

gamania

橘子集團
2020Q2 法人說明會

June 18, 2020

Forward-Looking Statements

This presentation material contains forward-looking statements and information. Forward-looking statements are statements that are not historical facts, including statements about our beliefs and expectations. Any statement in this presentation material that states our beliefs, expectations, predictions or intentions is a forward-looking statement. These statements are based on plans, estimates and projections as they are currently available to the management of Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. Forward-looking statements therefore speak only as of the date they are made, and we undertake no obligation to update publicly any of them in light of new information or future events, or otherwise. Forward-looking statements involve inherent risks and uncertainties. A number of important factors could therefore cause actual results to differ materially from those contained in any forward-looking statement.

會議議程:

- **Group Overview 集團概要**
- **Industry & Business Outlook 產業及營運摘要**
- **Financial Highlights 財務摘要**
- **Corporate Outlook 公司展望**

Group Overview

集團簡介



公司簡介



- 成立時間: 1995/6/12
- 上櫃時間: 2002/5/21 (6180 TT)
- CEO: 劉柏園 先生
- 資本額: NT\$17.5 億
- 市值: NT\$116億 / US\$3.9 億 (2020/6/10)
- 集團員工人數: 977人 (2020/3/31)
- 商業模式: **全生態網路企業**

Industry & Business Outlook

產業及營運摘要



遊戲類佔據全球App收入排行榜首

| iOS 2018 全球營收排行 | | |
|--------------------|--------------------|----------------------|
| Rank | Category | Rank Change vs. 2017 |
| 1 | Games | - |
| 2 | Entertainment | - |
| 3 | Social Networking | - |
| 4 | Music | - |
| 5 | Photo and Video | ▲ 2 |
| 6 | Lifestyle | ▼ -1 |
| 7 | Health and Fitness | ▲ 1 |
| 8 | Productivity | ▲ 2 |
| 9 | Books | ▼ -3 |
| 10 | Education | ▼ -1 |

Source: App Annie

| Google Play 2018 全球營收排行 | | |
|----------------------------|------------------|----------------------|
| Rank | Category | Rank Change vs. 2017 |
| 1 | Games | - |
| 2 | Social | - |
| 3 | Entertainment | - |
| 4 | Lifestyle | ▲ 1 |
| 5 | Music & Audio | ▲ 2 |
| 6 | Productivity | - |
| 7 | Communication | ▼ -3 |
| 8 | Health & Fitness | ▲ 1 |
| 9 | Dating | ▲ 1 |
| 10 | Education | ▼ -2 |

Source: App Annie

天堂M持續佔據台灣手遊排行 TOP 1

2018 台灣暢銷遊戲排行











暢銷排行

- 1  Lineage M
NCSOFT
- 2  Tower of Saviors
Mad Head
- 3  Ragnarok M : Eternal Love
X.D. Network
- 4  Arena of Valor
Garena Online
- 5  Lineage 2 Revolution
Netmarble
- 6  Xin Stars
Wanin
- 7  0857online
GalaxyOnline
- 8  Fate/Grand Order
Aniplex
- 9  Be The King
Chuang Cool
- 10  Pokémon GO
Niantic

Source: App Annie

2019 台灣暢銷遊戲排行









暢銷排行

- 1  Lineage M
NCSOFT
- 2  QQ Speed
Tencent
- 3  Tower of Saviors
Mad Head
- 4  Arena of Valor
Tencent
- 5  Rise of Kingdoms
Lilith
- 6  AFK Arena
Lilith
- 7  Be The King
Chuang Cool
- 8  The Continent of Wind
Zilong
- 9  Princess Connect! Re:Dive
Cygames
- 10  0857online
GalaxyOnline

Source: App Annie

2020 上半年 台灣暢銷遊戲排行

暢銷排行

- 1  Lineage M
NCSOFT
- 2  One Punch Man
Ourpalm
- 3  MU: Across Time
GM99
- 4  AFK Arena
Lilith
- 5  Tower of Saviors
Mad Head
- 6  Legends of the Three Kingdoms
YOKAGAMES
- 7  Arena of Valor
Tencent
- 8  Be The King
Chuang Cool
- 9  Rise of Kingdoms
Lilith
- 10  Star 371-16 Mahjong
IGS

Source: App Annie(2020/1/1~2020/6/13)

遊戲產業龍頭關鍵成功因子

重磅
IP

X

永續
經營

X

社群
網路

集團深耕遊戲市場超過 20 年，累積龐大的用戶數
在台港澳運營重量級 IP 遊戲，屢屢締造佳績



天堂
(2000~)

