易所『公開資訊觀測站』查詢。
4. 民國93年度相關盈虧撥補議案業經股東會通過，決議不發放任何股利、員工紅利及董監酬勞，同時決議以法定盈餘公積\$103,066，及資本公積\$291,201，合計彌補累積虧損\$394,267。
5. 股東會決議盈虧撥補分派情形，請至台灣證券交易所「公開資訊觀測站」查詢。

(十九) 每股虧損

	94 年 度					
	金 額		加權平均流 通在外股數 (仟股)	每股虧損 (註)		
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後	
基本每股虧損 屬於普通股股 東之本期淨損	(\$191,068)	(\$260,033)	147,297	(\$ 1.30)	(\$ 1.77)	

本公司民國94年12月31日，流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股盈餘與基本每股盈餘同。

	93 年 度					
	金 額		加權平均流 通在外股數 (仟股)	每股虧損 (註)		
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後	
基本每股虧損 屬於普通股股 東之本期淨損	(\$289,464)	(\$167,744)	152,286	(\$ 1.90)	(\$ 1.10)	

註：單位元。

本公司民國93年12月31日，流通在外之員工認股選擇權，因具反稀釋效果，故稀釋每股盈餘與基本每股盈餘同。

(二十)庫藏股票

1. 收回原因	94 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	5,000	-	-	5,000
維護公司信用及股東權益	1,072	1,039	(2,111)	-
	<u>6,072</u>	<u>1,039</u>	<u>(2,111)</u>	<u>5,000</u>

收回原因	93 年 度			
	期初股數(註)	本期增加	本期減少	期末股數(註)
供轉讓股份予員工	5,000	-	-	5,000
維護公司信用及股東權益	-	5,882	(4,810)	1,072
	<u>5,000</u>	<u>5,882</u>	<u>(4,810)</u>	<u>6,072</u>

(註)單位：仟股。

2. 民國94年及93年度最高及截至民國94年及93年12月31日止買回之庫藏股金額如下：

94 年 度		93 年 度	
最高金額	期末金額	最高金額	期末金額
<u>\$ 319,214</u>	<u>\$ 302,140</u>	<u>\$ 392,338</u>	<u>\$ 319,214</u>

3. 本公司於民國94年4月18日及10月4日買回之庫藏股2,111仟股已辦理減資變更登記完竣。並分別使資本公積-庫藏股票交易增加\$10,051及資本公積-普通股溢價減少\$19,660。
4. 本公司於民國93年10月26日買回之庫藏股4,810仟股已辦理減資變更登記完竣。並分別使資本公積-庫藏股票交易增加\$17,111及資本公積-普通股溢價減少\$42,135。
5. 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
6. 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
7. 依證券交易法規定，上開買回之股份，除為維護公司信用及股東權益所必要而買回，應於買回之日起六個月內辦理變更登記外，餘應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並

應辦理變更登記銷除股份。

(二十一)發行員工認股權憑證計畫

1. 本公司於民國 92 年 12 月 25 日經董事會決議發行員工認股權憑證總數為 10,000,000 單位，因認股權憑證行使而須發行之普通股新股總數為 10,000 仟股。認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動或發放現金股利時，認股價格得依特定公式調整之。本次發行之認股權憑證之存續期間為 6 年，員工自被授予認股權憑證屆滿 2 年後，得依員工認股權憑證辦法分年行使認股權利。

2. 民國 94 年及 93 年酬勞性員工認股選擇權計畫之認股選擇權數量及加權平均

行使價格之資訊如下：

認股選擇權	94 年 度		93 年 度	
	數量	加權平均行使價格(元)(註)	數量	加權平均行使價格(元)(註)
期初流通在外	10,000仟股	\$ 32.8	-	\$ -
本期給與	-	-	10,000仟股	32.8
無償配股增發或 調整認股股數	-	-	-	-
本期行使	-	-	-	-
本期沒收	-	-	-	-
期末流通在外	<u>10,000仟股</u>	32.8	<u>10,000仟股</u>	32.8
期末可行使之 認股選擇權	<u>-</u>		<u>-</u>	
期末已核准尚未 給與之認股選擇 權	<u>-</u>		<u>-</u>	

(註)：流通在外之加權平均行使價格係依員工認股權辦法之規定，按普通股股份變動比例調整。

3. 截至民國94年及93年12月31日止，酬勞性員工認股選擇權計畫流通在外之資訊如下：

民國 94 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 32.8	10,000仟股	4年1個月	\$ 32.8	-	\$ -

民國 93 年 12 月 31 日					
期末流通在外之認股選擇權			期末可行使之認股選擇權		
行使價格(元)	數量	加權平均預期 剩餘存續期限	加權平均行 使價格(元)	數量	加權平均行 使價格(元)
\$ 32.8	10,000仟股	5年1個月	\$ 32.8	-	\$ -

(以下空白)

4. 本公司認股選擇權計劃給與日於民國93年度以後，採內含價值法酬勞成本為\$0，如採用公平價值法認列酬勞成本，其相關評價及擬制性資訊如下：

(1) 評價模式：採用Black-Scholes選擇評價模式。

(2) 評價假設：

	<u>民國94年度</u>	<u>民國93年度</u>
股利率	0%	0%
預期價格波動性(註)	62.02%	62.02%
無風險利率	1.95%	1.95%
預期存續期間	6年	6年
每股行使價格	32.8元	32.8元
攤銷年限	2~3年	2~3年

(註)：因本公司係於民國91年5月21日始於中華民國證券櫃檯買賣中心掛牌交易，因此採用民國91年5月21日至93年2月10日(認股權給與日)之股價，並考慮每年度盈餘分配對股票交易價格變動的影響計算而得。

(3) 評價結果：

	<u>民國94年度</u>	<u>民國93年度</u>
認股選擇權每股加權平均公平價值	\$17.4656元	\$17.4656元
採公平價值法應認列之酬勞成本	35,296	57,170

(4) 擬制性資料：

		<u>民國94年度</u>	<u>民國93年度</u>
本期淨利	報表認列之淨(損)利	(\$ 260,033)	(\$ 167,744)
	擬制淨(損)利	(295,329)	(224,914)
基本每股盈餘	報表認列之每股虧損	(1.77元)	(1.10元)
	擬制每股虧損	(2.00元)	(1.48元)
完全稀釋每股盈餘	報表認列之每股虧損	(1.77元)	(1.10元)
	擬制每股虧損	(2.00元)	(1.48元)

(二十二) 用人、折舊、折耗及攤銷費用

本期發生之用人、折舊及攤銷費用依其功能別彙總如下：

功能別 性質別	94年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 115,509	\$ 432,520	\$ 548,029
勞健保費用	5,753	36,912	42,665
退休金費用	2,481	20,780	23,261
其他用人費用	3,768	28,097	31,865
	<u>\$ 127,511</u>	<u>\$ 518,309</u>	<u>\$ 645,820</u>
折舊費用	\$ 136,375	\$ 95,078	\$ 231,453
攤銷費用	<u>173,258</u>	<u>50,206</u>	<u>223,464</u>
	<u>\$ 309,633</u>	<u>\$ 145,284</u>	<u>\$ 454,917</u>
功能別 性質別	93年度		
	屬於營業 成本者	屬於營業 費用者	合計
用人費用			
薪資費用	\$ 77,655	\$ 382,128	\$ 459,783
勞健保費用	2,627	31,292	33,919
退休金費用	218	8,890	9,108
其他用人費用	-	26,813	26,813
	<u>\$ 80,500</u>	<u>\$ 449,123</u>	<u>\$ 529,623</u>
折舊費用	\$ 114,569	\$ 85,062	\$ 199,631
攤銷費用	<u>85,539</u>	<u>86,400</u>	<u>171,939</u>
	<u>\$ 200,108</u>	<u>\$ 171,462</u>	<u>\$ 371,570</u>

(二十三) 財務報表編製

本公司依據促進產業升級條例第 12 條之規定，於帳上按國外投資總額 20% 提列國外投資損失準備以享受稅務優惠，截至民國 94 年 12 月 31 日止之餘額為 \$171,991。惟為符合中華民國一般公認會計原則之規定，已於民國 94 年 12 月 31 日之財務報表予以迴轉。其國外長期投資損失準備之提列情形如下：

期 初 餘 額	本 期 提 列	期 末 餘 額
<u>\$ 163,608</u>	<u>\$ 55,628</u>	<u>\$ 219,236</u>

五、關係人交易

(一)關係人名稱及關係

關 係 人 名 稱	與 本 公 司 之 關 係
果子獸互動科技股份有限公司(Soga)	採權益法評價之被投資公司
NCsoft Corperation (NCsoft)	對吉恩立採權益法評價之投資公司
飛魚數位遊戲(股)公司	本公司之子公司(註)
Gamania Korea Co., Ltd.	本公司之子公司(註)

(註)自民國九十四年一月一日起，因採用新修訂財務會計準則公報第七號「合併財務報表」，新納入之財務報表編製個體。

(二)關係人之重大交易事項

1. 其他應收款

	94 年 12 月 31 日		93 年 12 月 31 日	
	金 額	佔期末該科目餘額百分比	金 額	佔期末該科目餘額百分比
Soga	\$ 479	-	\$ 11,210	59
NCsoft	41	-	1,062	6
其他	-	-	532	3
	<u>\$ 520</u>	<u>-</u>	<u>\$ 12,804</u>	<u>68</u>