新楓之谷
(2005~)

絕對武力
Online
(2008~)

天堂 M
(2017~)

魔力寶貝 M
(2019~)

天堂
Remastered
(2019~)

PC
Game

PC
Game

PC
Game

Mobile
Game

Mobile
Game

PC
Game

旗艦IP手遊: 天堂M

天堂M: 2017/12/11 台港澳上市

台灣手遊排行 Top.1
(iOS & Google Play)

X

累積註冊用戶數突破
5,000,000+

天堂M 強化集團體質

- 營運表現成長
- 會員數量增長
- 現金流之挹注
- 優質 IP 遊戲新品簽約度提高



旗艦IP手遊: 天堂M

新職業 黑妖



新職業 龍鬥士



新職業 神聖劍士



2017/12/11

2018/11/14

2019/6/12

2020/5/6

2018/6/27

2019/1/28

2020/1/15



天堂M
在台上市

新職業 槍手

新職業 暗黑騎士

職業進化 高階妖精

Key Titles 手遊&端遊

端遊 PC Games



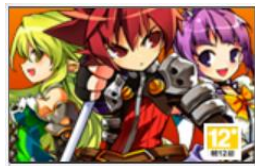
天堂



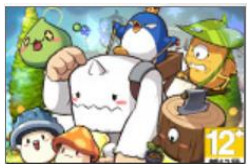
新瑪奇



絕對武力



艾爾之光



新楓之谷



跑跑卡丁車



天堂Remastered



新龍之谷

手遊 Mobile Games



天堂M



龍之谷：新世界



魔力寶貝M



便利商店口袋版



召喚圖板



櫻桃小丸子手遊版



小森生活

全生態網路企業

天堂 M 之後的集團策略

全生態網路企業

集團累計
用戶流量 ▶ 突破仟萬

集團轉型
從內容為主 ▶ 會員平台為主





beanfun! 行動生活平台

beanfun! 為一個全方位的行動生活平台，結合多元服務，以開放式架構，共享會員流量與資源，串聯食衣住行育樂，在單一平台連接線上線下商家(O2O)，讓用戶享受簡單豐富的網絡生活。