係替關係企業代墊費用等款項。

2. 應付帳款

	94 年 12 月 31 日		93 年 12 月 31 日	
	金 額	佔期末該科目餘額百分比	金 額	佔期末該科目餘額百分比
NCsoft	<u>\$ 46,478</u>	<u>37</u>	<u>\$ 80,312</u>	<u>58</u>

係代理關係企業開發之線上遊戲產生之應付權利金，依雙方議定條件辦理。

3. 其 他

本公司及合併子公司吉恩立與關係企業線上遊戲開發商 NCsoft 約定，依代理之線上遊戲消費者消費金額按約定比例給付權利金。於民國 94 年及 93 年度支付予 Ncsoft 權利金合計分別為 \$ 744,528 及 \$ 828,081，皆帳列營業成本項下。

六、質押之資產

資 產 項 目	94年12月31日	93年12月31日	擔 保 用 途
備償戶(帳列其他流動資產)	\$ -	\$ 800	履約保證
定期存款(帳列其他金融資產-流動)	30,000	-	短期借款/融資額度
定期存款(帳列其他金融資產-非流動)	2,327	11,636	履約保證
土地	141,717	141,717	長期借款/融資額度
房屋及建築	106,167	48,345	長期借款/融資額度
機器設備	27,807	36,517	長期借款/融資額度
	<u>\$ 308,018</u>	<u>\$ 239,015</u>	

七、重大承諾事項及或有事項

- 截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司及合併子公司以營業租賃方式承租辦公大樓，於未來三年內應支付之租金總額約為\$16,815。
- 本公司承租 T1、T3 專線，係按月依實際使用狀況付費；另本公司與數家線上遊戲開發商約定，依代理之線上遊戲消費者實際消費金額按約定比例給付權利金予開發商。
- 本公司目前導入會計軟體系統，截至民國 94 年 12 月 31 日止，該版權及顧問導入服務之簽約總額共計\$30,860，業已支付金額計\$28,775，並帳列遞延費用科目。
- 截至民國 94 年 12 月 31 日止，本公司之合併子公司吉恩立數位科技(股)公司已簽約購置固定資產合約總價款為 \$ 17,928，業已支付金額計 \$ 16,648；本公司之合併子公司台灣易吉網(股)公司因向台灣國際商業機器(股)公司購置設備，而委請華南銀行開立之履約保證書金額計 \$ 2,327。
- 如附註四(十三)所述，稅捐稽徵機關以本公司 88 年度部份研發專案企劃書中提及製作方向是修正第一代產品缺失及該等專案企劃書製作人之製作日期與其到職日期異常為由，予以剔除並核定補繳稅額\$963。本公司以第一、二兩代遊戲軟體所使用之開發工具(即程式語言)不同，即是所有程式皆是重新研究發展及專案企劃書之製作人僅係將該等專案書面化之製表人，而非研發專案負責人，且因試用之關係其實際到職日期遠早於正式聘僱日期為由申請復查，惟復查結果國稅局以製表人學經歷不足及製作軟體非研究發展之範疇為由，維持原核定決議。本公司不服已預繳全數之稅額，並提起行政訴訟。

6. 如附註四(十三)所述，本公司 90 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司有匿報收入及部分支出未取具合法憑證等為由，予以核定需補繳稅款及罰鍰計\$26,293。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$244，本公司亦於 94 年 4 月正式提出復查申請。
7. 如附註四(十三)所述，本公司 91 年度營利事業所得稅申報業經稅捐稽徵機關核定，惟稅捐稽徵機關以本公司出售資產損失未實際發生損失及增資免稅所得計算有誤等為由，予以核定需補繳稅款及罰鍰計\$127,204。本公司經一一檢視稅捐稽徵機關調整之理由，除部分費用確實超過稅法規定限額應予調整補稅外，餘本公司認為皆符合稅法規定，經本公司評估因此需補繳稅金約\$4,050，本公司亦於 95 年 2 月正式提出復查申請。
8. 本公司與第一銀行永和分行及大智通文化行銷股份有限公司因商品交易事宜，三方共同簽訂商品交易供應合約書，保證合約書有效期間自民國九十四年三月十六日至九十四年十二月三十一日止，同期間若當月本公司銷售予大智通文化行銷股份有限公司之商品低於退貨金額，本公司應向第一銀行永和分行繳納保證金\$4,000，並由第一銀行永和分行開立連帶保證書予大智通文化行銷股份有限公司。

八、重大之災害損失

無此情形。

九、重大之期後事項

本公司於民國 95 年 2 月 15 日經董事會決議通過以民國 95 年 2 月 16 日為減資基準日，辦理減少資本註銷庫藏股 5,000 仟股之相關事宜，並分別將使資本公積-普通股溢價減少\$34,160、資本公積-庫藏股票交易減少\$27,162 及累積虧損增加\$190,818。上述銷除股份減少資本相關事宜，截至民國 94 年 3 月 15 日止，尚未辦理變更登記完竣。

十、其他

(一)衍生性金融商品之交易

本公司無從事衍生性金融商品之交易。

(二) 非衍生性金融商品之公平市價

	94年12月31日	
	帳面價值	公平價值
<u>金融資產</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融資產	\$ 1,937,818	\$ 1,937,818
長期投資	175,506	175,506
存出保證金	38,085	38,056
<u>金融負債</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融負債	625,850	625,850
一年或一營業週期內到期長期負債	31,431	31,431
應計退休金負債	7,630	9,598
長期借款	313,634	313,634
存入保證金	1,338	1,338

	93年12月31日	
	帳面價值	公平價值
<u>金融資產</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融資產	\$ 1,743,747	\$ 1,743,747
長期投資	178,889	178,889
存出保證金	37,381	37,324
<u>金融負債</u>		
公平市價與帳面價值相等之金融負債	475,963	475,963
一年或一營業週期內到期長期負債	87,563	87,563
應計退休金負債	4,462	12,422
長期借款	194,818	194,818
存入保證金	707	707

本公司估計非衍生性金融商品公平價值所使用之方法及假設如下：

1. 短期金融商品以其在資產負債表上之帳面價值估計其公平市價，因為此類商品到期日甚近，其帳面價值應屬估計公平價值之合理基礎。此方法應用於現金及約當現金、應收票據及帳款、其他應收款(含關係人)、其他金融資產-流動、其他流動資產-其他、其他金融資產-非流動、其他資產-其他、短期借款、應付票據及帳款(含關係人)、應付所得稅、應付費用、其他應付款項(含關係人)及一年或一營業週期內到期之長期負債及其他流動負債。
2. 有價證券如有市場價格可循時，則以市場價格為公平市價，若無市場價格可供參考時，則依財務或其他資訊估計公平市價。
3. 存出保證金係依合約期間按一年期定存利率予以估計公平市價。
4. 長期借款係依預期現金流量之折現值估計公平市價。

5. 應計退休金負債，係以 12 月 31 日為衡量日之退休金精算報告中所列之退休金提撥狀況為公平市價。
 6. 應付租賃款-非流動、存入保證金及其他負債-其他因金額微小，以其帳列金額為公平價值。
 7. 具有資產負債表外之信用風險金融商品：無此情形。
- (三) 本公司於民國 94 年及 93 年度將金額約 \$ 17,445 及 \$20,021 之雜誌、週邊商品及贊助金等捐贈予依法設立之政黨及教育、文化、公益、慈善機關或團體。本公司與上述受捐贈之對象間無任何重大約定事項。
- (四) 本公司民國 93 年度合併財務報告業經適當分類，俾與民國 94 年度合併財務報告比較。

(以下空白)

(五)母子公司與子公司及子公司間已銷除之交易事項

94

年 度

交 易 事 項	Gamania		Gamania		Gamania		Gamania	
	遊 戲 橘 子 數 位 科 技 (股) 公 司	Holdings	吉 恩 立 數 位 科 技 (股) 公 司	台 灣 易 吉 網 (股) 公 司	亞 橋 投 資 (股) 公 司	Korea	Entertainment Labuan	Digital
1. 沖銷長期投資與股東權益	(\$ 456,536)	\$107,154	\$111,007	\$ 95,979	\$109,212	\$ 13,793	\$ 170	\$19,221
2. 沖銷相互間債權債務科目	(167,301)	(23,536)	162,959	36,927	6 (9,037)	- (18)		
3. 沖銷損益科目								
(1) 進(銷)貨交易	61,834	2,173	(25,910)	(38,097)				
(2) 權利金收入及發行成本	(3,432)	3,432						
(3) 其他營業收入及勞務費	(3,719)	3,683		36				
(4) 發行成本及權利金收入	(3,546)		3,253	293				
(5) 廣告費及廣告收入	(5,177)			5,177				
(6) 租金收入及租金支出	(31,995)	5,874	5,344	16,268		4,509		
(7) 其他收入及其他費用	(509)		44	463				2
(8) 聯屬公司間已(未)實現銷貨毛利	443	10	3 (456)					

交易公司及借(貸)金額

Gamania

交易事項	遊戲橘子數位 科技(股)公司	Holdings Ltd. 及其子公司	吉恩立數位科 技(股)公司	台灣易吉網 (股)公司	亞橋投資(股) 公司
1. 沖銷長期投資與股東權益	(\$ 503,961)	\$ 189,324	\$ 68,472	\$ 246,165	\$ -
2. 沖銷相互間債權債務科目	(185,880)	25,820	131,284	28,776	-
3. 沖銷損益科目					
(1) 進(銷)貨交易	8,374	4,880	(9,069)	(4,185)	-
(2) 租金收入及管理費用	(11,971)	4,157	5,863	1,951	-
(3) 聯屬公司間已(未)實現銷貨毛利	(2,207)	-	700	1,507	-

(以下空白)

十一、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1、資金貸與他人：無此情形。

2、為他人背書保證：

編號 (註1)	為他人背書保證者 公司名稱	背書保證對象		對單一企業背 書保證之限額	本期最高背 書保證餘額	期末背書 保證餘額	以財產擔 保之背書 保證金額	累計背書保證金 額佔最近期財務 報表淨值之比率	背書保證 最高限額 (註3)
		公司名稱	與本公司之 關係(註2)						
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	2	\$ 30,000 (註4)	\$ 30,000	\$ 30,000	無	1.47%	\$ 455,636 (資本總額*30%)
0	遊戲橘子數位科 技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	2	\$ 30,000 (註4)	\$ 30,000	\$ -	無	0.00%	\$ 455,636 (資本總額*30%)

註1：編號欄之填寫方法如下：

1. 本公司填0。
2. 子公司係由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：背書保證與被背書保證對象之關係有下列六種，標示種類即可：

1. 有業務關係之公司。
2. 直接持有普通股股權超過百分之五十之子公司。
3. 母公司與子公司持有普通股股權合併計算超過百分之五十之被投資公司。
4. 對公司直接或經由子公司間接持有普通股股權超過百分之五十之母公司。
5. 基於承擔工程需要之同業間依合約規定互保之公司。
6. 因共同投資關係由各出資股東依其持股比例對其背書保證之公司。

註3：應註明最高限額之計算方法及最高限額之金額。財務報表如有認列或有損失，應於備註欄中敘明已認列之金額。

註4：新台幣三仟萬元，且不得超過該背書保證公司實收資本額。

單位：仟股

3. 期末持有有價證券情形：

持有之公司	有價證券種類及名稱		與有價證券發行人之關係	帳列科目	期				備註
	種類(註一)	有價證券名稱			股數/單位數	帳面金額	持股比例	市價(註二)	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Holdings Ltd.	子公司	長期投資	26,191	\$107,154	100%	\$107,154	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Korea Co., Ltd.	子公司	長期投資	394	13,793	100%	13,793	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	飛魚數位遊戲股份有限公司	子公司	長期投資	8,600	19,221	95.56%	19,221	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	吉恩立數位科技股份有限公司	子公司	長期投資	7,140	111,007	51.00%	111,007	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	子公司	長期投資	17,350	68,415	69.40%	68,415	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	亞橋投資股份有限公司	子公司	長期投資	19,000	136,776	100%	136,776	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	子公司	長期投資	10	170	100%	170	註三
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	果子獸互動科技股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	長期投資	2,800	23,504	40.00%	23,504	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	玩酷科技股份有限公司	本公司採權益法評價之被投資公司	長期投資	4,000	39,452	30.30%	39,452	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	百億樂數碼科技股份有限公司	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	300	-	3.74%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	東岸互動科技股份有限公司	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	2,040	2,700	18.55%	2,700	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Joyon Entertainment Co., Ltd.	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	697	9,851	11.47%	9,851	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	樂法科技股份有限公司	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	880	-	8.69%	-	無
遊戲橘子數位科技股份有限公司	股票	Zona, Inc	本公司採成本法評價之被投資公司	長期投資	1,000	-	10.34%	-	無

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係指會計期間最末一個月之平均收盤價。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

買、賣之公司及帳列科目	有價證券名稱	交易對象	關係	期初(註一)		買入		賣出		期末(註一及註二)	
				股數	金額	股數	金額	股數	金額	股數	金額
				單位	單位	單位	單位	單位	單位		
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	原始投資	子公司	9,000	90,000	10,000	100,000	-	-	19,000	190,000
遊戲橘子數位科技股份有限公司	金鼎債券	原始投資	無	-	-	8,596	119,000	8,596	119,510	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	傅山永利基金	原始投資	無	-	-	8,401	100,000	8,401	100,231	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	富邦吉祥三號	原始投資	無	-	-	9,650	100,000	9,650	100,558	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	盛華1699	原始投資	無	-	-	9,054	110,000	9,054	110,367	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	統一強棒	原始投資	無	-	-	8,263	125,000	8,263	125,272	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	建弘台灣債券	原始投資	無	-	-	10,944	151,000	10,944	151,291	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	摩根富林明J1第一債券	原始投資	無	-	-	8,941	123,000	8,941	123,117	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	富鼎益利信	原始投資	無	-	-	9,364	117,000	9,364	117,313	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	玉山新紀元債券	原始投資	無	-	-	9,875	105,000	9,875	105,532	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	兆豐國際實績債券	原始投資	無	-	-	9,875	110,000	9,875	110,463	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	群益安穩收益	原始投資	無	-	-	7,572	109,700	7,572	110,513	-	-

(註一)係原始投資金額。

(註二)此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
6. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：無此情形。
9. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(二) 轉投資事業相關資訊

1. 被投資公司資訊

(有關被投資公司應揭露資訊，除Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.及G. A. Co., Limited係依該等公司自結未經會計師查核簽證之財務報表認列投資損益及Gamania Korea Co., Ltd.、吉恩立數位科技股份有限公司、台灣易吉網股份有限公司、亞橋投資股份有限公司、Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.、Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.、果子獸互動科技股份有限公司及玩酷科技股份有限公司係依被投資公司經其他會計師查核簽證之財務報表認列投資損益外，餘係依本會計師查核之財務資訊編製。)

單位：仟股

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資		期末股數	未持比率	有金額		被投資公司本期(損)益	本期認列之投資(損)益	備註
				本期末	上期末			帳面金額	金額			
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	\$ 892,188	\$ 815,442	26,191	100%	\$ 107,154	(\$ 147,815)	(\$ 147,815)	(\$ 147,815)	子公司(註二)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	3F No.75-6 Soodang B/D, Samsung-Dong Kang Nam-Gu, Seoul Korea	軟體開發及銷售	80,189	80,189	394	100%	13,793	(119,265)	(119,265)	(119,265)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	90,000	50,000	8,600	95.56%	19,221	(30,846)	(30,846)	(29,762)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	71,400	71,400	7,140	51%	111,007	83,395	83,395	42,535	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	資訊軟體服務	208,200	208,200	17,350	69.40%	68,415	(72,384)	(72,384)	(61,962)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	投資業	190,000	90,000	19,000	100%	136,776	(42,849)	(42,849)	(42,849)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	Level 9E, Main Office Tower, Financial Park, 87000 Labuan, FT Labuan, Malaysia	轉投資、控股	329	67	10	100%	170	(194)	(194)	(194)	"
遊戲橘子數位科技股份有限公司	果子獸互動科技股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體設計及研發	28,000	13,600	2,800	40%	23,504	(10,027)	(10,027)	(4,010)	採權益法評價之被投資公司

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資		投資金額		期末持有			被投資公司本期(損)益	本期認列之投資(損)益	備註
				本期末	上期末	本期末	上期末	股數	比率	帳面金額			
遊戲橋子數位科技股份有限公司	玩酷科技股份有限公司	臺北市大同區承德路2段215號4F之4	資訊軟體及電子資訊供應服務	40,000	-	4,000	30.3%	39,452	(26,316)	(548)	採權益法評價之被投資公司		
亞橋投資股份有限公司	台灣易吉網股份有限公司	台北縣中和市中正路736號18樓	遊戲軟體開發及銷售	80,625	80,625	6,800	27.20%	27,564	(72,384)	(24,814)	採權益法評價之被投資公司(註二)		
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD26,191千元	USD23,791千元	26,191	100%	USD3,287千元	(USD4,595千元)	(USD4,595千元)	孫公司(註二)		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Ebisu East Bldg, 2F 1-13-7 Hiroo, Shibuya-Ku, Tokyo 150-0012 Japan	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣	USD12,240千元	USD12,240千元	17	100%	USD1,953千元	(USD1,313千元)	(USD1,313千元)	曾孫公司(註二)		
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Islands, British West Indies	轉投資、控股	USD16,750千元	USD14,350千元	16,024	92.57%	USD1,340千元	(USD3,561千元)	(USD3,282千元)	間接持有之子公司(註二)		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈1座4層	一般投資事業	USD14,250千元	USD11,850千元	不適用	100%	USD277千元	(USD4,238千元)	(USD4,269千元)	"		
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橋子數位科技有限公司	北京市朝陽區建國路88號現代城A區C棟1103	軟體開發及銷售	USD11,480千元	USD9,480千元	不適用	100%	USD160千元	(USD3,801千元)	(USD3,801千元)	"		
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	香港灣仔駱克道333號中國網絡中心50樓	資訊軟體服務及銷售	USD3,009千元	USD3,009千元	35,500	100%	USD1,173千元	USD709千元	USD709千元	"		
Gamania China Holdings Ltd.	G. A. Co., Limited	香港灣仔駱克道333號中國網絡中心50樓	資訊軟體服務及遊戲銷售代理	(註一)	(註一)	不適用	100%	(USD6千元)	USD2千元	USD2千元	"		