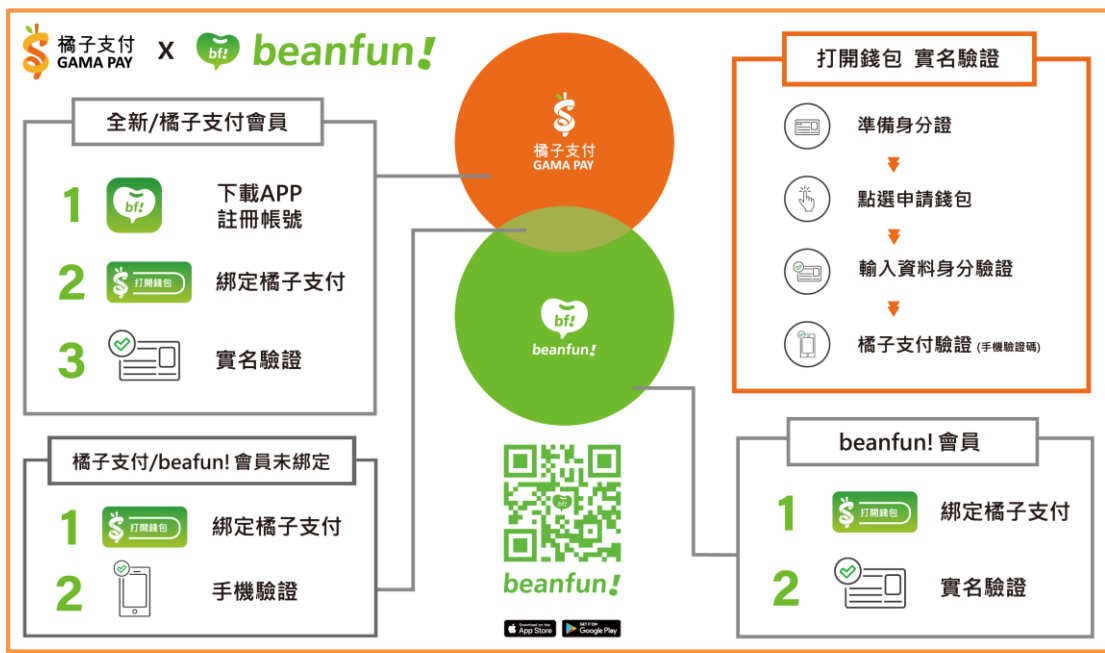
beanfun! 行動生活平台功能



beanfun! 全面啟動行銷戰

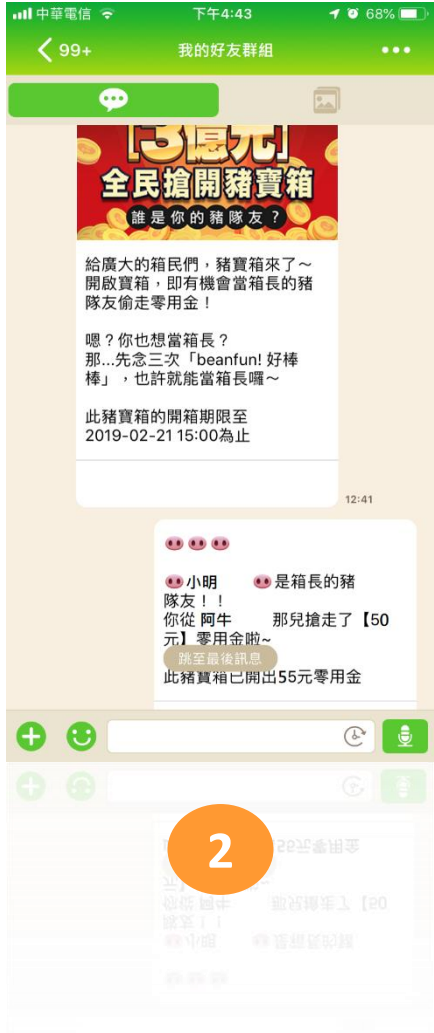
2019/1/25 啟動 beanfun! 首波行銷戰:

集團為加速奠定 beanfun! 用戶基礎，在2019年TGS電玩展以beanfun! 為設計主軸，透過各種管道吸引潛在用戶，並串聯集團內外各服務，聚焦推廣全新整合服務beanfun!，以搶佔行動生活入口商機。