註一：投資額為港幣2元。

註二：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

2. 資金貸與他人情形：無此情形。

3. 對他人背書保證：無此情形。

4. 期末持有有價證券情形：

持 有 之 公 司	有 價 證 券 種 類 及 名 稱		與 有 價 證 券 發 行 人 之 關 係	帳 列 科 目	期			備 註
	種 類 (註 一)	有 價 證 券 名 稱			股 數 / 單 位 數	帳 面 金 額	持 股 比 例	
Gamania Holdings Ltd.	股票	Gamania International Holdings Ltd.	子公司	長期投資	26,191	USD3,287仟元	100%	USD3,287仟元 註三
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	子公司	長期投資	17	USD1,953仟元	100%	USD1,953仟元 "
Gamania International Holdings Ltd.	股票	Gamania China Holdings Ltd.	子公司	長期投資	16,024	USD1,340仟元	92.57%	USD1,340仟元 "
Gamania China Holdings Ltd.	股票	G. A. Co., Limited	子公司	長期投資	不適用	(USD6仟元)	100%	(USD6仟元) "
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Digital Entertainment (H. K.) Co., Ltd.	子公司	長期投資	35,500	USD1,173仟元	100%	USD1,173仟元 "
Gamania China Holdings Ltd.	股票	Gamania Sino Holdings Ltd.	子公司	長期投資	不適用	USD277仟元	100%	USD277仟元 "
Gamania Sino Holdings Ltd.	股票	北京遊戲橘子數位科技有限公司	子公司	長期投資	不適用	USD160仟元	100%	USD160仟元 "
亞橋投資股份有限公司	股票	台灣易吉網股份有限公司	該公司採權益法評價之被投資公司	長期投資	6,800	\$ 27,564	27.2%	\$ 27,564 "

註一：本表所稱有價證券，係指股票、債券、受益憑證及上述項目所衍生之有價證券。

註二：市價之填寫方式如下：

1. 有公開市價者，係指會計期間最末一個月之平均收盤價。

2. 無公開市價者，股票請填寫每股淨值，餘則免填。

註三：此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

5. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 6. 取得不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 7. 處分不動產之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 8. 與關係人進、銷貨交易之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；無此情形。
 9. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上；

帳列應收款項之公司名稱	交易對象	關係人	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收金額		應收關係人款項金額	提列備抵呆帳金額
					金額	處		
吉恩數位科技股份有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	母公司	\$ 171,696	(註一)	\$ -	NA	\$ 88,690	\$ -

註一：係應收母公司代售商品之應收款項，母公司於代收後三個月內付款，故無週轉率之適用。

註二：此交易於編製合併財務報表時，業已沖銷。

10. 從事衍生性商品交易：無此情形。

(三)大陸投資資訊

1. 依財政部證券學期管理委員會(91)台財政(六)第103866號函規定，本公司轉投資大陸資訊：

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本	投資方式	本台構投資金額	本年期初自累匯出投資金額	本年期匯出或收回投資金額		本期末自台構投資金額	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資(損)益(註二)	期末面價	投資價值	截至本期末已匯回之投資收益
						匯出	收回						
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	軟體開發及銷售	(人民幣)94,815仟元 \$385,947	透過第三地區投資設立公司再投資大陸公司	(USD)7,350仟元 \$241,448	(USD)2,000仟元	\$65,700	(USD)9,350仟元 \$307,148	92.57%	(USD)3,503仟元 (\$ 112,692)	(USD)148仟元	\$ 4,862	\$ -	

本期末累計自台灣匯出經核准投資金額	經濟部投資審議會依經濟部投資審議會規定
(USD)9,350仟元 \$307,148	\$ 409,968(註一) \$ 814,226

(註一)核准函-經審二字第91011068號、經審二字第091015265號、經審二字第093004965號、經審二字第093015438號及經審二字第094001529號，合計為USD12,480,000，以32.85換算為新台幣409,968仟元。

(註二)本期認列投資損益係依該被投資公司同期間經會計師查核簽證之財務報表，依間接加權持股比例認列。

2. 本公司民國04年度間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司並未發生重大交易事項。

3. 此投資於編製合併財務報表時，業已沖銷。

(四) 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

94年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	勞務收入	\$ 67,701	註四	2%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	勞務收入	60,126	註四	2%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入	3,432	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他營業收入	2,180	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他營業收入	1,028	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他營業收入	475	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他營業收入	36	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	進貨	35,924	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	進貨	25,910	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	發行成本	3,253	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	發行成本	293	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	廣告費用	5,177	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	租金收入	16,268	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	租金收入	5,344	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	1	租金收入	4,509	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	租金收入	4,410	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	租金收入	1,464	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他收入	463	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	其他收入	44	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	1	其他收入	2	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	應收票據	1,790	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	應收票據	669	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲(股)公司	1	應收票據	24	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	應收帳款	756	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	應收帳款	452	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	應收帳款	129	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	應收帳款	38	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他應收款	17,769	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	11,951	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	其他應收款	5,468	註四	-
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	4,487	註四	-

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	1	其他應收款	4,449	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania International Holdings Ltd.	1	其他應收款	1,081	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	1	其他應收款	838	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應收款	397	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Sino Holdings Ltd.	1	其他應收款	16	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他應收款	1,559	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	應付票據	88,900	註四	3%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技(股)公司	1	其他應付款	82,796	註四	2%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	38,750	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他應付款	4,367	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	1	其他應付款	2,394	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應付款	1,782	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	1	其他應付款	166	註四	-%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業成本	67,701	註四	2%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	25,910	註四	1%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	權利金收入	3,253	註四	-%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	5,344	註四	-%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他費用	44	註四	-%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付票據	1,790	註四	-%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付費用	5,468	註四	-%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收票據	88,900	註四	3%
1	吉恩立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	82,796	註四	2%
1	吉恩立數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	應收帳款	4,028	註四	-%
1	吉恩立數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應付款	498	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務費用	60,126	註四	2%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務費用	36	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	35,924	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	293	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	廣告收入	5,177	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	16,268	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他費用	463	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付票據	669	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	756	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	397	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	38,750	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	銷貨收入	2,173	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
3	Gamania Korea Co., Ltd. (註五)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	4,509	註四	-%
3	Gamania Korea Co., Ltd. (註五)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他費用	2	註四	-%
3	Gamania Korea Co., Ltd. (註五)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	4,449	註四	-%
3	Gamania Korea Co., Ltd. (註五)	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	166	註四	-%
3	Gamania Korea Co., Ltd. (註五)	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應付款	4,755	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	發行成本	3,432	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務費用	1,028	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	1,464	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	129	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	11,951	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	1,782	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	3	其他應付款	4,028	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	吉恩立數位科技(股)公司	3	其他應收款	498	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	吉恩立數位科技(股)公司	3	銷貨成本	2,173	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Korea Co., Ltd. (註五)	3	其他應收款	4,755	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	3	其他應付款	49	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	3	其他應收款	1,766	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	G. A. Co., Limited	3	其他應收款	191	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務費用	2,180	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	2,011	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	17,769	註四	1%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	4,367	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	49	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務費用	475	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	4,410	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	38	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	4,487	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	2,394	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	Gamania Sino Holdings Ltd.	3	其他應付款	2,547	註四	-%
7	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付票據	24	註四	-%
8	Gamania International Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	1,081	註四	-%
9	Gamania Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	838	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
10	Gamania Sino Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	16	註四	-%
10	Gamania Sino Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應付款	1,766	註四	-%
10	Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	3	其他應收款	2,547	註四	-%
10	Gamania Sino Holdings Ltd.	G. A. Co., Limited	3	其他應收款	3	註四	-%
11	G. A. Co., Limited	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應付款	191	註四	-%
11	G. A. Co., Limited	Gamania Sino Holdings Ltd.	3	其他應付款	3	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

註五：自民國九十四年一月一日起，因採用新修訂財務會計準則公報第七號「合併財務報表」，新納入之財務報表編製個體，故未揭露九十三年度相關資訊。

93年度

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技(股)公司	1	勞務收入	\$ 88,906	註四	3%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	勞務收入	31,738	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	權利金收入	4,157	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技(股)公司	1	進貨	93,862	註四	3%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	進貨	29,764	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技(股)公司	1	租金收入	5,863	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	租金收入	1,951	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資(股)公司	1	租金收入	13	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	應收帳款	1,017	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技(股)公司	1	應收帳款	397	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	應收帳款	266	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	應收帳款	162	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應收款	14,917	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技(股)公司	1	其他應收款	4,282	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他應收款	2,743	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應收款	1,437	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania International Holdings Ltd.	1	其他應收款	846	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	1	其他應收款	838	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應收款	709	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉思立數位科技(股)公司	1	其他應付款	135,963	註四	4%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	台灣易吉網(股)公司	1	其他應付款	29,678	註四	1%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	1	其他應付款	1,312	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	北京遊戲橘子數位科技有限公司	1	其他應付款	1,123	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	1	其他應付款	409	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	亞橋投資(股)公司	1	出售長期投資	12,117	註四	-%
1	吉思立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	營業成本	88,906	註四	3%
1	吉思立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	93,862	註四	3%
1	吉思立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	5,863	註四	-%
1	吉思立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	397	註四	-%
1	吉思立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付費用	4,282	註四	-%
1	吉思立數位科技(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	135,963	註四	4%
1	吉思立數位科技(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	3,214	註四	-%

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之 關係(註二)	交易往來情形			佔合併總營收或總 資產之比率(註三)
				科目	金額	交易條件	
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	勞務費用	31,738	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	銷貨收入	29,764	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	1,951	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應收帳款	29,678	註四	1%
2	台灣易吉網(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	709	註四	-%
2	台灣易吉網(股)公司	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	3,346	註四	-%
3	亞橋投資(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	長期投資	12,117	註四	-%
3	亞橋投資(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	13	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	發行成本	4,157	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	1,017	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	14,917	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	409	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	吉思立數位科技(股)公司	3	其他應付款	3,214	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	台灣易吉網(股)公司	3	其他應付款	3,346	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	G. A. Co., Limited	3	其他應收款	1,050	註四	-%
4	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	3	其他應付款	488	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	266	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	2,743	註四	-%
5	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	1,312	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	應付帳款	162	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	1,437	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應收款	1,123	註四	-%
6	北京遊戲橘子數位科技有限公司	Gamania Sino Holdings Ltd.	3	其他應付款	7,910	註四	-%
7	Gamania International Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	846	註四	-%
8	Gamania Holdings Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	838	註四	-%
9	G. A. Co., Limited	遊戲橘子數位科技股份有限公司	3	其他應付款	1,050	註四	-%
9	G. A. Co., Limited	Gamania Sino Holdings Ltd.	3	其他應付款	8,128	註四	-%
10	Gamania Sino Holdings Ltd.	G. A. Co., Limited	3	其他應收款	8,128	註四	-%
10	Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	3	其他應收款	7,910	註四	-%
10	Gamania Sino Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	3	其他應收款	488	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

(五) 母公司與適用第一次修訂條文本年度新增編入子公司於以前年度相互重大交易往來情形

民國93年度適用財務會計準則公報第七號第一次修訂條文列入民國94年度合併報表之交易：

編號 (註一)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註二)	交易往來情形			
				科目	金額	交易條件	佔合併總營收或總資產之比率(註三)
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	1	其他應收款	\$ 355	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲(股)公司	1	其他應收款	18	註四	-%
0	遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲(股)公司	1	租金收入	23	註四	-%
1	Gamania Korea Co., Ltd.	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	355	註四	-%
2	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	其他應付款	18	註四	-%
2	飛魚數位遊戲(股)公司	遊戲橘子數位科技股份有限公司	2	租金支出	23	註四	-%

註一：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

1. 母公司填0。
2. 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註二：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可：

1. 母公司對子公司。
2. 子公司對母公司。
3. 子公司對子公司。

註三：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債科目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益科目者，以累積金額佔合併總營收之方式計算。

註四：無其他同類型交易可供比較，交易條件則按雙方協議條件辦理。

十二、部門別財務資訊

(一)產業別資訊

本公司所營業務範圍主係資訊軟體服務及買賣，故無產業別財務資訊揭露之適用。

(二)地區別資訊

	94		年		度
	亞	洲	台	灣	調整及沖銷
	合	併	合	併	合
來自母公司及合併子公司以外客戶之收入	\$ 321,425		\$ 2,660,407		\$ -
來自母公司及合併子公司之收入		5,856		75,239	(81,095)
收入淨額合計	\$ 327,281		\$ 2,735,646		\$ -
部門損益	\$ 98,410		\$ 877,936		\$ 30,070
投資損失					(18,853)
公司一般費用 (含營業外收支)					(1,138,292)
利息費用					(12,874)
繼續營業部門稅 前淨損					(\$ 163,603)
可辨認資產	\$ 332,508		\$ 2,965,551		(\$ 167,301)
短期及長期投資					175,506
公司一般資產					2,893
資產合計					\$ 3,309,157

	93 年 度			
	亞 洲	台 灣	調整及沖銷	合 併
來自母公司及合併子公司以外客戶之收入	\$ 121,047	\$ 2,584,393	\$ -	\$ 2,705,440
來自母公司及合併子公司之收入	-	17,410	(17,410)	-
收入淨額合計	<u>\$ 121,047</u>	<u>\$ 2,601,803</u>	<u>(\$ 17,410)</u>	<u>\$ 2,705,440</u>
部門損益	<u>\$ 12,568</u>	<u>\$ 944,373</u>	<u>(\$ 2,207)</u>	\$ 954,734
投資損失				(78,617)
公司一般費用 (含營業外收支)				(1,178,393)
利息費用				(8,591)
繼續營業部門稅 前淨損				<u>(\$ 310,867)</u>
可辨認資產	<u>\$ 300,798</u>	<u>\$ 3,259,604</u>	<u>(\$ 185,879)</u>	\$ 3,135,058
短期及長期投資				178,889
公司一般資產				72,615
資產合計				<u>\$ 3,386,562</u>

(三) 外銷銷貨資訊

本公司民國 94 年及 93 年外銷銷貨收入皆未達營業收入淨額之 10%，故無外銷銷貨資訊揭露之適用。

(四) 重要客戶資訊

94年度：

客 戶 名 稱	鋪 貨 金 額(註)	估本公司及合併子公司鋪貨金額(註) 淨額百分比(%)
客 戶 甲	\$ 632,644	21
客 戶 乙	517,453	17
客 戶 丙	226,953	8
	<u>\$ 1,377,050</u>	<u>46</u>

93年度：

<u>客</u>	<u>戶</u>	<u>名</u>	<u>稱</u>	<u>鋪貨金額(註)</u>	<u>佔本公司及合併子公司鋪貨金額(註)</u> <u>淨額百分比(%)</u>
客	戶	甲		\$ 749,792	28
客	戶	乙		551,024	20
客	戶	丙		262,748	10
				<u>\$ 1,563,564</u>	<u>58</u>

註：因本公司所發行之線上遊戲時數卡於出售後，玩家可選擇其他公司推出之線上遊戲，此部份之銷售額將轉列代收代付科目，本公司無法統計對某客戶之實際銷售數，故改以本公司對某客戶鋪貨數佔本公司全年鋪貨數之比例揭露。

(以下空白)

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，對公司財務狀況之影響：無。

陸、財務狀況及經營結果之檢討分析與風險事項

一、財務狀況

項目	年度	94年度	93年度	差異		變動分析 (註1)
				金額	比例(%)	
流動資產		\$1,681,649	\$1,569,274	\$112,375	7	
基金及長期投資		532,043	682,850	(150,807)	(22)	(註2)
固定資產		636,134	633,456	2,678	-	
其他資產		<u>184,786</u>	<u>210,617</u>	(25,831)	(12)	
資產總額		<u>\$3,034,612</u>	<u>\$3,096,197</u>	(61,585)	(2)	
流動負債		\$ 680,604	\$ 585,971	94,633	16	
長期負債		313,634	189,818	123,816	65	(註3)
其他負債		<u>4,810</u>	<u>3,279</u>	1,531	47	
負債總額		<u>999,048</u>	<u>779,068</u>	219,980	28	(註3)
股本		1,518,787	1,539,897	(21,110)	(1)	
資本公積		1,065,027	1,365,837	(300,810)	(22)	(註4)
累積虧損		(267,318)	(291,201)	23,883	8	
累積換算調整數		21,208	21,810	(602)	(3)	
庫藏股票		(302,140)	(319,214)	17,074	5	
股東權益總額		<u>\$2,035,564</u>	<u>\$2,317,129</u>	(281,565)	(12)	

(註1)增減變動比例已達20%，且變動金額已達新台幣一千萬元者，則應加以分析說明。

(註2)基金及長期投資減少，主要係因子公司營運持續虧損，及子公司依35號公報將已有減損跡象之預付遊戲權利金及固定資產轉列損失所致。

(註3)長期負債增加，主要係因應營業活動所需而向金融機構舉借長期借款一億五千萬所致。

(註4)資本公積減少，係因本期進行庫藏股註銷減資及彌補累積虧損所致。

二、經營結果

(一) 經營結果比較分析表

項目	年 度		93 年 度	增(減)金額	變動比例	增減比例變動分析說明(註1)
	94 年 度	93 年 度				
營業收入總額	\$ 1,964,770	\$ 2,015,984	(74,833)			
減：銷貨退回及銷貨折讓	(112,302)	(74,833)		\$ 88,683	(4.57)	
營業收入淨額	\$ 1,852,468	\$ 1,941,151	(935,659)	10,383	1.11	
營業成本	(925,276)	(927,192)		(78,300)	(7.79)	1. 營業利益較上年減少係因： a. 本期天堂此款遊戲受外掛程式影響致線上玩家人數減少； 另，其他公司陸續推出新遊戲搶攻市場導致本期市場佔有率逐漸萎縮。儘管本期公司推出之新遊戲表現亮眼，但尚無法彌補天堂遊戲市場佔有率下滑之缺口，故本期營業收入減少。
營業毛利	(699,734)	(700,542)		(70,483)	(11.20)	
營業費用	(227,458)	(376,241)		(148,783)	(39.54)	
營業外收入	47,424	29,438	376	17,986	61.10	b. 本期新遊戲楓之谷的市場反應良好，故製作其週邊商品成本及權利金支出相對增加；另，天堂遊戲重新改版推出遊戲包，故本期營業成本增加。
利息收入	394	-	376			
兌換利益	9,630	8,577				
處分投資利益	32,199	9,676	10,809			c. 本期陸續發行許多新款遊戲，致相關廣告費增加。94第三季為推行楓之谷此款新遊戲故與Yahoo簽訂"線上遊戲合約"，及因本期虛擬銷貨之情況良好，使得本期佣金支出大幅增加。
租金收入	4,727	10,809		182,600	27.52	
什項收入	(10,338)	(6,838)				
營業外支出	(466)	(149)				
利息費用	(363,870)	(264,180)				2. 營業外收入較上年增加係因： 本期與子公司達成機器設備租賃協議，子公司每月支付本公司機器設備租金；另，本公司本期亦提供易吉網機房與數據傳輸電路租賃；故本期租金收入大幅增加。
處分固定資產損失	(14,295)	(68,095)				
採權益法認列之投資損失	(8,021)	(321,770)				3. 營業外支出較上年減少係因： a. 投資損失增加，主要係因本年子公司依35號公報將已有減損跡象之預付遊戲權利金及固定資產轉列損失所致。 b. 其他投資損失減少，主要係因前期對採成本法評價之被投資公司提列較多永久性跌價損失所致。
存貨跌價及呆滯損失	(76,103)	(2,431)		51,803	20.10	c. 減損損失減少，主要係因前期已依35號公報認列之減損損失較多所致。
減損損失	(7,770)	(205,981)		(144,092)	(160.03)	
什項支出	(260,033)	(167,744)		\$ 92,289	(55.02)	
繼續營業部門稅前淨損	(205,981)	(90,040)				
所得稅(費用)利益	(54,052)	(167,744)				
稅後淨損	(260,033)	(167,744)				