beanfun! 全面啟動行銷戰

beanfun! 零用金活動: 全民搶開豬寶箱



beanfun! 全面啟動行銷戰

beanfun!活動: 媽祖趣遶境



Financial Highlights

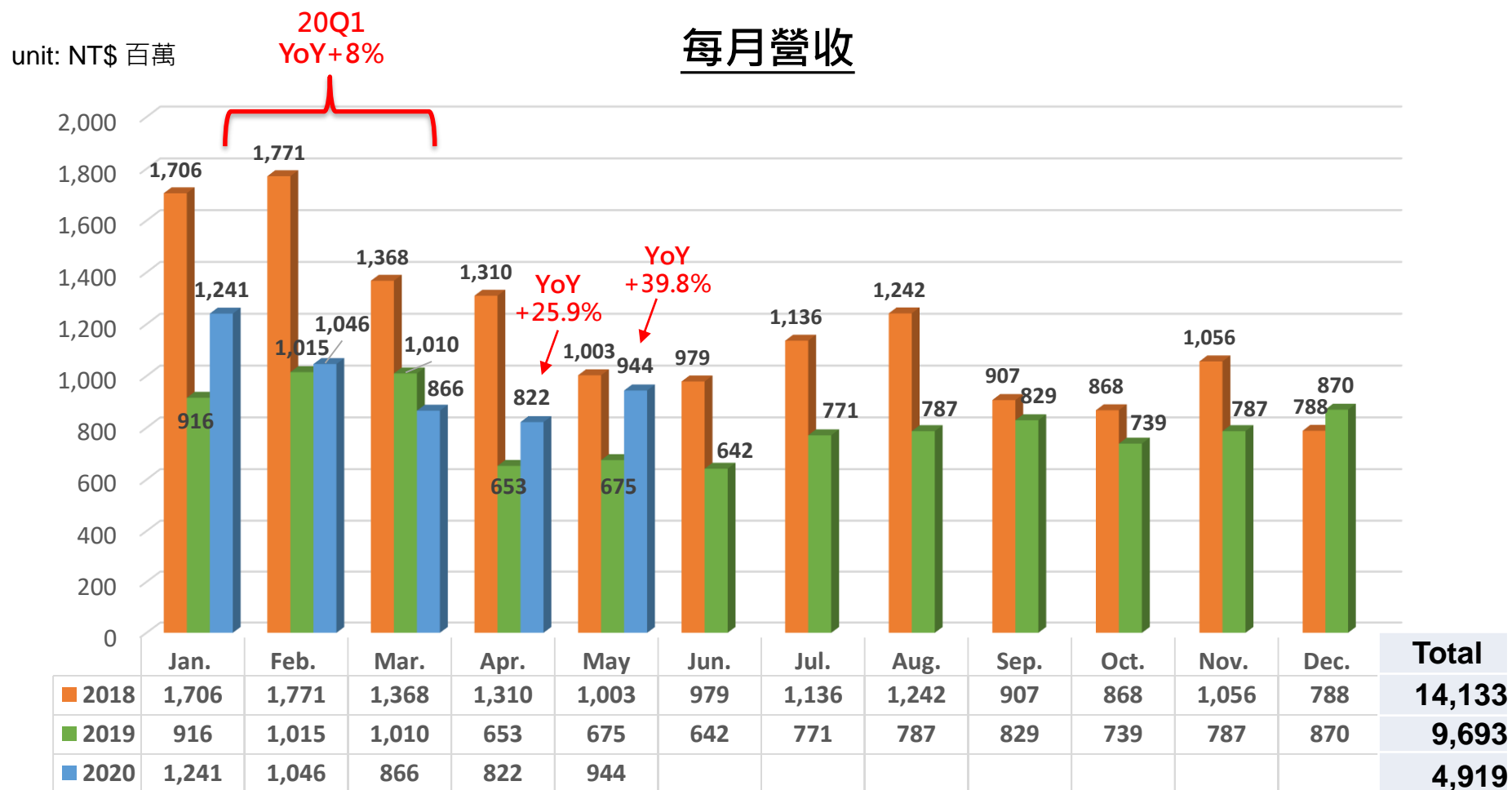
財務摘要



每月營收 (淨額法分析)