(註1) 最近兩年年度增減比例變動已達20%且變動已達\$10,000以上者應予分析。

(註2) 本公司主要營業內容改變之原因：公司營業內容並未重大改變，故不擬分析。

(註3) 預期本公司未來一年度銷售數量及其依據與公司預期銷售數量得以持續成長或衰退之主要影響因素：依據本公司對市場之分析及對各類遊戲於國內市場佔有率調查之資料，並檢討各通路之擴展及銷售情形等因素，本公司在新遊戲的注入以及線上遊戲玩家的持續成長下，預計九十五年之預期線上遊戲扣點約為2,665,224千點，發行刊物約為2,109千本，週邊套裝商品包銷售量約為901千包。

(二) 營業毛利變動分析表

因最近兩年年度增減比例變動未達20%，故不予分析。

三、現金流量檢討與分析

現金流量之檢討與分析表

現金流量分析

單位：新臺幣仟元

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$757,625	\$430,442	\$441,929	\$746,138	-	-

1. 本年度現金流量變動情形分析：

- (1) 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- (2) 投資活動：主要係購置資產及長期投資之淨現金流出。
- (3) 融資活動：主要係長短期借款之淨現金流入。

2. 現金不足額之補救措施及流動性分析：

- (1) 無此情形。
- (2) 流動性分析：流動資產佔流動負債比率為 247.08%。流動情形良好。

項目	94 年 12 月 31 日	93 年 12 月 31 日	增(減)比例(%)
現金流量比率(%)	63.24	117.72	(46.28)
現金流量允當比率(%)	71.31	72.99	(2.30)
現金再投資比率(%)	15.30	23.99	(36.22)

增減比例變動說明：

- (1) 本年度現金流量比率較上年度下降，係因自 93 年度起開始有代子公司銷售貨物交易，故 93 年底產生對子公司其他應付款大增；相對 94 年底該應付款較前期反小幅減少，故本年度現金流量比率因而較上年度下降。
- (2) 本年度因營業活動淨現金流入幅度不及上年度，致本年度可用以支應投資活動之比率下降。

3. 未來一年現金流動性分析：

期初現金餘額	全年來自營業活動淨現金流量	全年現金流出量	現金剩餘(不足)數額	現金不足額之補救措施	
				投資計劃	理財計劃
\$746,138	\$248,105	\$382,789	\$611,454	-	-

(1) 本年度現金流量變動情形分析：

- a. 營業活動：係正常營運活動發生之淨現金流入。
- b. 投資活動：係購置資產及長期投資之淨現金流出。
- c. 融資活動：主要係償還短期借款之淨現金流出。

(2) 預計現金不足額之補救措施及流動性分析：無此情形。

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響

(一) 重大資本支出之運用情形及資金來源：

計畫項目	實際或預期 之資金來源	實際或預期 完工日期	所須資金 總額	實際或預定資金運用情形				
				93年度	94年度	95年度	96年度	97年度
購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業E化	現金增資與自有資金	93年12月	\$435,731	\$77,740	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	94年9月	103,000	-	103,000	-	-	-
購置線上遊戲系統機器設備	自有資金	95年12月	28,543	-	-	28,543	-	-
轉投資海內外相關事業	現金增資與自有資金	93年9月	1,038,859	499,549	-	-	-	-
轉投資海內外相關事業	自有資金	94年12月	271,408	-	271,408	-	-	-
轉投資海內外相關事業	自有資金	95年12月	198,591	-	-	198,591	-	-

(二) 預計可能產生效益

(A) 預計可增加之產銷量值及毛利

年度	項 目	生 產 量	銷 售 量	銷 售 值	毛 利
95	ON-LINE GAME 機房設備及伺服器投資	821,030 千點	804,609 千點	\$643,687	\$287,149

(B) 其他效益說明

重要轉投資分佈亞洲地區，將對本公司建構亞洲最大遊戲王國有極大助益。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

轉投資分析表

說明 項目 (註 1)	投資金額 (註 2)	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來一年投 資計畫
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY1,690,000 仟元	全球化佈局	進行辦公場所搬遷。	樽節成本支出，慎選營運之遊戲。	視其營運狀況而定。
Gamania Korea Co., Ltd.	KRW1,969,300 仟元	全球化佈局	『EQ2 東方版』營運表現不如預期。	樽節成本支出，慎選營運之遊戲。	視其營運狀況而定。
北京遊戲橘子數位科技有限公司	USD11,480 仟元	全球化佈局	『EQ2 東方版』營運表現不如預期；進行辦公場所搬遷。	樽節成本支出，慎選營運之遊戲。	視其營運狀況而定。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	HK 35,500 仟元	全球化佈局	營運表現良好。	-	視其營運狀況而定。
飛魚數位遊戲股份有限公司	NTD90,000 仟元	策略聯盟	產品尚未研發完成。	積極投入研究。	視其營運狀況而定。
吉恩立數位科技股份有限公司	NTD71,400 仟元	策略聯盟	『天堂 2』營運良好。	-	視其營運狀況而定。
台灣易吉網股份有限公司 (註 3)	NTD288,825 仟元	拓展數位娛樂產品線	『希望』營運表現未如預期。	樽節成本支出，慎選營運之遊戲。	視其營運狀況而定。
果子獸互動科技股份有限公司	NTD28,000 仟元	策略聯盟	尚未達可獲利之營運規模。	積極投入研究。	視其營運狀況而定。
玩酷科技股份有限公司	NTD40,000 仟元	策略聯盟	尚未達可獲利之營運規模。	積極投入研究。	視其營運狀況而定。

(註 1)：本表僅列示實際有營運行為之轉投資事業，不含控股性質之投資公司。

(註 2)：截至 2005.12.31 止累計投資金額。

(註 3)：包含直接與間接投資金額。

六、風險事項分析評估最近年度及截至年報刊印日止之下列事項：

(一) 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

單位：新台幣仟元

項目／年度		93 年度	94 年度	對公司損益之影響及未來因應措施
利率變動	利息收入	376	474	由於最近一年度市場利率至年底稍有回升，存款、放款利率也隨之變動，惟本公司利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
	利息費用	6,838	10,338	
匯率變動	兌換(損)益淨額	-	394	本公司對於外幣部份，財務部有專人負責定期評估，匯率波動對本公司並無重大影響。
通貨膨脹		-	-	94 年度並無通貨膨脹情形。
營業收入淨額		1,941,151	1,852,468	
營業利益		376,241	227,458	
稅前淨利		(257,784)	(205,981)	

(二) 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- 1、本公司已經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- 2、本公司並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。

(三) 未來研發計劃及預計投入之研發費用

在遊戲代理權利金高漲的時代，為持續保持競爭優勢，掌握完整的遊戲自製能力，將會是關鍵要素，因此本公司於 95 年度持續追加投入研發預算，年度研發預算總額共 1.5 億元，主要用途如下：

- 1、持續開發新產品，除了內部製作產品，也會增加與外部優秀開發商聯合開發的遊戲產品。預定還會開始 3 套新遊戲的開發，以提供集團明年度產品需求。
- 2、完成目前開發中的萬人線上 RPG，並持續維護。
- 3、支援各地營運需求，改版各套已上線營運的遊戲。
- 4、持續開發並運用自有的 3D 引擎以及網路引擎。

(四) 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：無。

(五) 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：不適用。

(六) 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：不適用。

(七) 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(八) 擴充廠房之預期效益、可能風險及因應措施：不適用。

(九) 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司主要進貨來源與銷貨對象如本報告相關章節所揭露訊息，有其不同之產業特性與階段性營運背景考量；針對未來公司、產業的成長趨勢，進一步適度多元化，分散未來進貨來源與銷貨對象，以期更能維持均衡、穩健的營運結果，為公司持續努力的目標。

(十) 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十一) 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：不適用。

(十二) 訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：

本公司與稅捐稽徵機關間，因對於研究與發展支出之認知不同，使稅額產生 963 千元之差異；本公司不服國稅局對於復查之結果，故提起行政訴訟，該訴訟結果對公司股東權益及證券價格尚不致產生重大影響。

(十三) 其他重要風險及因應措施：無。

七、其它重要事項：無。

柒、公司治理運作情形

一、上市上櫃公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
一、公司股權結構及股東權益 (一) 公司處理股東建議或糾紛等問題之方式 (二) 公司掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單之情形 (三) 公司建立與關係企業風險控管機制及防火牆之方式	已設立投資人關係部並由專人負責，另有法務人員處理糾紛之問題。 與主要股東關係良好。 尚未建立。	與公司治理實務守則規定相符 與公司治理實務守則規定相符 研議中
二、董事會之組成及職責 (一) 公司設置獨立董事之情形 (二) 定期評估簽證會計師獨立性之情形	目前設置獨立董事二席。 定期評估中。	與公司治理實務守則規定相符 與公司治理實務守則規定相符
三、監察人之組成及職責 (一) 公司設置獨立監察人之情形 (二) 監察人與公司之員工及股東溝通之情形	目前設置獨立監察人一席。 溝通情形良好。	與公司治理實務守則規定相符 與公司治理實務守則規定相符
四、建立與利害關係人溝通管道之情形	已設立相關部門及溝通管道。	與公司治理實務守則規定相符
五、資訊公開 (一) 公司架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊之情形 (二) 公司採行其他資訊揭露之方	已架設完成，並依相關規定揭露。 已設中、英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐	與公司治理實務守則規定相符 與公司治理實務守則規定相符

項目	運作情形	與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
<p>式（如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等）</p>	<p>集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站之資訊揭露方式。</p>	
<p>六、公司設置審計委員會等功能委員會之運作情形</p>	<p>尚未設置。</p>	<p>研議中</p>
<p>七、公司如依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂有公司治理實務守則者，請敘明其運作與所訂公司治理實務守則之差異情形：本公司目前尚未訂定「上市上櫃公司治理實務守則」，尚在研議中。</p>		
<p>八、請敘明公司對社會責任（如人權、員工權益、環保、社區參與、供應商關係及利害關係人之權利等）所採行之制度與措施及履行社會責任情形： 本公司員工一律加入勞健保及團體保險，享受各項保險給付權利，並設立職工福利委員會及退休金監督委員會，依法提撥職工福利金、勞工退休金，並制訂員工分紅辦法，公司經營利潤能與全體員工共享。此外，並依據規定，雇用身心障礙人士。</p>		
<p>九、其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊（如董事及監察人進修之情形、董事出席及監察人列席董事會狀況、風險管理政策及風險衡量標準之執行情形、保護消費者或客戶政策之執行情形、董事對利害關係議案迴避之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等）： 1、本公司董事及監察人對於有利害關係議案之迴避確實執行。 2、本公司已訂定股東會議事規則，並確實執行 3、本公司已訂定董事會議事規則，並確實執行。 4、本公司已為董事及監察人購買責任保險，並經股東會決議通過將董監事責任險納入公司章程中。 5、本公司之董事及監察人已參加各特定進修課程。 6、除因臨時或重要公務無法參加董事會之召開外，各董事及監察人皆全程參與監督、討論相關議案。 7、本公司重視社會責任，善盡應有之責任。</p>		

二、公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：無。

三、其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊：無。

捌、會計師之資訊

(一) 公費資訊

單位：仟元

事務所 名稱	會計師姓名		審計公費	非審計公費					會計師之查核期 間是否涵蓋完整 會計年度			備註
				制度 設計	工商 登記	人力 資源	其他(註1)	小計	是	否	查核期間	
資誠會計 師事務所	葉冠奴	支秉鈞	3,750	-	-	-	1,640	1,640	是			移轉計 價公費

註1：移轉計價公費

(二) 更換會計師資訊

1、關於前任會計師

更換日期	94年8月4日		
更換原因及說明	資誠會計師事務所內部組織調整		
說明係委任人或會計師 終止或不接受委任	情 況	當事人	會計師
			委任人
	主動終止委任		無
	不再接受(繼續)委任		無
最新兩年內簽發無保留 意見以外之查核報告書 意見及原因	無		
與發行人有無不同意見	有	會計原則或實務	
		財務報告之揭露	
		查核範圍或步驟	
		其 他	
	無	無	
說明			
其他揭露事項 (本準則第二十條之二 第二款第一目第四點應 加以揭露者)	無		

2、關於繼任會計師

事務所名稱	資誠會計師事務所
會計師姓名	葉冠妘 支秉鈞
委任之日期	94年8月4日
委任前就特定交易之會計處理方法或會計原則及對財務報告可能簽發之意見諮詢事項及結果	無
繼任會計師對前任會計師不同意見事項之書面意見	無

(三) 公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者：無。

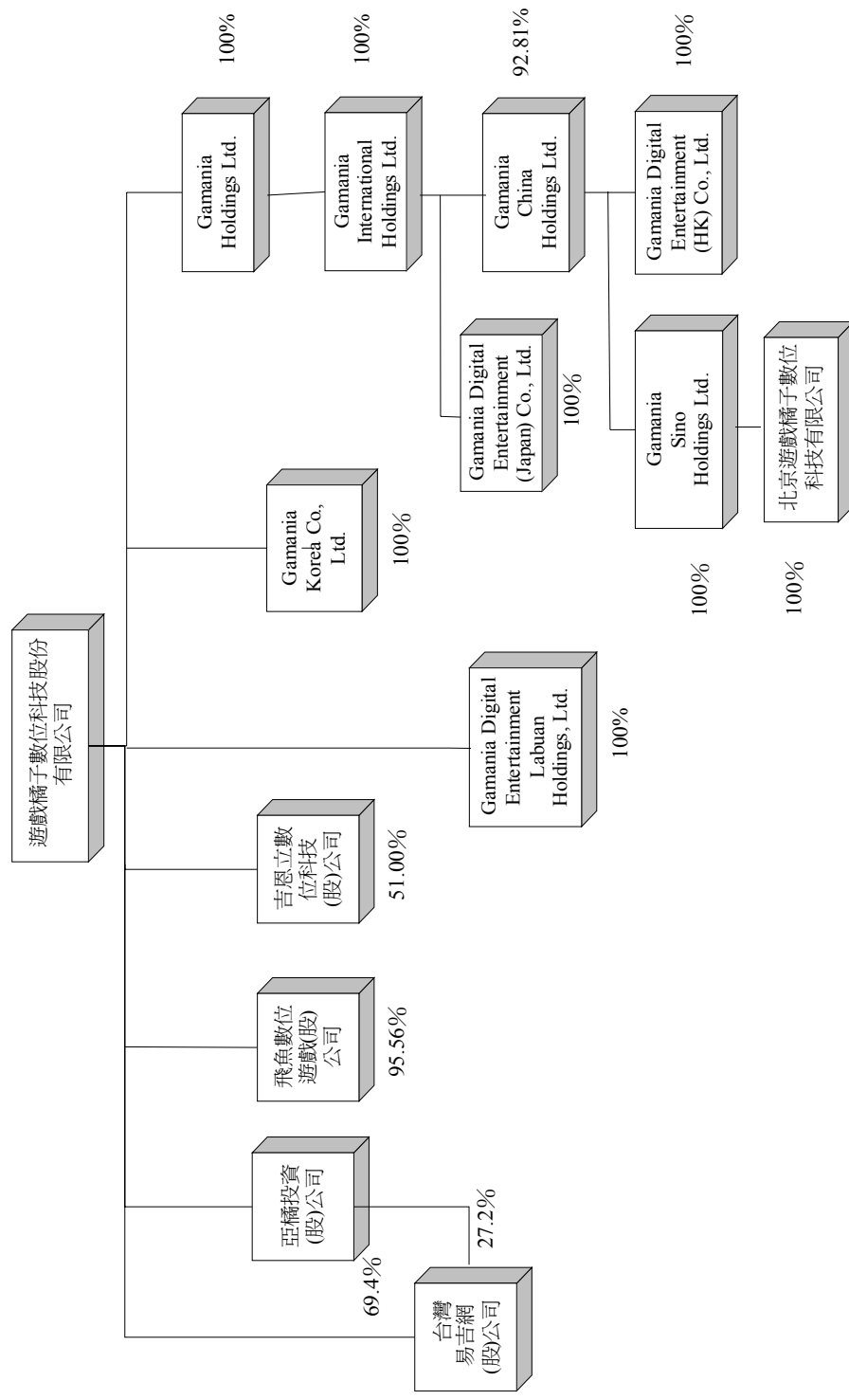
玖、特別記載事項

一、關係企業相關資料

(一) 關係企業合併營業報告書

1、關係企業組織圖

95年4月30日



2、各關係企業基本資料

95年4月30日

企業名稱	設立日期	地 址	實收資本額	主要營業或 生產項目
Gamania Holdings Ltd.	2001.04.13	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Island, British West Indies	美金 27,608 仟元	轉投資、控股
Gamania International Holdings Ltd.	2001.04.13	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Island, British West Indies	美金 27,608 仟元	轉投資、控股
Gamania China Holdings Ltd.	2001.04.13	3F, Harbour Centre, Box 1348, George Town, Grand Cayman, Cayman Island, British West Indies	美金 17,891 仟元	轉投資、控股
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	2001.08.16	Sumitomo Ooimachi Bldg (North) 4F, 1-20-6 Ooi, Shinagawa-ku, Toyko, Japan 140-0014	日幣 1,790,000 仟元	資訊軟體設計銷售及硬體之買賣
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	2000.06.28	香港灣仔駱克道 333 號中國網絡中心 50 樓	港幣 35,500 仟元	資訊軟體服務及銷售
Gamania Sino Holdings Ltd.	2001.09.18	英屬開曼群島葛蘭德開曼首都大廈 1 座 4 層	美金 14,830 仟元	一般投資事業
北京遊戲橘子數位科技有限公司	2002.07.02	北京市朝陽區酒仙橋路乙 21 號國賓大廈 15-1 號房間	美金 11,980 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Korea Co., Ltd.	2001.11.16	3F NO. 75-6 Soodang B/D, Samseong-dong, Kangnam-gu, Seoul 135090, Korea	韓幣 2,464,550 仟元	軟體開發及銷售
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	2004.05.24	Level 9F, Main Office Tower, Financial Park, 87000 Labuan, F. T. Labuan, Malaysia.	美金 10 仟元	轉投資、控股
飛魚數位遊戲股份有限公司	2002.09.20	台北縣中和市中正路 736 號 18 樓	新台幣 90,000 仟元	遊戲軟體設計及研發
吉思立數位科技股份有限公司	2003.08.27	台北縣中和市中正路 736 號 18 樓	新台幣 140,000 仟元	遊戲軟體開發及銷售
台灣易吉網股份有限公司	2004.07.19 (註 1)	台北縣中和市中正路 736 號 18 樓	新台幣 250,000 仟元	資訊軟體服務業
亞橘投資股份有限公司	2004.06.07	台北縣中和市中正路 736 號 18 樓	新台幣 190,000 仟元	投資業