➤ 累計1-5月自結營收為NT\$49.2億元，YoY+15.2%

每月營收

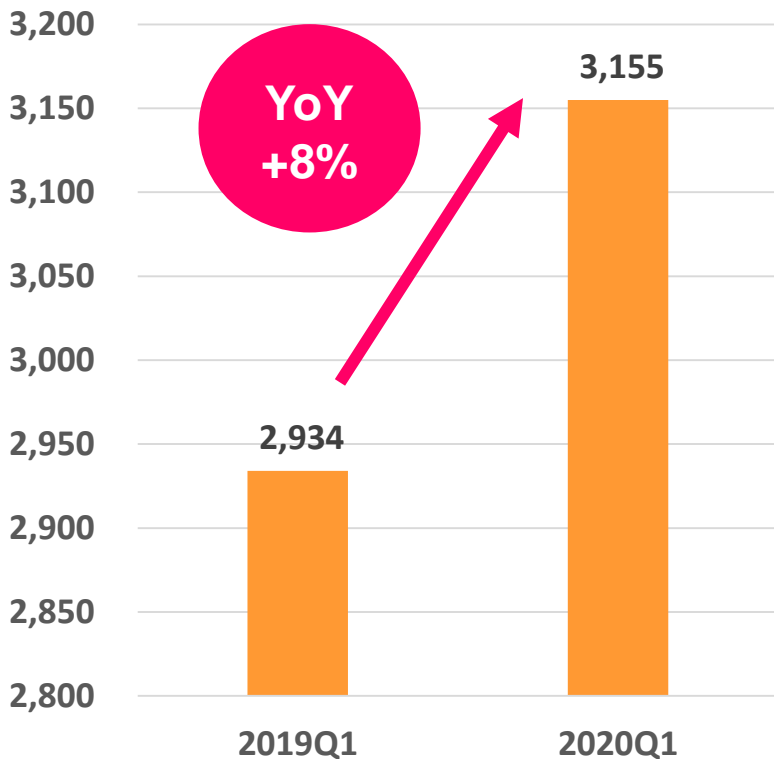


Note: 每月自結營收數; 2018年起因應IFRS第15號 · GASH 營收改採淨額法認列。

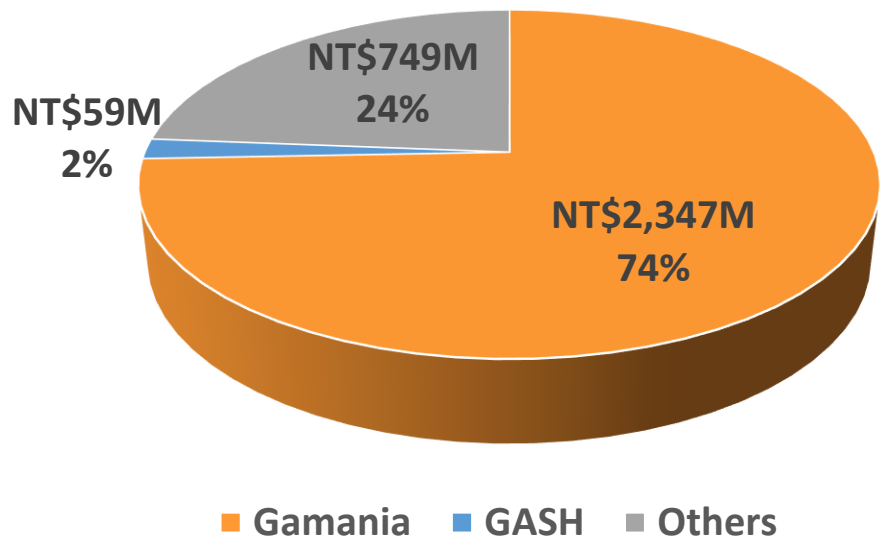
2020Q1 合併營收

➤ 2020Q1 合併營收 NT\$31.6 億，YoY+8%，創近六季新高

unit: NT\$ 百萬

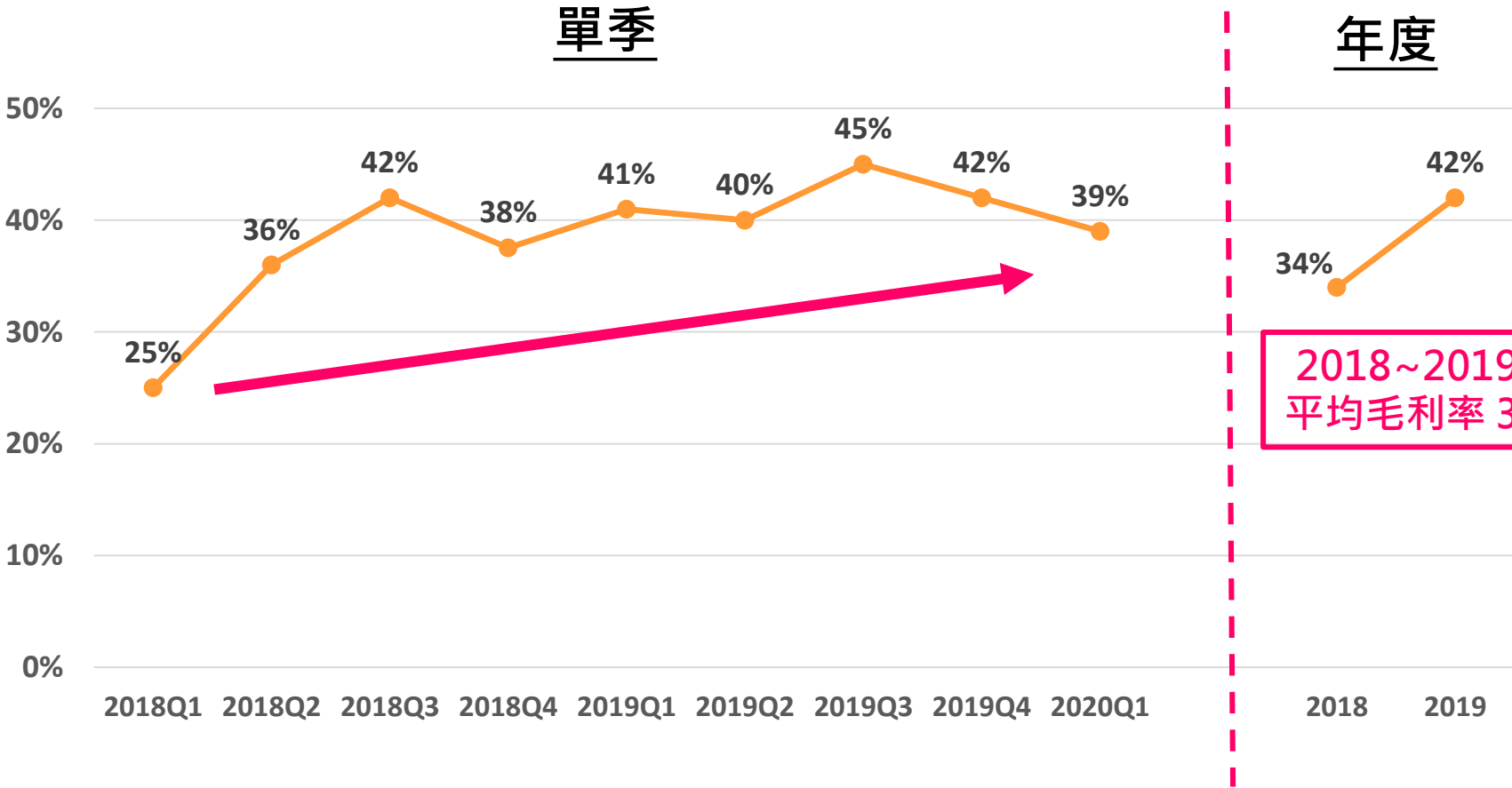


2020Q1 合併營收組成



獲利能力