(註 1)：係取得他人移轉之股份。

3、推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

4、各關係企業董事、監察人及總經理資料：

95年4月30日

單位：仟股

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
Gamania Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania International Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania China Holdings Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	淺井清	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
	監察人	矢吹寬	-	-	
	監察人	吳昌宏	-	-	
Gamania Digital Entertainment (Hong Kong) Co., Ltd	董事	GCH (註)	35,500	100%	
Gamania Sino Holdings Ltd.	董事長	GCH 代表人：劉柏園(註)	14,830	100%	
北京遊戲橘子數位科技股份有限公司	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	蘇信泓	-	-	
	董事	林建佑	-	-	
	董事	賀立祥	-	-	
Gamania Korea Co., Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
	董事	陳威光	-	-	
	董事	孫丕立	-	-	
	監察人	蘇信泓	-	-	
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	董事長	劉柏園	-	-	
飛魚數位遊戲股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	8,600	95.56%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：郭炳宏	8,600	95.56%	
	董事	林美伶	88	1.02%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	8,600	95.56%	

企業名稱	職稱	姓名或代表人	持有股份		備註
			股數	持股比例	
吉恩立數位科技股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	7,140	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	7,140	51.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	7,140	51.00%	
	董事	韓商 NC 代表人:Taek Jin Kim	6,860	49.00%	
	董事	韓商 NC 代表人:Christopher Dong Chung	6,860	49.00%	
	董事	韓商 NC 代表人:Jung Hwan Kim	6,860	49.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：張兆勳	7,140	51.00%	
	監察人	韓商 NC 代表人:Ra Seong Chan	6,860	49.00%	
亞橘投資股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	19,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	19,000	100.00%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：林建佑	19,000	100.00%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	19,000	100.00%	
台灣易吉網股份有限公司	董事長	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：劉柏園	17,350	69.40%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：陳威光	17,350	69.40%	
	董事	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：何嘉興	17,350	69.40%	
	監察人	遊戲橘子數位科技股份有限公司 代表人：蘇信泓	17,350	69.40%	

註：GCH 係 Gamania China Holdings Ltd.。

- 5、本公司整體關係企業經營業務所涵蓋之範圍為：
主要為與遊戲相關之各平台產品研發、代理、銷售與雜誌出版等。
- 6、各關係企業間所經營業務之關聯性：
- (1) 國外地區

為建立亞洲最佳之數位娛樂平台，本公司先後於香港、日本、韓國及北京設立營運據點，從事遊戲相關之研發設計、代理發行線上遊戲、GASH 收費平台服務，目前各地均已營運數款線上遊戲，期望能藉由各地資源的整合與運用，發揮最大之效益並有效降低成本，成為亞洲地區之最佳數位娛樂平台。

(2) 國內地區

為擴展國內線上遊戲市場佔有率，與 NCsoft 合資成立吉恩立數位科技股份有限公司，主要代理 NCsoft 推出的遊戲，目前以「天堂二」為主；為加強公司之研發能力，投資飛魚數位遊戲股份有限公司，主要以研發線上遊戲為主。另外為更充實線上遊戲娛樂平台內容，投資台灣易吉網股份有限公司，該公司目前代理發行線上遊戲「希望」、「N-age」及「聖戰」，並提供手機圖鈴下載服務等，希望能更充實本公司之數位娛樂內容。

7、各關係企業營運概況

94年12月31日

單位：仟元

企業名稱	幣別	資本 額 (仟元)	資產 總值 (仟元)	負債 總額 (仟元)	淨值 (仟元)	營業 收入 (仟元)	營業利益(損 失) (仟元)	本期(損益) (稅後) (仟元)	每股盈 (虧) (元) (稅後)
Gamania Holdings Ltd.	USD	26,191	3,287	25	3,262	-	-	(4,595)	-
Gamania International Holdings Ltd.	USD	26,191	3,312	25	3,287	-	-	(4,595)	-
Gamania China Holdings Ltd.	USD	17,311	1,447	-	1,447	-	(4)	(3,561)	-
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	JPY	1,690,000	464,050	234,238	229,812	489,885	(55,052)	(144,243)	(8,54)
Gamania Digital Entertainment (HK) Co., Ltd.	HK	35,500	25,211	16,120	9,091	28,402	5,456	5,517	0.16
Gamania Sino Holdings Ltd.	USD	14,250	287	40	247	-	(438)	(4,238)	-
北京遊戲橘子數位科技有限公司.	RMB	94,815	7,162	5,870	1,292	4,199	(21,147)	(31,149)	-
Gamania Korea Co., Ltd.	KRW	1,969,300	1,818,063	1,399,321	418,742	1,385,659	(2,729,891)	(3,764,783)	(9,555)
飛魚數位遊戲股份有限公司	NTD	90,000	23,703	5,567	18,136	2	(30,860)	(30,846)	(3.43)
吉恩立數位科技股份有限公司	NTD	140,000	402,549	184,224	218,325	661,741	87,517	83,395	5.96
亞橘投資股份有限公司	NTD	190,000	136,794	1	136,793	19	(24,940)	(42,849)	(2.26)
台灣易吉網股份有限公司	NTD	250,000	145,667	44,330	101,337	227,291	(44,545)	(72,384)	(2.90)
Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd.	USD	10	45	40	5	4	(3)	(6)	-

(註1)：每股面額如下：日本橘子為JPY100,000元，Labuan為USD 1元，香港橘子為HKD 1元，北京橘子為USD 1元，韓國橘子為KRW 5,000元。

(二) 關係報告書：本公司非為他公司之從屬公司，故不適用。

(三) 關係企業合併財務報表：詳見第99-158頁。

二、內部控制制度執行狀況應揭露下列事項：

(一) 內部控制聲明書

遊戲橘子數位科技股份有限公司
內部控制制度聲明書



日期：95年3月16日

本公司民國九十四年一月一日至九十四年十二月三十一日之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1. 控制環境，2. 風險評估，3. 控制作業，4. 資訊及溝通，及5. 監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司上開期間的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國九十五年三月十六日董事會通過，出席董事五人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

遊戲橘子數位科技股份有限公司
董事長：劉柏園 簽章



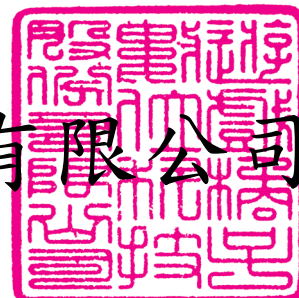
總經理：劉柏園 簽章



(二) 委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：無

- 三、最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。
- 四、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形及私募有價證券之資金運用情形與計劃執行進度：無。
- 五、最近年度及截至年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形：無。
- 六、最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議：
- (一) 股東會重要決議
- 本公司於九十四年六月十四日於中和福朋喜來登飯店舉行九十四年股東常會。會中出席股東決議九十三年度決算表冊案、九十三年度虧損撥補案、修訂公司章程案、全面改選董事及監察人案、解除董事競業禁止案
- (二) 董事會重要決議
- 本公司於九十四年度至年報刊印日止共召開十次董事會，決議摘要如下：
- 例行稽核報告案、銀行額度追認案、飛魚數位遊戲股份有限公司投資案、新設控股公司 Gamania Digital Entertainment Labuan Holdings, Ltd. 案、增加 Gamania Sino Holdings Ltd. 投資案、九十一年度現金增資調整部份資金用途案、第三次庫藏股買回減資案、訂定召開九十四、九十五年股東常會日期、全面改選董事及監察人案、解除董事競業禁止案、修訂公司章程案、修訂本公司內部稽核實施細則、九十三年度決算表冊虧損撥補案、增加投資果子獸互動科技股份有限公司、實施本公司第四次庫藏股、推選本公司董事長、擬對 Gamania Korea Co., Ltd 背書保證、變更簽證會計師案、本公司第四次庫藏股減資、增加對亞橋投資之投資額度、新增投資玩酷科技股份有限公司、第一次買回庫藏股依法辦理減資、出具內部控制聲明書、九十三、九十四年認列資產減損案、實施第五次庫藏股案、修訂本公司章程部份條文案、修訂資金貸與及背書保證作業程序案、修訂取得或處份資產處理程序案、修訂本公司內控制度、內部稽核實施細則、自行檢查作業之程序方法及會計制度。
- 七、最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。
- 八、其他必要補充說明事項：無。
- 最近年度及截至年報刊印日止，如發生本法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司



董事長：劉柏園