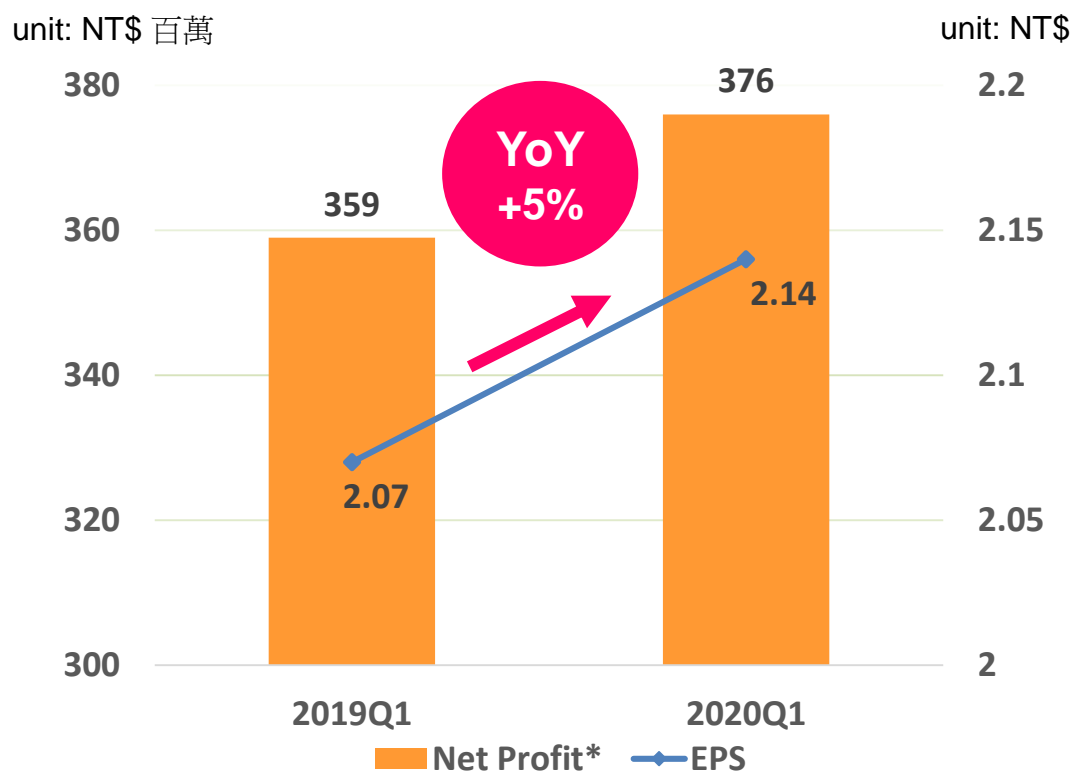
毛利率 %



獲利能力

稅後淨利 vs. EPS

- 2020Q1稅後淨利歸屬於母公司業主為 NT\$3.8億元，YoY+5%，主係營收增長及推銷費用較去年同期減少，挹注營業利益及稅後淨利；每股盈餘為 NT\$ 2.14。
- 2020Q1營業毛利、營業利益、稅後淨利及每股盈餘EPS，皆創近六季新高。



*Note: 稅後淨利為歸屬於母公司業主之淨利

Corporate Outlook

公司展望



全生態網路企業



beanfun! APP



IIO 虛寶上鏈

Thank You

www.gamania.com
ir@gamania.com